

6 ima!

Ypatinga „6 ima!“ korta, sukurta žaidimo
30-mečiui pagal Franko Hiereno idėją
su Franco Fovinkelio iliustracijomis

ŠOKINĖJANTI KARVĖ

Žaidimo rinkinys: 1 speciali „Šokinėjančios karvės“ korta

Dėmesio! Galioja pagrindinės žaidimo „6 ima!“ taisyklės. Visi taisyklių pakeitimai ir papildymai yra išsamiai aprašyti šioje skrajutėje.

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI

Pasiruoškite žaidimui kaip įprasta: stalo viduryje į vertikalią eilę sudėkite keturias kortas. Tada kortos su mažiausiu skaičiumi **dešinėje** padėkite specialią „Šokinėjančios karvės“ kortą.



ŽAIDIMO EIGA

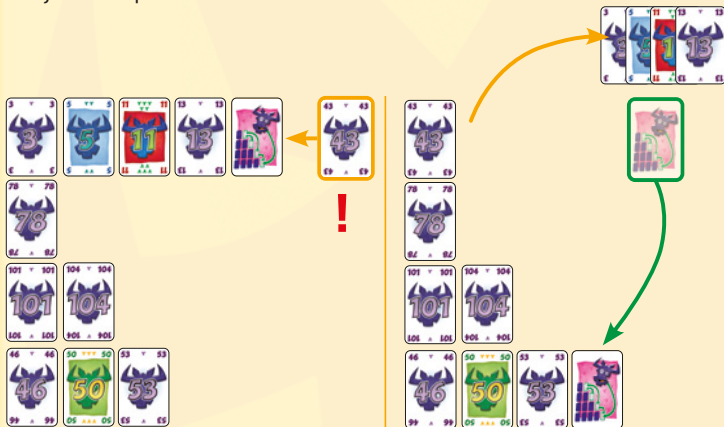
1. KORTŲ DĖLIOJIMAS EILĖMIS: EILĖ, KURIOJE YRA „ŠOKINĖJANTI KARVĖ“

- „Šokinėjančios karvės“ kortoje skaičiaus nėra. Dėdami kortą į eilę, kurioje yra „Šokinėjanti karvė“, vadovaukitės „Šokinėjančios karvės“ kairėje esančia korta.
- Kai į eilę, kurioje yra „Šokinėjanti karvė“, padedate kitą kortą, „karvės“ korta peršoka į kitą iš trijų eilių – į tą, kurios **paskutinė** (dešiniausioji) korta yra su **mažiausiu** skaičiumi.

2. „KARVĖS“ EILĖS PAĖMIMAS: SPECIALIOSIOS KORTOS PERKĖLIMAS

- Nors „Šokinėjančios karvės“ kortoje nėra jokio skaičiaus, ji yra priskaičiuojama prie eilėje galinčių būti **kortų limitu**. Eilė laikoma pilna, jei joje yra keturios kortos su skaičiais ir „Šokinėjanti karvė“.
- Jei imate **eilę, kurioje yra „Šokinėjanti karvė“**, ši korta peršoka. Pirmiausia, kaip įprasta, pasiimkite kortas su skaičiais (išskyrus „karvę“) ir sudėkite jas į savo jaučių krūvelę. Ką tik padėta korta tampa pirmąja korta naujoje eilėje. Tada „karvė“ peršoka į kitą eilę, kaip tai aprašyta anksčiau.

- **Pastaba:** jei padėjus kortą „karvė“ peršoka į kitą eilę ir tampa jos **šeštąja korta**, privalote pasiimti ir tą eilę! Šioje eilėje buvusi korta su didžiausiu skaičiumi tampa nauja pirmąja tos eilės korta. Tada „Šokinėjanti karvė“ šoka toliau, kaip tai aprašyta anksčiau. Gali būti, kad to paties ėjimo metu jums teks pasiimti net kelias eiles!



Pavyzdys: Faustas pasirinko kortą su skaičiumi 43 ir turi ją padėti į eilę. Pagal įprastas taisykles ją galima dėti tik pirmoje eilėje šalia „13“ ir „Šokinėjančios karvės“. Tai šeštoji korta eilėje! Iš šios eilės Faustas turi pasiimti keturias kortas. Jo padėta „43“ tampa nauja pirmąja korta toje eilėje. Tada jis perkelia „Šokinėjančią karvę“. Kitose trijose eilėse paskutinės kortos yra „78“, „104“ ir „53“. „53“ yra korta su mažiausiu skaičiumi, todėl „karvė“ peršoka į ketvirtąją eilę.