

AMIGO-NEWSLETTER 02/15

Schon aus dem Winterschlaf erwacht? AMIGO hat in diesem Monat jede Menge Muntermacher parat, um frisch ins neue Spielejahr zu starten: Von kreativen Wettbewerben um die grauen Zellen anzuregen, Vorrundenturnieren zur DM-Qualifikation bis hin zu neuen Spielen im Frühjahr. Mehr zu AMIGO-Aktionen, Events und neuen Produkten erfahren Sie in unserem aktuellen Newsletter:

1. AMIGO-Familienspiele – Internationaler Contest: Entwirf deine eigene Speed Cups Karte
2. AMIGO-Kinderspiele – Mit ‚Mein erstes Bohnanza‘ Schritt für Schritt zum Bohnengärtner
3. AMIGO-Partyspiele – Fragen ausdenken und Party-Kit gewinnen
4. AMIGO-Kartenspiele Organized Play – Wer wird Wizard-Meister 2015?
5. AMIGO-Vertriebsprodukte Organized Play – 2. Molkky Sommerfestspiele starten bereits im März
6. Pokémon Sammelkartenspiel Organized Play – Startschuss der Regionals im März
7. Pokémon Sammelkartenspiel – Pokémon Frühjahrs Tin Boxen

1. AMIGO-FAMILIENSPIELE – INTERNATIONALER CONTEST: ENTWIRF DEINE EIGENE SPEED CUPS KARTE



In diesem Jahr startet AMIGO einen ganz besonderen Wettbewerb: Kreative Becherstapler können sich bis Ende Mai ihre eigene Speed Cups Karte ausdenken! Ob Foto, Handzeichnung oder am PC erstellt: Solange die Karten mit den bekannten Regeln von Speed Cups gespielt werden können und die Farben Schwarz, Rot, Gelb, Blau und Grün enthalten, ist alles möglich! Das Besondere an dieser Aktion: Zum ersten Mal können Spiele-Fans aus aller Welt mitmachen! Von Belgien über Russland bis Korea – AMIGO-Vertriebspartner aus über 20 Ländern nehmen ebenfalls am Wettbewerb teil und richten einen eigenen Speed Cups Karten-Contest aus. Jeder teilnehmende Partner wählt je Land seine besten Karten aus und kann einen eigenen Landes-Sieger küren. Die Top 10 Karten aus jedem Land werden

noch einmal von einer Jury, bestehend aus Autor Haim Shafir und dem AMIGO-Team, bewertet und die besten Karten im Herbst 2015 in einer eigenen Fan-Edition veröffentlicht. Die auserwählten Karten werden mit dem Namen und Herkunftsland des Zeichners versehen. Neben Ruhm und Ehre haben alle, die es mit ihrer Karte in die Fan-Edition schaffen, zudem die Chance, ein verlängertes

Teilnahmeländer & weitere Infos unter: www.speedcups.de

Wochenende im ‚FunKey‘ Hotel Brüssel für 4 Personen zu gewinnen. AMIGO spendet außerdem einen Reisekostenzuschuss von bis zu 500 EUR. Die Karten können bis zum 31. Mai 2015 mit dem Betreff „Speed Cups“ per Mail an gewinne@amigo-spiele.de gesendet, auf Facebook unter www.facebook.de/HalliGalli.Fanseite gepostet oder per Post an geschickt werden: AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Stichwort: „Speed Cups“, Waldstraße 23-D5, 63128 Dietzenbach. Eine Liste aller am Wettbewerb teilnehmenden Länder ist in Kürze unter: www.speedcups.de oder www.amigo-spiele.de/qsc zu finden.



2. AMIGO-KINDERSPIELE – MIT ‚MEIN ERSTES BOHNANZA‘ SCHRITT FÜR SCHRITT ZUM BOHNENGÄRTNER



Mit *Mein erstes Bohnanza* kann der „bohnhige“ Klassiker ab sofort auch schon mit Kindern ab 4 Jahren gespielt werden. Von der einfachen Grundvariante bis hin zum „normalen“ *Bohnanza* vermittelt *Mein erstes Bohnanza* in kleinen Schritten alle Regeln des Kultspiels. *Mein erstes Bohnanza* wurde gemeinsam mit Pädagogen entwickelt, so dass ein leichter Einstieg garantiert ist – und das nicht nur für Kinder, sondern auch für *Bohnanza*-Neulinge aller Altersgruppen. *Mein erstes Bohnanza* funktioniert im Prinzip wie ein „Baukasten“. Hat man alle Regel-Bausteine „verbaut“, kennt man alle Regeln von *Bohnanza*. Das Wesentliche des pädagogischen Konzepts sind die möglichst kleinen Veränderungen. Es gibt wenig Neues auf einmal zu lernen. Dadurch wird das Kind nicht überfordert (und auch der Erwachsene kann sich zunächst auf das Wesentliche konzentrieren).

So sind zum Einstieg zum Beispiel nur vier verschiedene Bohnensorten im Spiel. Anders als beim „normalen“

Mein erstes Bohnanza:
Für 3–5 Spieler
Ab 4 Jahren
Spieldauer ca. 30 Minuten
UVP: ca. 10,99 EUR

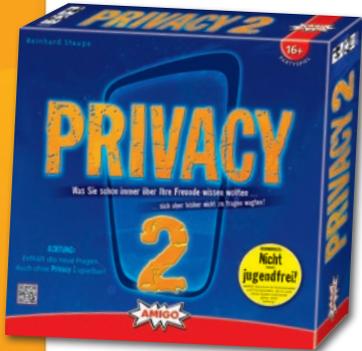




Bohnanza werden die Handkarten zudem in einer Reihe offen vor sich abgelegt. Außerdem ist es in der Einstiegsversion durch eine „Querbeet-Regel“ möglich, mehrere Bohnensorten auf einem Feld anzubauen. Zum leichteren Verständnis zeigt der „Bohnometer“ auch nur einen Taler an. Wurde diese Version mit Neulingen ein paar Mal gespielt, kommen schrittweise weitere Bohnensorten und Regeln hinzu, bis man am Ende für eine „richtige“ Partie *Bohnanza* gewappnet ist. So können auch Erwachsene kinderleicht an die Bohnengärtnerei herangeführt werden.



3. AMIGO-PARTYSPIELE – FRAGEN AUSDENKEN UND PARTY-KIT GEWINNEN



Das Partyspiel *Privacy 2* sorgt bereits seit mehreren Jahren für jede Menge Überraschungen, wilde Spekulationen und Partystimmung am Spieltisch. Nun sind die *Privacy*-Fans einmal auf ganz andere Weise gefragt: Wer bis zum 12. April 2015 kreativ wird und sich eine originelle *Privacy*-Frage ausdenkt, kann sich in einem neuen *Privacy*-Spiel verewigen, das im Herbst 2015 erscheint. Gesucht werden persönliche Fragen, die entweder mit JA, NEIN oder einer Zahl beantwortet werden können. Zum Beispiel: „Bist du schon mal beim Klauen erwischt worden?“ oder „Wie alt warst du bei deinem ersten Kuss?“ Wer es mit seiner Frage ins Spiel schafft, wird namentlich auf der Karte genannt. Unter allen Einsendern verlost AMIGO in Kooperation

Privacy 2:
Für 5–12 Spieler
Ab 16 Jahren
Spieldauer ca. 45 Minuten
UVP: 34,99 EUR

mit dem Film ‚DOKTORSPIELE‘ außerdem 100 ultimative Party-Kits. Darin enthalten ist ein Spiel *Privacy 2* oder *Scharf wie Chili* (je nach Wunsch), eine DVD zum Film ‚DOKTORSPIELE‘, drei Dosen Pringles-Chips, eine CD von Mateo sowie sechs Dosen ‚Take Off‘ Energy Drink für einen prickelnden Abend. Die Fragen können bis zum 12. April 2015 mit dem Betreff „Privacy 2015“ per Mail an gewinne@amigo-spiele.de oder per Post an: AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Stichwort: „Privacy 2015“, Waldstraße 23-D5, 63128 Dietzenbach gesendet werden.



4. AMIGO-KARTENSPIELE ORGANIZED PLAY – WER WIRD WIZARD-MEISTER 2015?



Es ist wieder soweit: Zum mittlerweile achten Mal macht sich AMIGO auf die Suche nach Deutschlands besten *Wizard*-Spielern: Von Anfang März bis Ende Mai tragen Spieleclubs und Spielwarenhändler deutschlandweit einmal mehr ihre eigenen *Wizard*-Vorentscheide aus. Die besten drei Spieler aus jedem dieser Vorrunden-Turniere qualifizieren sich für die *Deutsche Wizard-Meisterschaft* am 20. Juni 2015. Auch der Austragungsort der DM kann bereits bekannt gegeben werden: In diesem Jahr lädt AMIGO alle Qualifikanten nach Würzburg in das Vogel Convention Center ein. Im vergangenen Jahr hatten über 1.000 Spieler an den Vorrunden und fast 170 Spieler an der *Deutschen Wizard-Meisterschaft* in Kassel teilgenommen. Am Ende ging Julian Genisi aus Köln als Deutscher *Wizard*-Meister 2014 aus dem Turnier hervor. Neben Trophäe und Titel spielen die



Vorrunden: 1. März -25. Mai 2015
DM: 20. Juni 2015
WM: Herbst 2015

Zauberlehrlinge auch in diesem Jahr um die Qualifikation für die diesjährige *Wizard*-Weltmeisterschaft, die im Herbst stattfinden wird. Wo genau *Wizard*-Vorentscheide stattfinden, erfahren Sie auf der Webseite www.wizard-turnier.de oder auf Facebook: www.facebook.com/wizard.fanseite.

5. AMIGO-VERTRIEBSPRODUKTE ORGANIZED PLAY – 2. MÖLKKY SOMMERFESTSPIELE STARTEN BEREITS IM MÄRZ



Wer das finnische „Wikerspiel“ *Mölkky*, in Deutschland vor allem bekannt durch seinen Auftritt bei der TV-Show ‚Schlag den Raab‘, schon immer mal testen oder sich mit anderen im Wettkampf messen wollte, kann sich diesen Wunsch im Rahmen der diesjährigen *Mölkky* Sommerfestspiele erfüllen. In diesem Jahr werden die *Mölkky* Sommerfestspiele als dreistufige Turnierreihe angeboten: Von März bis April können Händler und



Veranstaltungsorte in Kürze unter:
www.event.amigo-spiele.de/moellky
Allgemeine Infos zur DMM unter:
www.npv-info.de

dieser Regionalen Turniere treffen sich im Mai zum Finalausscheid am AMIGO Firmensitz in Dietzenbach. Hier wird schließlich das ‚AMIGO-Team‘ ermittelt, das am 13./14. Juni zur Deutschen MÖlkky Meisterschaft (DMM) nach Erlangen fahren darf. Die Mitglieder des ‚AMIGO-Teams‘ können sich neben Team-Shirts, einem Reisekosten-Zuschuss und kostenloser Übernachtung am DMM-Wochenende über ein Begrüßungs-Dinner am Vorabend der Deutschen MÖlkky Meisterschaft freuen. Die Deutsche MÖlkky Meisterschaft wird in diesem Jahr zum 8. Mal vom Nürnbergin Pölkkyveikot (NPV) und der Deutsch-Finnischen Gesellschaft Nürnberg (DFG Nürnberg) ausgerichtet.

6. POKÉMON SAMMELKARTENSPIEL ORGANIZED PLAY – STARTSCHUSS DER REGIONALS IM MÄRZ



Von März bis April ist es wieder soweit: Zehn ausgewählte Veranstalter in Deutschland und Österreich richten die ‚Regional Championships‘ im Frühjahr aus, eine der höchstdotierten Premier Events, die das Pokémon Sammelkartenspiel zu bieten hat. Die ‚Regionals‘ bieten Spielern nicht nur die Möglichkeit, an einem großen und prestigeträchtigen Turnier teilzunehmen, es gibt zudem wichtige Championship Punkte für die diesjährige Weltmeisterschaft zu sammeln und tolle Preise zu gewinnen. Während sich jeder Pokémon-Trainer als Teilnahmepreis über eine exklusive Promokarte freuen kann, warten auf die Bestplatzierten – je nach Teilnehmerzahl bis zu Platz 16 – jede Menge Boosterpreise. Die Top 4 jeder der drei Altersklassen können zusätzlich Trophäe,

Spielmatte, Pokémon Basecap sowie Deckboxen ihr Eigen nennen. Exklusive Gengar-Kartenhüllen werden sogar bis zum 8. Platz vergeben. Veranstaltungsorte, Startzeiten, Preisauflistungen usw. sind auf www.myOrganizedPlay.de hinterlegt.

Zeitraum: 09.03.-29.04.2015
Veranstaltungsorte unter:
myOrganizedPlay.de
Teilnahmegebühr: 10 EUR (für 2 Boosterpacks & Promokarte)



7. POKÉMON SAMMELKARTENSPIEL – POKÉMON FRÜHJAHR'S TIN BOXEN

Inhalt:
4 Boosterpacks
1 von 2 Premiumkarten
(Groudon-EX oder Kyogre-EX)
UVP: 18,99 EUR

Zwei neue Tins, zwei neue Designs, zwei beliebte Pokémon: Die neuen Pokémon Tin Boxen in diesem Frühjahr präsentieren die beiden Cover-Stars der neuen Videospiele Pokémon Omega Rubin und Pokémon Alpha Saphir: das Kontinent-Pokémon Groudon und das Seegründer-Pokémon

Kyogre. Die Metallboxen, deren Sichtfenster bereits einen Blick auf die enthaltene Premiumkarte gewähren, bieten zudem vier Boosterpacks des Pokémon Sammelkartenspiels. In den Boosterpacks befinden sich neben zehn Spielkarten auch jeweils eine Code-Karte, mit denen man die Karten des Pokémon Sammelkartenspiels unter www.pokemon.de/tc zusätzlich online aktivieren und mit ihnen spielen kann.

Die Pokémon Tin Boxen sind bestens geeignet, um die eigene Kartensammlung darin aufzubewahren, der aktuellen Lieblingskarte eine würdige Präsentation zu verleihen oder sie einfach nur als Pokémon-Sammlerstück im brandneuen Design im Regal zu bewundern.

