

HALLI GALLI®



amigo-spiele.de/01700



على الجرس - انتهى - انطلاق!

اللاعبون: ٢-٦ أشخاص
السن: بدءًا من ٦ سنوات
المدة: ١٥ دقيقة

المحتوى: ٥٦ بطاقة
١ جرس
١ دليل للعبة

شرح مختصر للعبة

يكشف كل لاعب إحدى البطاقات في دوره. بمجرد أن يتواجد خمس فواكه من نفس النوع معًا بالضبط بجميع البطاقات المكشوفة يفوز اللاعب الذي يقوم بإطلاق الجرس أولاً بكومة البطاقات المكشوفة كلها. الهدف من اللعبة هو جمع أكبر عدد من البطاقات.

التحضير للعبة

يتم وضع الجرس في منتصف الطاولة، على منديل أو قطعة من الصوف، لعدم خدش الطاولة. يتم تحديد موزع للبطاقات. يتم خلط البطاقات وتوزيعها على اللاعبين واحدة تلو الأخرى، حتى يتم توزيع جميع البطاقات. يضع كل لاعب كومة البطاقات الخاصة به مغطاة أمامه على الطاولة، دون النظر لمحتواها.

يبدأ اللاعب الجالس على يسار موزع البطاقات. يتم كشف البطاقة العلوية من كومة كل لاعب على التوالي. بهذه البطاقة يقوم اللاعب بتكوين الكومة المكشوفة الخاصة به. كل بطاقة تالية يتم وضعها هكذا على كومة البطاقات المكشوفة، بحيث تغطي البطاقة الأخيرة المكشوفة وتصبح البطاقة الأخيرة هي فقط المكشوفة.

هكذا يتم كشف البطاقة:

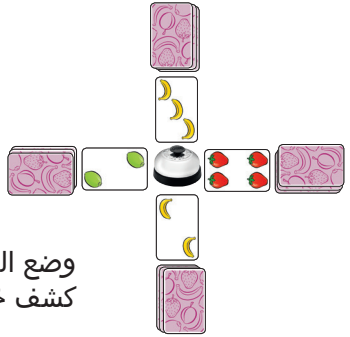
حتى لا تكون هناك ميزة لك، يتم تدوير البطاقة بعيدًا عنك (الجهة المكشوفة لأعلى). كلما كانت الحركة أسرع، يرى اللاعب أيضًا البطاقة المكشوفة بشكل أسرع.



كشف إحدى البطاقات

متى يتم إطلاق الجرس؟

بمجرد كشف خمس فواكه
متماثلة بكومة البطاقات، يحاول
كل لاعب إطلاق الجرس أولاً.



وضع اللعب في حالة أربعة لاعبين:
كشف خمس ثمرات موز متماثلة.

إظهار الاستجابة!

من يطلق الجرس أولاً، في حالة وجود خمسة فواكه من نفس النوع على الطاولة، يفوز بكومة البطاقات المكشوفة كلها. توضع البطاقات مغطاة أسفل كومة البطاقات الخاصة بك وتبدأ جولة جديدة، حيث تقوم فيها بكشف أول بطاقة.

... ومع السلامة!

بمجرد أن تتفد البطاقات مع أحد اللاعبين، يقوم بمغادرة اللعبة. إلا أن كومة بطاقته المكشوفة تظل موجودة ويتم حسابها، إلى أن يفوز بها أحد اللاعبين.

عذرًا !

إذا قام أحد اللاعبين بإطلاق الجرس ولم يكن هناك خمس فواكه متماثلة مرئية، فيجب عليه إعطاء كل لاعب آخر بطاقة من بطاقته المغطاة كعقوبة له.

نهاية اللعبة

تنتهي اللعبة عندما يتبقى لاعبان فقط في اللعب. حيث يلعبان الجولة حتى الانتهاء من كومة البطاقات المكشوفة. وفي هذه الأثناء تسري القاعدة الخاصة التالية. إذا أطلق أحد اللاعبين الجرس بالخطأ «عذرًا!»، يحصل اللاعب الآخر على كومة البطاقات المكشوفة وتنتهي اللعبة. بحسب الاتفاق يمكن أن يواصل اللاعبون اللعب حتى يحصل أحد اللاعبين على جميع البطاقات.

الفائز

الفائز هو اللاعب الذي يكون لديه أكبر عدد من البطاقات في نهاية اللعبة.



يمكنك معايشة المزيد من المتعة من خلال:
facebook.com/HalliGalli.Fanseite



هل لديك أسئلة؟ يسرنا مساعدتك!
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5
D-63128 Dietzenbach, www.amigo-spiele.de
بريد إلكتروني: hotline@amigo-spiele.de

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MCMXCVIII, MMX