



Puuviljamäng tervele perele

Mängijate arv: 2–6

Vanus: alates 6. eluaastast

Mängu kestus: 15 minutit

Mängukomplekt:

56 mängukaarti

1 kell

1 mängureeglid

Lühikirjeldus

Mängijad pööravad kordamööda mängukaarte ümber. Kui avatud kaartidel on korraka näha 5 ühesugust puuvilja, üritavad kõik mängijad vajutada kellanuppu. Mängija, kellel õnnestub esimesena kellanuppu vajutada, saab kõik maha käidud kaardid endale. Mängu eesmärgiks on saada enda kätte võimalikult palju kaarte.

Ettevalmistus mänguks

Asetage kellanupp laua keskele. Kellanupu alla on soovitatav laua kaitseks panna riide- või vilditükk. Mängijad lepivad omavahel kokku, kes jagab kaarte – jagajat nimetatakse pankuriks. Pankur segab kaardid ja jagab need mängijate vahel laiali, asetades kaardid pildiga allapoole mängijate ette. Iga mängija asetab oma kaardipaki enda ette lauale pildiga allapoole ega vaata ka ise kaarte.

Mängu käik

Mäng kestab mitu vooru. Mängu alustab pankurist vasakul pool istuv mängija. Mängijad teevad käike kordamööda ja päripäeva. Oma käigu ajal pöörab mängija oma paki pealmise kaardi ümber ja asetab selle lauale pildiga ülespoole. Neist kaartidest moodustub iga mängija ette välja käidud kaartide pakk. Iga kaart pannakse eelmise peale nii, et see katab alumise kaardi; nähtaval on ainult pealne kaart.

Kaardi ümber pööramine:

Mängija peab pöörama kaardi ümber suunaga endast väljapoole, nii, et ta ei näeks kaarti enne kui teised mängijad. Mida rutem mängija kaardi ümber pöörab, seda kiiremini näeb ta seda ka ise.

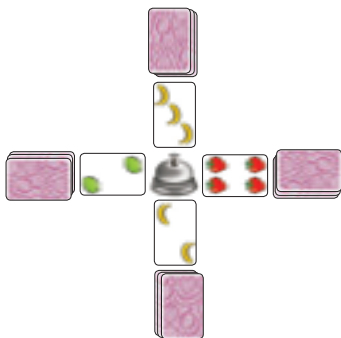


Kaardi ümber pööramine.

Kella helistamine

Mängijad võistlevad selle nimel, kes suudab esimesena vajutada kellanuppu, kui lahtistel kaartidel on näha täpselt 5 ühesugust puuvilja.

*Nelja mängijaga mäng.
Väljakäidud kaartidel on
näha 5 banaani.*



Pead olema välkkiire!

Mängija, kes vajutab esimesena kellanuppu hetkel, kui mahakäidud kaartidel on korraga nähtaval 5 ühesugust puuvilja, on käesoleva voo võitja. Ta saab endale kõigi mängijate poolt maha käidud kaardid ja asetab need pildiga allapoole oma kinnise kaardipaki alla. Seejärel alustab ta uut voo, tõmmates oma paki pealt uue kaardi.

..või langed välja!

Kui mängijal kaardid otsa saavad, langeb ta mängust välja. Tema mahakäidud kaardid jäävad lauale, kuni käimasoleva voo võitja need endale saab.

Viga..

Kui keegi mängijatest vajutab kiirustades kellanuppu ajal, kui nähtaval pole täpselt 5 ühesugust puuvilja, peab ta andma igale kaasmängijale trahviks ühe kaardi oma kinnisest kaardipakist, mille need asetavad oma kinnise kaardipaki alla.

Mängu lõpp

Kui mängu on jäänud vaid kaks mängijat, mängitakse veel üks voor. Mäng lõpeb, kuni üks kahest allesjäänud mängijast saab mahakäidud kaardid endale. Viimases voorus kehtib üks erireegel: kui mängija vajutab nüüd valel ajal kellanuppu, saab ta vastane kõik mahakäidud kaardid endale ning mäng on läbi.

Variant: *Soovi korral võib mängu jätkata, kuni üks mängija on kõik kaardid enda kätte saanud.*

Võitja

Võidab mängija, kelle kaardipakis on viimase vooru lõpus kõige rohkem kaarte.

BRAIN GAMES



Külastage meie kodulehekülge www.taibumangud.ee. Sealt leiate täiendavat infot mängu kohta ning võite foorumis teiste mängijatega suhelda. Kui Teil tekib küsimusi mängureeglite kohta, kirjutage Taibule aadressil taibu@taibumangud.ee!

Igal Brain Gamesi mängul on eluaegne garantii. Kui mõni mänguosadest on puudu või katki ja see on tarvis asendada, võtke meiega ühendust.

OÜ Brain Games
Address: Tartu mnt 67, Tallinn 10115

Telefon: 6661120
E-post: info@taibumangud.ee

© Brain Games 2010