



HEDELMÄLLINEN PELI KOKO PERHEELLE

Pelaajia:	2 - 6	Sisältö:	56 hedelmäkorttia
Ikä:	6+		1 kello
			1 ohjevihko

Lyhyt kuvaus

Jokainen pelaaja kääntää vuorollaan kortin. Kun paljastetuissa korteissa näkyy täsmälleen 5 samanlaista hedelmää, ensimmäisenä kelloa soittava pelaaja voittaa kaikki paljastetut kortit. Pelin tavoite on voittaa eniten kortteja.

VALMISTELUT

Aseta kello keskelle pöytää. Pöytä kannattaa suojata liinalla tai huopakankaalla. Valitkaa jakaja. Hän sekoittaa kortit ja jakaa ne pelaajille. Kaikki kortit jaetaan. Jokainen pelaaja asettaa korttinsa eteensä kuvapuoli alaspäin kortteja katsomatta.

PELIN KULKU

Jakajan vasemmalla puolella oleva pelaaja aloittaa pelin. Kukin pelaaja kääntää pinonsa päällimmäisen kortin ja asettaa sen pöydälle oikein päin. Nämä kortit ovat paljastettu poistopakka. Jokainen kortti asetetaan tämän pakan päälle siten, että se peittää edellisen kortin ja vain päällimmäinen kortti on näkyvässä.

Oman kortin kääntäminen:

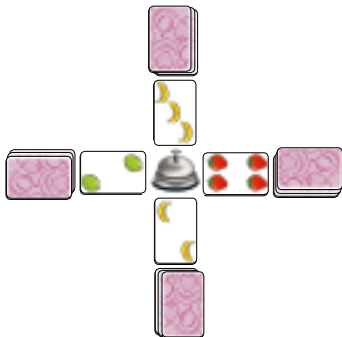
Käännä kortti poispäin itsestäsi. Näin varmistetaan, ettet näe sitä ennen muita pelaajia. Mitä nopeammin käännät kortin, sitä nopeammin näet sen itsekin.

kortin kääntäminen



Milloin kelloa soitetaan?

Jokaisen pelaajan pitää rittää soittaa kelloa ensimmäisenä, kun paljastetuissa korteissa näkyy täsmälleen 5 samanlaista hedelmää.



Tilanne nelinpelissä: paljastetuissa korteissa näkyy täsmälleen 5 banaania.

Tarvitset salamannopeat refleksit!

Pelaaja, joka soittaa kelloa ensimmäisenä, kun paljastetuissa korteissa näkyy täsmälleen 5 samanlaista hedelmää, voittaa kaikki paljastetut poistopakat. Hän asettaa nämä nurin päin pakkansa alle ja aloittaa uuden kierroksen kääntämällä ensimmäisen kortin.

... hyvästi!

Kun pelaajan kortit loppuvat, hän putoaa pelistä. Hänen avoin poistopakkansa jää pöydälle, kunnes kierroksen voittaja ottaa sen itselleen.

Sori!

Jos pelaaja soittaa kelloa virheellisesti ja paljastetuissa korteissa ei ole täsmälleen 5 samanlaista hedelmää, hän antaa sakkona jokaiselle pelaajalle yhden kortin vetopakastaan.

KIERROKSEN PÄÄTTYMINEN

Peli päättyy, kun jäljellä on enää 2 pelaajaa. He jatkavat pelaamista, kunnes toinen voittaa paljastetut poistopakat. Tässä vaiheessa voimassa on erikoissääntö: jos pelaaja soittaa kelloa virheellisesti, vastustaja voittaa kaikki paljastetut poistopakat ja peli päättyy. Jos pelaajat haluavat, he voivat jatkaa, kunnes toinen voittaa kaikki kortit.

VOITTAJA

Pelin voittaa pelaaja, jolla on lopussa eniten kortteja.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5 - D-63128
Dietzenbach
www.amigo-spiele.de
E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
D-63128 Dietzenbach, MCMXCVIII



Lautapelit.fi Oy
www.lautapelit.fi
info@lautapelit.fi



Det fruktiga spelet för hela familjen

Antal spelare:	2 - 6	Innehåll:	56 spelkort
Ålder:	6+		1 klocka
			1 regelhäfte

Spelöversikt

I tur och ordning vänder varje spelare upp ett kort. Så snart som de uppvända korten tillsammans visar exakt 5 frukter av en viss sort gäller det att så fort som möjligt ringa på klockan. Den förste spelaren som gör detta vinner alla de uppvända korten på bordet. Spelets mål är att vinna flest antal kort.

FÖRBEREDELSE

Placera klockan mitt på bordet på en duk eller ett tygstycke så att bordet skyddas. En spelare utses att dela ut korten. Han blandar korten och delar därefter ut dem till spelarna, ett kort i taget tills alla kort delats ut. Varje spelare placerar sedan sin korthög nedvänd framför sig på bordet utan att titta på korten.

SPELET

Spelaren till vänster om personen som delade ut korten inleder spelet med att vända upp det översta kortet i sin hög och placera det uppvänt på bordet. Detta kort utgör nu hans skräphög. Därefter gör varje spelare i tur och ordning det samma, vänder upp det översta kortet i sin hög och placerar det uppvänt på bordet. Varje kort som vänds upp placeras på spelarens egen skräphög så att tidigare kort i högen döljs och endast det översta kortet är synligt.

Vända upp ditt kort:

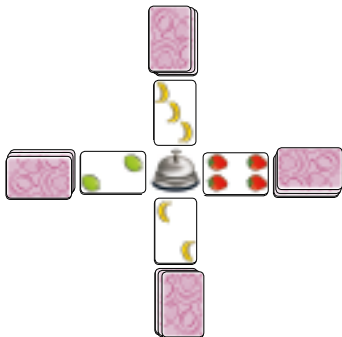
Kortet skall vändas upp ifrån dig så att det inte finns någon möjlighet för dig att se kortet innan de övriga spelarna. Ju snabbare du vänder upp kortet, desto snabbare kommer du också att få se det.



Vända upp kortet

När ringer du på klockan

Varje spelare skall försöka att ringa på klockan så snart som de synliga korten på bordet tillsammans visar exakt 5 frukter av samma sort.



Bilden åskådliggör en situation med 4 spelare. De synliga korten visar exakt 5 bananer.

Du behöver blixtnabba reflexer!

Den förste spelaren som ringer på klockan när de synliga korten visar exakt 5 frukter av samma sort vinner korten i alla spelarnas skräphögar. Därefter placerar han dessa kort nedvända underst i sin korthög och inleder en ny omgång genom att vända upp det översta kortet i sin korthög.

...adjö!

När en spelare får slut på kort är han tyvärr ute ur spelet. Spelarens skräphög skall dock ligga kvar på bordet tills den beslagtas av spelaren som vinner den aktuella omgången.

Ursäkta!

Om en spelare ringer på klockan av misstag och de 7 synliga korten inte visar exakt 5 frukter av samma sort

måste han ge varje spelare ett kort var från sin nedvända korthög som straff. Spelet fortsätter därefter där det avbröts.

SPELETS SLUT

Spelet är slut när endast två spelare är kvar. De spelar färdigt omgången tills en av dem vinner de återstående skräphögarna. Det finns en specialregel vid denna situation: om en av de två återstående spelarna ringer "Ursäkta!" av misstag vinner hans motståndare de återstående skräphögarna och spelet är slut. Dock kan spelarna, om de så önskar, fortsätta spelet till en av dem lyckats vinna alla korten.

VINNARE

Spelaren som har flest antal kort vid spelets slut vinner!



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5 - D-63128
Dietzenbach
www.amigo-spiele.de
E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH,
D-63128 Dietzenbach, MCMXCVIII



Lautapelit.fi Oy
www.lautapelit.fi
info@lautapelit.fi



ET FRUGTBART SPIL FOR HELE FAMILIEN

Spillere:	2 - 6	Indhold:	56 spillekort
Alder:	fra 6 år		1 klokke
			1 regelsæt

Kort beskrivelse af spillet

Spillerne skiftes til at vende et kort fra bunken. Så snart der er vendt netop 5 kort med den samme type frugt, gælder det om at ringe med klokken! Den, der ringer med klokken først, får alle de vendte kort fra alle spillere. Målet med spillet er at samle så mange kort som muligt.

FORBEREDELSE

Stil klokken midt på bordet (beskyt bordet med en dug eller et stykke filt). Vælg en kortgiver. Kortgiveren blander kortene og deler dem ud til spillerne, ét ad gangen, indtil alle kort er fordelt. Spillerne lægger kortene foran sig i en bunke med bagsiden opad, uden at kigge på dem.

SPILLET

Spilleren til venstre for kortgiveren starter spillet. Turen går i urets retning. Efter tur vender spillerne det øverste kort i deres bunke og lægger det foran sig på bordet. De vendte kort udgør spillerens aflagte bunke. Hvert vendt kort placeres øverst på den aflagte bunke, sådan at det helt dækker kortet nedenunder – kun det øverste kort må være synligt. At vende et kort: Vend kortet væk fra dig selv, sådan at de andre spillere ser kortet før dig. Jo hurtigere du gør det, jo hurtigere får du selv kortet at se.

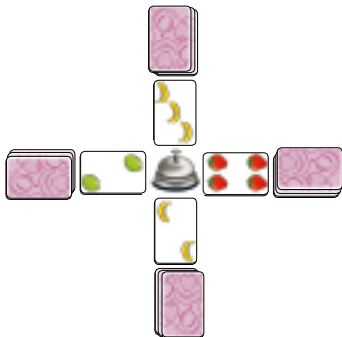
Sådan vendes kortet



Hvornår skal man ringe med klokken?

Alle spillere skal forsøge at ringe med klokken, så snart de vendte kort viser præcis 5 frugter af samme type.

Eksempel fra et spil med 4 spillere. De vendte kort viser præcis 5 bananer.



Du skal være lynhurtig!

Den første spiller, der ringer med klokken, når de vendte kort viser præcis 5 frugter af én type, vinder alle kort i alle spilleres aflagte bunker. Vinderen lægger de vundne kort under sin lukkede bunke, og starter en ny runde ved at vende sit øverste kort.

.....farvel!

Når en spiller løber tør for kort, er han ude af spillet. Men hans kort i den aflagte bunke bliver på bordet, indtil de er vundet af en som ringer med klokken.

Undskyld!

Hvis en spiller tager fejl og ringer med klokken, uden at der er præcis 5 frugter af samme slags på de vendte kort, skal han som straf give ét kort til hver af de andre spillere fra sin lukkede bunke.

SPILLETS AFSLUTNING

Når der kun er 2 spillere tilbage, fortsætter de to spillet en enkelt runde mere. Spillet slutter næste gang én af de to vinder de aflagte bunker. Reglerne for "Undskyld" gælder ikke, når der kun er 2 spillere: Hvis en af spillerne ringer med klokken ved en fejl, vinder modstanderen med det samme begge de aflagte bunker, og spillet slutter. Spillerne kan også vælge at fortsætte spillet indtil en spiller har vundet alle kort i spillet.

VINDEREN

Vinderen er den spiller, som har flest kort i sin bunke, når spillet slutter.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5 - D-63128
Dietzenbach
www.amigo-spiele.de
E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
D-63128 Dietzenbach, MCMXCVIII



Lautapelit.fi Oy
www.lautapelit.fi
info@lautapelit.fi



ET FRUKTBART SPILL FOR HELE FAMILIEN

Spillere:	2 - 6	Indhold:	56 Spillekort
Alder:	6 år og oppover		1 Bjelle
			1 Spilleregler

Overblikk

Hver spiller snur kort fra sin bunke etter tur. Så snart de utlagte kortene viser eksakt 5 frukter av samme sort må spillerne ringe med bjella. Den første spilleren som ringer med bjella vinner de utlagte kortene. Hensikten med spillet er å få flere kort enn motspillerne.

FORBEREDELSE

Sett bjella midt på bordet. For å beskytte bordet bør bjella settes på et stykke tøy eller filt. Velg en av spillerne som stikker kortene og deler dem ut, med billedsiden ned, et og et til alle er utdelt. Spillerne legger kortene i en bunke foran seg uten å se på dem.

SPILLETS GANG

Spilleren til venstre for den som delte ut kortene begynner. Han vender opp det øverst kortet fra sin trekkebunke, og plasserer det med billedsiden opp foran bunken. Dette er nå spillerens utlagte kort. Deretter tar de andre spillerne sine turer med klokka. Nye kort som vendes opp legges oppå spillernes utlagte kort, i bunken med utlagte kort skal kun det øverste korte være synlig.

Vende opp kort:

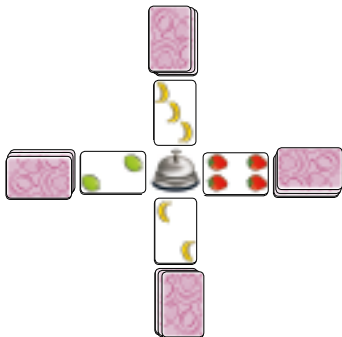
For å forsikre deg at du ikke ser kortet før de andre spillerne vender du kortet fra deg. Desto raskere du vender kortet, jo raskere vil du også se det.

Slik vendes kortet



Når skal det ringes i bjella?

Alle spillerne prøver å være den første til å ringe i bjella, når de utlagte kortene viser eksakt 5 frukter av samme slag.



Bildet til høyre viser et spill med 4 spillere. De utlagte kortene viser eksakt 5 bananer.

Du trenger lynraske reflekser!

Den første spilleren som ringer i bjella når 5 frukter av samme slag er vendt opp, vinner alle de utlagte kortene. Disse kortene legges med billedsiden ned, nederst i spillerens trekkebunke. Deretter starter han den nye runden med å vende opp det øverste kortet i sin trekkebunke.

...farvel!

Når en spiller ikke har flere kort i sin trekkebunke er han ute av spillet. Hans utlagte kort forblir på bordet helt til de blir tatt av spilleren som vinner runden.

Beklager!

Hvis en spiller ringer i bjella, og de utlagte kortene ikke viser 5 frukter av samme slag, må han gi et kort fra sin trekkebunke til hver av de andre spillerne som straff.

AVSLUTTNINGEN

Spillet er i slutt fasen når det bare er to spillere igjen i runden. De fortsetter å spille til en av dem ringer i bjella og vinner de utlagte kortene. I denne fasen er det en spesiell regel: hvis en av spillerne ringer i bjella og det oppstår en "Beklager!" situasjon, vinner motspilleren de utlagte kortene og spillet er over. En variant av spillet er at de to gjenværende spillerne fortsetter helt til en av dem har vunnet alle kortene.

VINNEREN

Vinneren er spilleren som har flest kort når spillet er avsluttet.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5 - D-63128
Dietzenbach
www.amigo-spiele.de
E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
D-63128 Dietzenbach, MCMXCVIII



Lautapelit.fi Oy
www.lautapelit.fi
info@lautapelit.fi