



Sulīga spēle visai ģimenei

Spēlētāju skaits: 2–6

Spēlētāju vecums: sākot no 6 gadiem

Spēles ilgums: 15 minūtes

Spēles komplekts:

56 spēles kārtis

1 zvaniņš

1 spēles noteikumi

Īss spēles apraksts

Spēlētāji pēc kārtas atklāj pa vienai kārtij. Tiklīdz uz atklātajām kārtīm ir redzami precīzi 5 viena veida augļi, visi spēlētāji steidzas nozvanīt zvaniņu. Pirmais, kurš to izdara, saņem visas atklātās kārtis. Spēles mērķis ir savākt visvairāk kāršu.

Sagatavošanās spēlei

Novietojiet zvaniņu galda vidū, ieteicams, uz auduma vai filca galdauta, lai pasargātu galda virsmu. Spēlētāji vienojas, kurš no viņiem būs kāršu dalītājs. Dalītājs sajauc kārtis un ar attēlu uz leju pa vienai izdala tās visiem spēlētājiem, līdz katram no spēlētājiem ir līdzīga izmēra kaudzīte. Pēc tam katrs spēlētājs novieto savu kāršu kaudzīti sev priekšā, tajā neielūkojoties.

Spēles gaita

Spēle rit vairākos raundos. Pirmo raundu uzsāk spēlētājs pa kreisi no dalītāja. Spēlētāji pēc kārtas veic gājienus pulksteņa rādītāja virzienā. Savā gājienu spēlētājs apgriež savas kaudzītes augšējo kārti un novieto to ar attēlu uz augšu sev priekšā, kur spēles gaitā veidojas spēlētāja atklāto kāršu kaudzīte. Katra nākamā kārts tiek novietota šīs kaudzītes augšā tā, ka tā pilnībā nosedz iepriekšējo kārti un ir vienīgā redzamā šajā kaudzītē.

Savas kārts atklāšana:

Spēlētājam kārts jāatklāj virzienā prom no sevis, lai nepieļautu iespēju, ka spēlētājs to ierauga pirms pārējiem spēlētājiem. Jo ātrāk kārts tiek atklāta, jo ātrāk pats spēlētājs to ierauga.



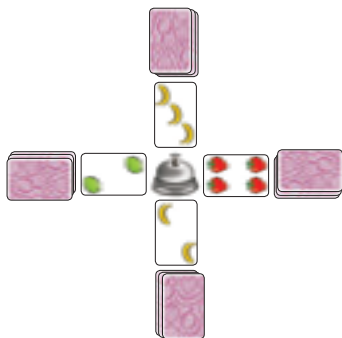
Kārts atklāšana

Kad zvanīt zvaniņu?

Spēlētāji sacenšas, kurš pirmais paspēs nozvanīt zvaniņu brīdī, kad atklātajās kārtīs redzami tieši 5 viena veida augļi.

Situācija spēlējot 4 spēlētājiem.

Atklātajās kārtīs redzami tieši 5 banāni.



Tev nepieciešami zibenīgi refleksi!

Spēlētājs, kurš paspēj pirmais nozvanīt zvaniņu, kad kārtīs redzami tieši 5 viena veida augļi, ir raunda uzvarētājs. Viņš saņem visas kārtis, kas atrodas visās spēlētāju atklāto kāršu kaudzītēs, un novieto tās ar attēlu uz leju zem savas neatklāto kāršu kaudzītes. Tad spēlētājs uzsāk jaunu raundu, atklājot pirmo kārti no savas kaudzītes.

...paliec sveiks!

Kad kādam no spēlētājiem ir beigušās visas kārtis, viņš izstājas no spēles. Šī spēlētāja atklāto kāršu kaudzīte paliek uz galda, līdz to saņem šī raunda uzvarētājs.

ak vai, kļūdījos...

Ja spēlētājs pārsteidzas un nozvana zvaniņu, kad atklātajās kārtīs nav redzami precīzi 5 viena veida augļi, viņam par sodu ir katram no pārējiem spēlētājiem jāatdod viena no savām neatklātajām kārtīm, kuras nonāk spēlētāju neatklāto kāršu kaudzītēs.

Spēles beigas

Kad spēlē palikuši tikai divi spēlētāji, viņi spēlē pēdējo raundu. Spēle beidzas, kad ir pabeigts šis raunds. Šajā situācijā stājas spēkā īpašs noteikums: spēlētājs var uzvarēt raundu arī tad, ja viņa pretinieks pārsteidzas un nozvana zvaniņu nelaikā.

Variants: ja spēlētāji vēlas, viņi var turpināt spēlēt, līdz viens no viņiem iegūst pilnīgi visas kārtis.

Uzvarētājs

Spēlē uzvar spēlētājs, kura kaudzītē pēc pēdējā raunda ir visvairāk kāršu.

BRAIN GAMES



Apmeklē Brain Games mājas lapu internetā — www.prataspeles.lv.

Tur tu atradīsi papildus informāciju par spēli, un forumā iepazīsies ar citiem spēlētājiem. Ja tev ir kāds jautājums par noteikumiem, uz kuru tu nerodi atbildi noteikumu grāmatiņā, raksti Brain Games Gudriniekam uz gudrinieks@prataspeles.lv!

Ikvienai spēlei, ko izdod Brain Games, ir spēkā mūža garantija. Ja kāda no spēles sastāvdaļām ir pazudusi vai sabojāta un ir nepieciešams aizvietot šo detaļu, sazinies ar mums.

SIA Brain Games
Adrese: Atlasa 10, Rīga, LV-1026

Tālrunis: 67334034, fakss: 67334064
E-mail: info@brain-games.com

© Brain Games 2010