



O extraordinară partidă cu fructe!

Scurtă descriere a jocului

Fiecare jucător, pe rând, întoarce o carte de joc. Scopul jucătorilor este de a fi primul care apasă soneria în momentul în care pe cărțile de joc sunt vizibile 5 fructe identice. Cine apasă primul soneria câștigă tura și toate cărțile de joc întoarse.

În final, câștigătorul este cel ce a adunat cele mai multe cărți de joc.

PREGĂTIREA JOCULUI

Așezați soneria în mijlocul mesei, protejind masa cu o bucată de stofă.

Desemnați un jucător care să fie banca.

Acesta amestecă cărțile de joc și le împarte în mod egal jucătorilor.

Jucătorii așează cărțile cu fața în jos pe masă, fără a se uita la ele.

DESFĂȘURAREA JOCULUI

Jucătorii deodată întorc o carte din pachetul propriu și o așează în față (ca în figura de mai jos).

Cărțile întoarse rămân pe masă, iar următoarele întoarse se așează deasupra lor în așa fel încît să fie vizibile doar ultimele cărți.

Întoarcerea unei cărți

Cartea de joc de întoarce pe mijlocul mesei în așa fel încît să fie vizibilă rîți tuturor.

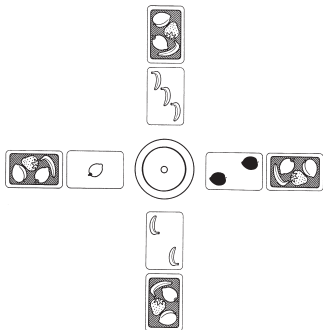
Întoarcerea rapidă rîți a cărții de joc ajută la vizualizarea imediată a fructelor din imagini .

Cine să apase soneria?

În momentul în care cărțile de joc de pe masă indică 5 fructe identice atunci jucătorul (jucătorii) poate apăsa soneria.



În figura alăturată se vede cazul în care patru Jucători au exact 5 banane pe cărțile întoarse .



Ai nevoie de reflexe perfecte:

Jucătorul ce apasă primul soneria avînd 5 fructe identice pe cărțile întoarse, cîștigă toate cărțile de joc întoarse pînă în acel moment de toți jucătorii. Cărțile de joc cîștigate le așează sub pachetul propriu de joc.

... la revedere!

Dacă vreun jucător rămîne fără cărți, este eliminat dar cărțile lui întoarse de pe masă, rămîn acolo pînă le căștigă unul din jucători.

Vai! Mă scuzați!

Dacă vreun jucător apasă soneria fără a fi 5 fructe identice pe cărțile de joc, acesta drept pedeapsă, va da cîte o carte din pachetul său celorlalți jucători.

FINALUL JOCULI

Jocul se încheie dacă rămân doar doi jucători: ei joacă pîna cînd unul din ei cîștigă toate cărțile de joc.

În această situație specială regula este următoarea: dacă un jucător apasă greșit pe sonerie, celălalt cîștigă toate cărțile întoarse și astfel cîștigă și jocul. Dar pot continua jocul pîna în momentul în care cîștigă toate cărțile de joc de pe masă.

CAȘTIGATORUL JOCULUI

Căștigă acel jucător care în finalul jocului are cele mai multe cărți de joc.

Importat și comercializat de:
SC MINICLUB srl, ORADEA
șos Borșului nr. 38/D
ROMANIA

