

HALLI



GALLI®



TÜM AİLE İÇİN BİR MEYVE ŞÖLENİ!

Tasarımcı: Haim Shafir
Grafik: Oliver Freudenreich

Oyuncu: 2–6

Yaş: 6 yaşından itibaren

Süre: 15 dakika

İçindekiler:

56 Kart

1 Zil

Oyunun kısa tanımı

Her bir oyuncu sırası geldiğinde bir kart açar. Açılmış kartlarda toplamda aynı çeşitten **5 adet meyve** olduğunda zili çalan ilk oyuncu açık bulunan tüm kartları kazanır. Oyunun amacı en fazla sayıda kartı kazanmaktır.

Oyun

Oyuna ilk olarak dağıtıcının solundaki oyuncu başlar. Her bir oyuncu sırayla destesinin en üstündeki kartı açarak kendi önüne koyar.

Her oyuncu açtığı kartla kendi açık kart destesini oluşturur. Açtığı kartı, yalnızca bu kart görünecek daha önce açtıkları görünmeyecek şekilde, açık kart destesinin üstüne koyar.

Kartın açılma şekli:

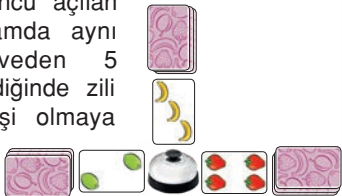
Oyuncu kendine bir avantaj sağlamamak için kartı karşı tarafa doğru açar, kendine doğru değil. Hareket ne kadar çabuk olursa kendisi de açılan kartı o kadar hızlı görebilir.



Bir kartın açılma şekli.

Zil ne zaman çalınır?

Her bir oyuncu açılan kartlar toplamda aynı çeşit meyveden 5 adet gösterdiğinde zili çalan ilk kişi olmaya çalışmalıdır.



Burada 4 oyunculu bir oyundaki durum gösterilmektedir. Açık kartlarda toplamda 5 adet muz bulunmaktadır.

Işık hızında reflekslere ihtiyacınız var!

Açık kartlar toplamda aynı çeşitten 5 adet meyve gösterdiğinde zili çalan ilk oyuncu o turda açılmış tüm kartları kazanır. Kartları kapatarak kart destesinin altına koyar ve en üstteki kartını açarak yeni bir tur başlatır.

... Ve hoşça kal!

Bir oyuncunun açacak kartı kalmadığında, o turda hemen oyundan çıkmaz. Önünde açmış olduğu desteyi kaybedene kadar oyunda kalır. O turda, kart açma sırası bu oyuncuya geldiğinde kart açamaz, ancak zile basabilir.

Kusura bakmayın!

Bir oyuncu zili çalarssa ve açık kartlar toplamda aynı cinsten 5 adet meyveyi göstermiyorsa, bu oyuncu ceza olarak diğerlerine kapalı destesinden birer kart vermek zorundadır.

Oyunun sonu

Oyunda yalnızca 2 oyuncu kalınca, oyuncular, açık kartları biri kazanana kadar oynamaya devam ederler. Bu durum için özel bir kural bulunmaktadır: Bir oyuncu yanlışlıkla zili çalarssa rakibi tüm açık kartları kazanır ve oyun sona erer. Ancak oyuncular isterse bir oyuncu tüm kartları kazanana kadar oynamaya devam edebilirler.

Kazanan

Oyunun sonunda en fazla karta sahip olan oyuncu oyunu kazanır.

Başka sorunuz var mı?
Size yardımcı olmaktan mutluluk duyarız.



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5
D-63128 Dietzenbach, www.amigo-spiele.de
E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach, MCMXCVII, MMX Version 2.0