

***Diese Spielanleitung ist nur zusammen mit der deutschen Original-Regel verwendbar.
These game instructions can only be used with the original German rules.***

ХАЛІ ГАЛІ

amigo-spiele.de/01700

Натискай на дзвінок – готуйся – вперед!

Гра Хаїма Шафіра з ілюстраціями Олівера Фройденрайха

Гравців: 2–6

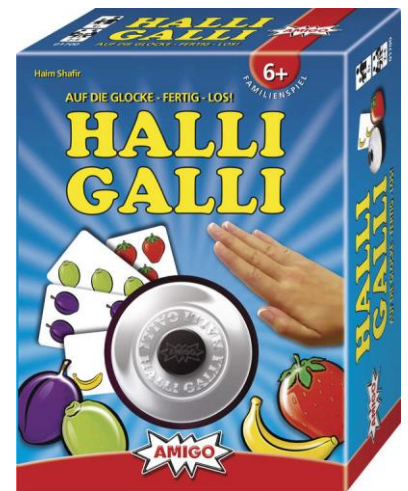
Вік: від 6 років

Тривалість: прибл. 15 хвилин

Вміст:

56 карт

1 дзвоник



Короткий опис гри

Гравці по черзі відкривають по одній карті. Як тільки на всіх відкритих картах з'являться **рівно п'ять однакових фруктів**, гравець, який задзвонить першим, виграє всі стоси відкритих карт. Мета гри – виграти **якнайбільше карт**.

Підготовка до гри

Дзвінок кладуть посередині столу на тканину або повсть, щоб захистити стіл від подряпин. Обирається роздавальник карт. Карти перемішуються і роздаються гравцям по одній, поки не будуть роздані всі. Кожен гравець кладе свою колоду **закритою** на стіл перед собою, **не дивлячись** у карти.

Хід гри

Починає гравець ліворуч від роздаючого. Гравці по черзі відкривають верхню карту своєї колоди. З цих карт кожний гравець складає свій **стос відкритих карт**. Кожну наступну карту кладуть на стос відкритих карт так, щоб закрити попередню відкриту карту та щоб було видно лише верхню карту.

Накривати карти треба так:

Щоб не створювати собі перевагу, карту (лицьовою стороною вперед) перевертають рухом від себе. Чим швидше рух, тим швидше ви самі зможете побачити відкриту карту.

Накривання карти

Коли дзвонити?

Як тільки на відкритих стосах з'являться рівно п'ять однакових фруктів, кожен гравець намагається першим подзвонити в дзвінок.

Ігрова ситуація з чотирма гравцями:

Відкрито **рівно п'ять бананів**.

Реагуй!

Хто **задзвонить першим**, як тільки на столі будуть рівно п'ять однакових фруктів одного сорту, той виграє всі стоси відкритих карт. Він кладе карти закритими під свою колоду і розпочинає новий раунд, відкриваючи першу карту.

. . . і до побачення!

Коли гравець відкрив свою останню карту, він ще не вибуває з гри. Він залишається в грі, доки не втратить свій стос відкритих карт або не задзвонить помилково. До тих пір він має право тиснути на дзвоник. Під час розкривання карт від пропускає хід.

Вибачайте!

Якщо гравець натискає на дзвінок, а **рівно п'ять** однакових фруктів не викладено, він повинен віддати кожному гравцеві карту зі своєї закритої колоди як штраф.

Кінець гри

Гра закінчується, коли в грі залишаються лише два гравці. Вони дограють раунд. При цьому діє наступне спеціальне правило. Якщо гравець дзвонить неправильно – **«Вибачайте!»** – то другий гравець отримує всі карти з відкритого стосу, і гра закінчується. За домовленістю гравці можуть продовжувати гру, доки один гравець не виграє всі карти.

Переможець

Перемагає той гравець, у якого в кінці гри буде найбільше карт.

amigo.spiele

Щоб наші інструкції з гри були якомога коротшими та зручними для читання, ми використовуємо базове слово «гравець». Звісно, воно означає гравців усіх статей за столом.

У вас є питання? Ми будемо раді надати вам відповіді!

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5

D-68128 Dietzenbach, www.amigo-spele.de

Ел. пошта: hotline@amigospiele.de

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, 1992, 2010

Редакція 3.0

Натискай на дзвінок – готуйся – вперед!