

Hallo! Ich bin **der kleine AMIGO** und zeige euch,
wie dieses Spiel funktioniert. Viel Spaß!



amigo-spiele.de/01735

RINGL“DING“

💡 H. Shafir & G. Gadish ✂ B. Stachuletz und B. Spelger



ab 4 Jahren



2–6 Personen



ca. 10 Minuten

SPIELMATERIAL

33 Hände-
Karten



72 Haargummis, je 12 in den
Farben Blau, Gelb, Grün,
Orange, Rosa und Weiß



1 Glocke



SPIELIDEE

Ihr versucht, euch so schnell wie möglich die auf den Karten abgebildete Kombination von Haargummis über die Finger zu streifen.



SPIELVORBEREITUNG

Stellt die Glocke in die Tischmitte – am besten auf ein Tuch oder ein Stück Filz, um den Tisch zu schonen. Mischt die 33 Karten und legt sie verdeckt als Stapel neben die Glocke. Verteilt die Haargummis um die Glocke und die Karten auf dem Tisch.

SPIELABLAUF

Die älteste Person dreht die oberste Karte des Nachziehstapels um und legt sie offen daneben. Sobald die Karte für alle sichtbar ist, versucht ihr alle so schnell wie möglich, die Haargummis wie auf der Karte abgebildet über eure Finger zu streifen.

Bist du die erste Person, die das schafft, musst du schnell mit der Hand, an der die Haargummis sind, auf die Glocke hauen. Hast du alle Haargummis in der richtigen Reihenfolge an den Fingern, darfst du die aufgedeckte Karte als Belohnung behalten.

Hast du jedoch einen Fehler gemacht und die falschen Haargummis genommen oder nicht in der richtigen Reihenfolge über die Finger gezogen, musst du zur Strafe eine deiner bereits gewonnenen Karten wieder zurück in die Mitte legen. Wer eine Strafkarte bezahlen muss, aber noch keine Karte gewonnen hat, setzt in der nächsten Runde aus.

Im Spiel zu zweit bedeutet das, dass die andere Person die nächste Karte automatisch gewinnt. Für die nächste Karte legt ihr die Haargummis wieder in die Tischmitte und die Person, die die letzte Karte gewonnen hat dreht die nächste Karte um.



ENDE DES SPIELS

Die Person, die es als erstes schafft, fünf Karten zu sammeln, gewinnt.



VARIANTE

Möchtet ihr **RingDing** noch ein wenig anspruchsvoller machen? Dann könnt ihr nach einigen Partien diese Variante spielen:

Legt die Karte nicht in die Tischmitte sondern zeigt sie nur für 5 Sekunden und verdeckt sie dann wieder. Nachdem ihr die Karte wieder verdeckt habt, beginnt ihr, so schnell wie möglich die Haargummis über die Finger zu ziehen, um die Karte nachzustellen. Auch hier gewinnt die Person die Karte, welche zuerst klingelt – wenn sie alles richtig gemacht hat. Hat sie einen Fehler gemacht, muss sie als Strafe eine ihrer Karten abgeben.

ELTERN TIPP

Die Hände-Karten sind so illustriert, dass man sowohl Handrücken als auch Handfläche nach oben halten kann, um die Aufgaben zu erfüllen. Kinder, die lieber ihre linke Hand benutzen, haben also keinen Nachteil.



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns. Wir helfen Ihnen gerne:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de