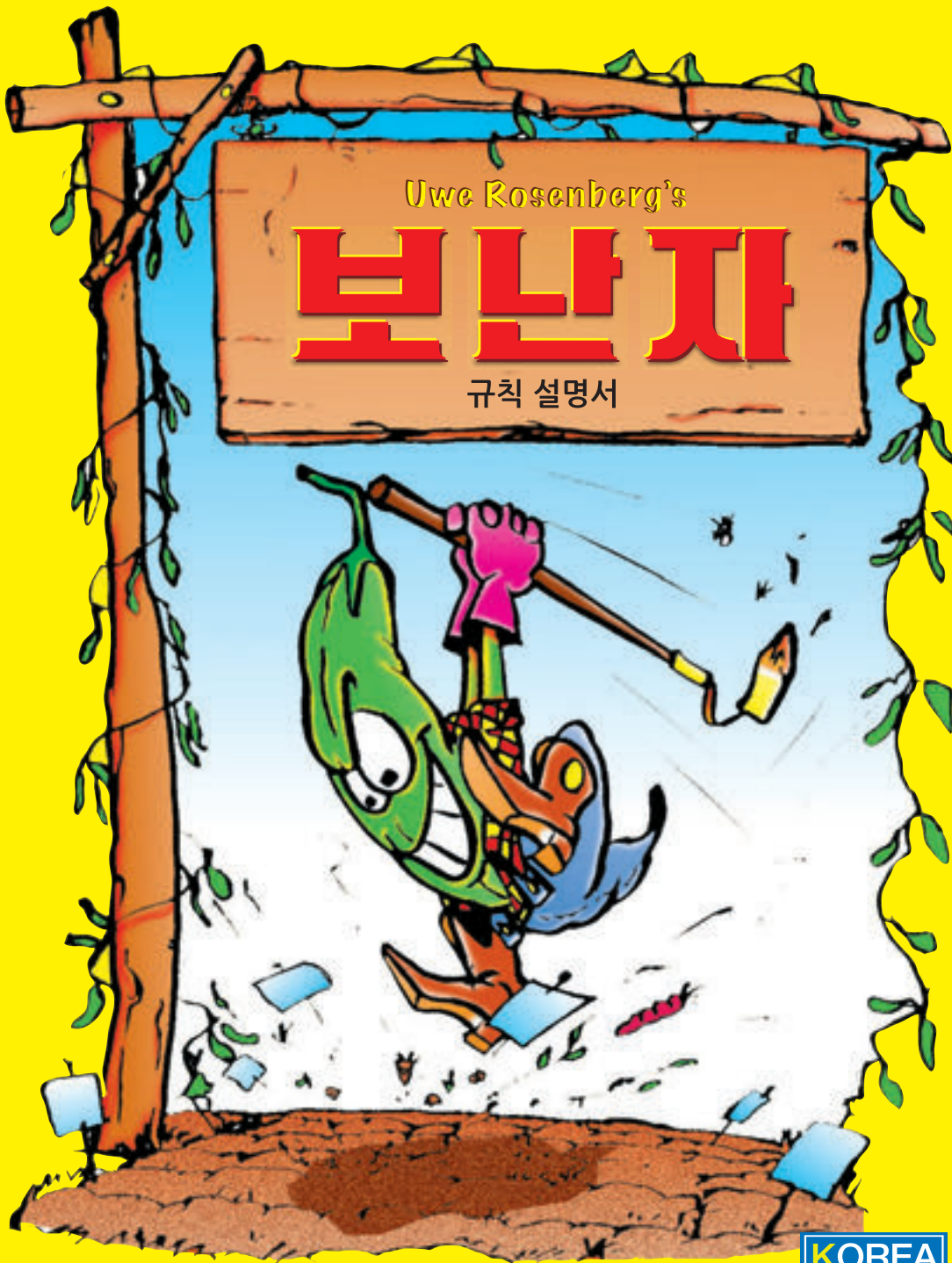


Uwe Rosenberg's

# 보난자

규칙 설명서



게임 인원: 2~7명  
 대상 연령: 12세 이상  
 게임 시간: 45분

**게임 내용물:**

- 카드 161장
- 콩 카드 154장
- 세 번째 공발 카드 7장

설명서 1부

**콩 카드 구성:**

카카오	Cocoa Bean	4장
강낭콩	Garden Bean	6장
팥	Red Bean	8장
동부	Black Eyed Bean	10장
대두콩	Soy Bean	12장
완두콩	Green Bean	14장
메주콩	Stink Bean	16장
칠리콩	Chili Bean	18장
푸르대콩	Blue Bean	20장
왁스콩	Wax Bean	22장
커피콩	Coffee Bean	24장

## 게임 소개

각 플레이어는 최대한 많은 이익을 낼 수 있게 자기 밭에 콩을 심고, 팔아야 합니다. 같은 종류의 콩을 많이 모아서 팔아야 더 많은 돈을 벌 수 있습니다. 게임의 목표는 콩을 심고, 수확하고, 팔아서 누구보다도 더 많은 돈을 버는 것입니다. 계획을 잘 세우지 않으면 콩이 제대로 익기도 전에 수확해 기대에 못 미치는 가격에 팔아야 할지도 모르고, 수확은 했지만 돈 한 푼 못 버는 경우도 있을 수 있습니다.

## 게임 내용물

### 콩 카드

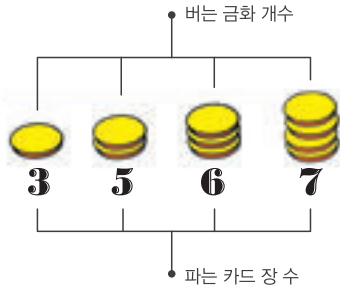
콩 카드는 모두 11종류입니다. 콩의 종류에 따라 카드 장 수가 모두 다릅니다. 콩 카드에는 콩 그림, 그 콩의 이름, 그 종류 콩이 총 몇 장 있는지와 같은 정보가 담겨 있습니다.



콩 카드 아랫부분은 콩 가격표입니다. 콩 가격표를 보면 그 콩을 팔 때 얼마나 많은 금화를 벌 수 있는지 알 수 있습니다. 콩 가격표에는 금화 1개 부터 금화 4개까지가 그려져 있고, 금화 그림 아래에 그만큼의 금화를 벌기 위해 몇 장의 콩 카드를 팔아야 하는지 숫자로 적혀 있습니다.



콩 가격표



### 예시 1)

완두콩을 1개나 2개 팔면 금화를 벌 수 없습니다. 완두콩을 3개나 4개를 팔면 금화 1개를 벌니다. 완두콩을 5개를 팔면 금화 2개를 벌니다. 완두콩을 6개 팔면 금화 3개를 벌니다. 완두콩을 7개 이상 팔면 금화 4개를 벌니다.

## 금화

콩을 팔 때는 파는 콩 카드 중에서 버는 금화의 개수만큼을 금화가 그려진 뒷면으로 뒤집어 가집니다.

## 콩밭

플레이어의 앞이 각자의 콩밭이 됩니다. 게임을 시작할 때는 모두 콩밭을 2개씩 가지고 있습니다. 한 콩밭에는 한 종류의 콩만을 심을 수 있고, 한 밭에 심을 수 있는 콩 카드의 장 수에는 제한이 없습니다. 콩 카드는 부분적으로 겹쳐 놓아 몇 장인지 알아보기 쉽게 합니다.



콩 카드의 뒷면  
=  
금화

한 콩밭에는 한 번에 한 가지 콩만 심을 수 있습니다. 아무 콩도 없는 빈 콩밭에는 아무 종류의 콩이나 한 가지 골라 심을 수 있습니다.

## 게임 준비

세 번째 콩밭 카드는 상자 안에 넣어 둡니다. 가장 나이가 많은 플레이어가 콩 카드를 잘 섞어 모두에게 5장씩 앞면이 보이지 않게 뒤집어 나눠 줍니다. 각자 5장의 카드를 들고 게임을 시작합니다. 카드를 손으로 가져올 때는 받은 카드의 순서를 그대로 유지하도록 주의합니다.

**주의:** 플레이어는 절대로 자기 손에 든 카드의 순서를 바꾸면 안됩니다. 즉 카드를 종류별로 정리하는 것은 허용되지 않습니다. 플레이어는 콩 카드를 받은 순서대로 심어야 합니다. 콩 카드를 새로 가져올 때는 한 번에 한 장씩 가져와 손에 든 카드 맨 뒤에 놓아야 합니다.

남은 콩 카드는 금화가 그려진 면이 보이도록 테이블 가운데 쌓아 카드 더미를 만듭니다. 카드를 나눠 준 플레이어 왼쪽 플레이어부터 게임을 시작합니다.

모든 플레이어는 손에 5장씩의 카드를 들고 게임을 시작합니다.



이 카드가 이 플레이어의 첫 번째 카드입니다.

## 게임 진행

자기 차례에는 다음 순서대로 진행합니다.

1. 콩 카드 심기
2. 콩 카드 펼치기, 교환, 기증
3. 교환 기증받은 콩 심기
4. 새 콩 카드 가져오기

### 1단계:

자기 차례인 플레이어가 손에 든 첫 번째 공 카드를 심습니다. 두 번째 공 카드는 심을 수도 있고 심지 않을 수도 있습니다.

### 2단계:

자기 차례인 플레이어가 카드 더미 맨 위 2장을 펼쳐 놓습니다. 이 2장의 카드와 자기 손에 든 카드를 다른 플레이어와 교환하거나 다른 플레이어에게 기증할 수 있습니다.

## 1. 공 카드 심기

자기 차례인 플레이어는 반드시 손에 있는 첫 번째 공 카드를 공밭에 심어야 합니다. 이 카드가 이미 자기 공밭에 있는 공과 같은 종류라면 그 공밭에 심어야 합니다.

만약 같은 종류의 공이 있는 공밭이 없다면 비어 있는 공밭에 심을 수 있습니다. 하지만 같은 종류의 공이 있는 공밭도 없고 비어 있는 공밭도 없다면 자기 공밭 중 하나를 골라 공을 모두 수확해서 팔고(‘수확과 판매’ 부분 참고), 그렇게 해서 비운 공밭에 첫 번째 공 카드를 심어야 합니다.

첫 번째 공 카드를 심고 나서 손에 있는 다음 카드를 위와 같은 방식으로 심을 수 있습니다. 물론 원하지 않는다면 심지 않아도 됩니다. 손에 든 세 번째 카드는 절대 심을 수 없습니다.

자기 차례를 시작할 때 손에 든 카드가 없다면 이 단계는 생략합니다.

## 2. 공 카드 펼치기, 교환, 기증

자기 차례인 플레이어가 카드 더미에서 맨 위 2장을 모두가 볼 수 있도록 펼쳐 놓습니다. 이 카드들은 남겨두었다가 다음 단계에 심을 수도 있고, 다른 플레이어와 교환할 수도 있으며 다른 플레이어에게 기증할 수도 있습니다.

자기 차례인 플레이어는 이제 손에 들고 있는 카드와 펼쳐진 카드를 다른 플레이어들과 교환할 수 있습니다. 또한, 카드를 다른 플레이어에게 기증할 수도 있고 다른 플레이어에게서 기증 받을 수도 있습니다.

### 예시 2)



펼친 카드



남겨뒀다가 자기가 심을 카드를 따로 옆에 치워 둡니다.



선옥이가 강낭콩과 대두를 펼쳤습니다. 선옥이는 강낭콩은 자기가 가지기로 결정하고 옆으로 잠시 치워둡니다. 이제 대두를 교환하고 싶은 선옥이가 말합니다. “누구 이 대두를 가지고 싶은 분 계세요? 팔 하나랑 바꾸고 싶어요.”

### ▶ 교환과 기증 규칙



모든 교환은 자기 차례인 플레이어를 포함하여 이루어져야 합니다. 자기 차례가 아닌 플레이어끼리 서로 카드를 교환할 수는 없습니다.



자기 차례인 플레이어는 펼쳐 놓은 2장의 카드와 자기 손에 든 카드 모두를 교환, 기증에 사용할 수 있습니다.

### 예시 3)



팔과 대두를 바꾸려는 사람이 없자 선옥이가 교환 조건을 바꿉니다. “팔 하나 주시면 펼쳐져 있는 대두랑 제 손에 있는 푸르대콩 하나 드릴게요.”



자기 차례가 아닌 플레이어는 자기 손에 든 카드만 교환, 기증할 수 있습니다.



자기 차례인 플레이어는 펼쳐 놓은 2장의 카드를 모두 처리(옆으로 치워두거나 교환하거나 기증하거나)한 후에도 계속 자기 손에 든 카드를 교환, 기증할 수 있습니다.

**주의:** 교환이나 기증을 통해 받은 카드는 자기 손으로 가져와서는 안 됩니다. 교환, 기증을 통해 받은 카드는 다음 단계 전까지 옆으로 치워둡니다. 이 카드를 다시 교환하거나 기증해서도 안됩니다.

플레이어들은 자기 손에 든 카드의 순서를 바꿀 수는 없지만, 순서에 상관없이 손에 든 카드 중 아무 카드나 교환, 기증할 수 있습니다. 손에 든 카드 순서가 바뀌지 않도록, 언제나 교환이나 기증이 확정되기 전까지는 카드를 손에서 빼내지 않아야 합니다.

플레이어들은 교환, 기증 받은 콩 카드를 손으로 가져와서는 안 됩니다. 그리고 교환, 기증 받은 콩을 또 다른 플레이어와 교환, 기증하는데 사용 할 수 없습니다.

손에 든 카드를 교환하거나 기증해서 심고 싶지 않은 카드를 없앨 수 있습니다.

### ▶ 기증

카드를 계속 가지고 있으면 언젠가는 결국 심어야 하기 때문에, 카드를 가지고 있는 것보다는 기증하는 편이 더 이익이 되는 경우가 종종 있습니다.

자기 차례인 플레이어는 펼쳐진 2장의 카드와 자기 손에 든 카드 중 아무 카드나 기증할 수 있습니다. 자기 차례가 아닌 플레이어는 자기 손에 든 카드를 자기 차례인 플레이어에게 기증할 수 있습니다. 기증은 받을 사람이 거절할 수도 있으므로 기증할 카드를 손에서 빼내기 전에 일단은 먼저 제안을 하고 그 제안이 받아들여지면 그때 손에서 카드를 빼서 기증합니다.

펼쳐 놓은 두 장의 카드와 교환, 기증된 모든 카드는 다음 단계에 심습니다.

자기 차례인 플레이어가 더 이상 교환이나 기증을 할 수 없으면 이 단계가 끝납니다.

### 3단계:

이제 모든 플레이어가 교환, 기증 받은 콩 카드를 심어야 합니다.

## 3. 교환, 기증 받은 콩 심기

모든 플레이어는 교환, 기증을 통해 받은 카드를 심습니다. 자기 차례인 플레이어는 펼친 카드 중 남은 카드도 심어야 합니다. 콩 카드를 심는 순서는 각자 알아서 할 수 있지만 반드시 모든 콩 카드를 심어야만 합니다. 모든 플레이어는 아무 때나 콩을 수확해 팔 수 있습니다. ('수확과 판매' 부분 참고)

예시 4)



선옥이가 대두콩과 강낭콩을 펼친 후에 펼친 대두콩과 자기 손에 있던 푸르대콩을 승환이의 빨간콩 하나와 교환했습니다. 펼친 강낭콩은 교환하지 않고 남겨 두었습니다. 이제 교환이 끝나고 선옥이는 남겨둔 강낭콩과 교환 받은 빨간콩을 심어야 합니다. 선옥이는 먼저 자기 첫 번째 공밭에 빨간콩을 심습니다. 그 다음 자기 두 번째 공밭에 강낭콩을 심습니다.

만약 어떤 플레이어가 콩 카드를 심어야 하는데 자기 공밭 중 같은 종류의 콩이 있는 공밭도 없고 비어 있는 공밭도 없다면, 빈 공밭을 만들어야 합니다. 빈 공밭을 만들기 위해서는 세 번째 공밭을 사거나, 공밭 하나를 골라 콩을 수확해 팔아야 합니다. 그런 다음 새로 생긴 빈 공밭에 콩 카드를 심습니다.

### 4단계:

자기 차례인 플레이어가 카드 더미에서 콩 카드 3장을 손으로 가져옵니다. 이때 콩 카드를 1장씩 가져와 손에 든 카드 맨 뒤에 차례대로 붙여 놓습니다.

## 4. 새 콩 카드 가져오기

자기 차례인 플레이어는 카드 더미에서 콩 카드 3장을 가져옵니다. 한 번에 1장씩 가져와서 손에 든 카드 맨 뒤에 차례대로 붙여 놓습니다. 카드를 가져온 순서 그대로 손에 들어야 합니다. 카드 더미가 다 떨어지면 자기 차례인 플레이어가 지금까지 수확된 콩 카드들을 잘 섞어서 뒷면이 보이게 쌓아 새 카드 더미를 만듭니다.

카드를 가져온 다음 자기 차례를 끝냅니다. 이제 왼쪽 플레이어 차례가 됩니다.

## 수확과 판매

모든 플레이어는 자기 차례가 아니라도 아무 때나 공을 수확, 판매할 수 있습니다. 자기 공밭 중 하나에서 공을 수확해 팔 때는 그 공밭에 있는 공 카드를 모두 수확하여 팔아야 합니다. 공을 팔기 위해서는 일단 공밭에 있는 카드 장수를 셉니다. 그 다음 팔려는 공 카드에 있는 공 가격표에서 공 카드를 팔아서 금화를 몇 개나 벌 수 있는지 봅니다. 파는 공 카드 중에서 버는 금화 개수만큼을 금화 그림이 보이게 뒤집어서 자기 앞에 따로 쌓아 놓습니다. 금화로 바뀌지 않은 공 카드는 카드 더미 옆에 앞면이 보이게 하여 쌓아 놓습니다.

예시 5)

금화



수확



수확된 공  
카드 더미



정훈이는 칠리공을 수확해 팔고 싶습니다. 공 가격표를 보니 칠리공 카드 3장을 팔면 금화 1개를 벌 수 있습니다. 정훈이는 칠리공 카드 1장을 뒤집어서 자기 앞에 놓고 남은 칠리공 카드 2장을 수확된 공 카드 더미에 쌓습니다.

공을 팔아도 금화 하나도 벌지 못할 수도 있습니다.

만약 정훈이가 수확해 팔 칠리공 카드가 2장밖에 없었다면 금화를 하나도 벌지 못했을 것입니다. 칠리공 카드를 팔아서 금화 1개를 벌려면 최소한 칠리공 카드 3장이 필요합니다.

공밭에서 공을 수확해 팔 때는 반드시 공 카드가 2장 이상 있는 공밭 중에서 선택해야 합니다. 공 카드가 1장만 있는 공밭에서는 공을 수확해 팔 수 없지만, 자기 공밭에 모두 공 카드가 1장밖에 없다면 그중 원하는 공밭을 골라서 수확해 공을 팔 수 있습니다.

## 세 번째 공밭 사기

각 플레이어는 게임 중에 한 번 세 번째 공밭을 살 수 있습니다. 세 번째 공밭을 사면 공을 심을 수 있는 공밭이 총 3개로 늘어납니다. 세 번째 공밭은 자기 차례가 아니라도 아무 때나 살 수 있습니다. 세 번째 공밭의 가격은 금화 3개입니다. 자기가 지금까지 번 금화 중에서 맨 위 3장을 수확된 공 카드 더미에 앞면이 보이도록 버리고 세 번째 공밭 카드 1장을 가져옵니다. 세 번째 공밭 카드는 모두가 볼 수 있도록 자기 공밭 근처에 놓습니다. 사온 세 번째 공밭에 바로 공을 심을 수 있습니다.



세 번째  
공밭 카드

금화 3개가 없는 플레이어는 세 번째 공밭을 살 수 없습니다. 다른 플레이어나 은행에서 금화를 빌릴 수는 없습니다.

## 게임 종료

카드 더미가 세 번째 떨어지면 게임이 끝납니다. 만약 2단계(공 카드 펼치기, 교환, 기증)를 진행하는 중에 카드 더미의 카드가 다 떨어졌다면 3단계(교환, 기증 받는 공 카드 심기)까지 진행합니다. 이때 펼칠 카드가 모자라면 공 카드를 1장만 펼칩니다. 만약 4단계(새 공 카드 가져오기)를 진행하는 중에 카드 더미의 카드가 다 떨어졌다면 바로 게임이 끝납니다.

게임이 끝나면 모든 플레이어는 손에 든 카드를 옆에 잠시 놓아두고 각자 자기 공발에 있는 공 카드를 모두 수확해서 팝니다. 금화가 가장 많은 플레이어가 승리합니다. 만약 동점이라면 동점인 플레이어 중에서 손에 든 카드가 가장 많은 플레이어가 승리합니다.

## 게임 인원에 따라 달라지는 규칙

3명이 게임을 할 때는 카카오를 사용하지 않습니다. 모든 플레이어가 세 번째 공발을 가지고 게임을 시작하고 더 이상은 공발을 살 수 없습니다. 카드 더미가 두 번째 떨어지면 게임이 끝납니다.

4명이나 5명이 게임을 할 때는 커피공을 사용하지 않습니다.

6명이나 7명이 게임을 할 때는 카카오와 강낭공을 사용하지 않습니다. 게임을 시작할 때 시작 플레이어에게는 카드 3장, 다음 플레이어에게는 카드 4장, 그 다음 플레이어에게는 카드 5장을 나눠 줍니다. 다른 플레이어들에게는 각각 카드를 6장씩 나눠 줍니다. 4단계에서 자기 차례인 플레이어는 4장의 카드를 손으로 가져옵니다. 세 번째 공발은 금화 2개로 살 수 있습니다.

## 2명이 게임을 할 때

2명이 게임을 할 때는 다음 규칙을 제외하고는 3~7명이 게임을 할 때와 같은 규칙을 사용합니다.

- 카카오와 강낭공을 사용하지 않습니다.
- 플레이어는 자기 차례에만 공을 수확해 팔 수 있습니다.
- 세 번째 공발을 살 때 금화 3개를 상자에 뒷면이 보이도록 버립니다.
- 카드 더미가 떨어지면 게임이 끝납니다.
- 자기 차례에는 다음 순서대로 진행합니다.

### 1. 남겨둔 공 카드 심거나 버리기

자기 차례인 플레이어는 상대방이 이전 차례 3단계에서 남겨둔 공 카드를 심거나 버릴 수 있습니다. 시작 플레이어의 제일 첫 차례에서는 이 단계가 생략됩니다.

### 2. 공 카드 심기, 버리기

여러 사람이 게임 할 때와 같이 자기 공발에 공 카드를 1장이나 2장 심은 후에, 자기 손에 든 카드 중 아무 카드나 1장을 골라 버릴 수 있습니다. 버린 카드는 앞면이 보이게 하여 수확된 공 카드 더미 위에 쌓습니다.

### 3. 카드 펼치기, 심기, 남겨두기

자기 차례인 플레이어는 카드 더미에서 맨 위 3장을 펼쳐 놓습니다. 만약 수확된 공 카드 더미 맨 위 카드가 펼쳐진 카드 3장 중 어느 하나와 같은 종류라면 그 카드를 펼쳐진 카드와 같이 놓습니다. 그 다음에도 수확된 공 카드 더미 맨 위 카드가 펼쳐진 카드 3장 중 어느 하나와 일치한다면 펼쳐진 카드와 같이 놓습니다. 수확된 공 카드 더미의 맨 위 카드가 펼쳐진 카드 3장 중 어느 하나와도 일치하지 않을 때까지 반복합니다. 이제 펼쳐진 카드(카드 더미에서 펼친 카드와 수확된 카드 더미에서 가져다 놓은 카드 모두) 중에서 원하는 카드를 심습니다. 물론 원하는 대로 공 카드를 수확해 팔 수도 있습니다. 펼쳐진 카드를 심지 않고 남겨둘 수도 있습니다.

### 4. 새 공 카드 가져오기

자기 차례인 플레이어는 카드 더미에서 카드 2장을 가져옵니다.

한 번에 1장씩 가져와서 손에 든 카드 맨 뒤에 놓습니다.