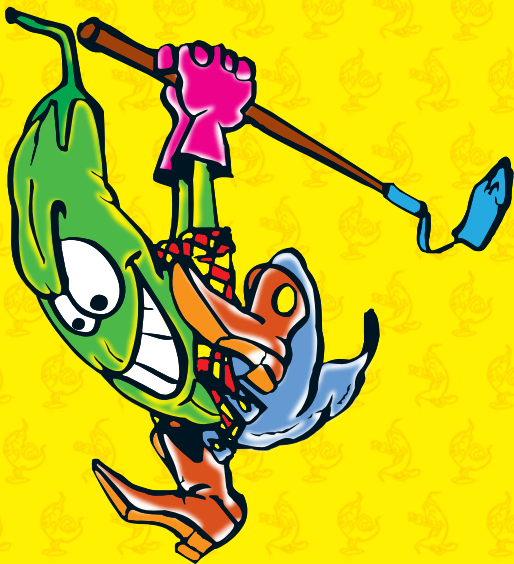


BOHNANZA



AMIGO

Ein Spiel von Uwe Rosenberg
mit Illustrationen von Björn Perftoft



Spieler: 2–7 Personen
Alter: ab 10 Jahren
Dauer: ca. 45 Minuten



amigo-spiele.de/02200

SPIELIDEE

Bohnanza ist das Kultspiel rund um das Anbauen, Handeln und Ernten von Bohnen. Baue Bohnen auf deinen Feldern an und handle mit deinen Mitspielern. Das macht großen Spaß! Denn je mehr Bohnen auf deinen Feldern liegen, desto mehr Bohntaler erhältst du bei der Ernte. Wer am Ende des Spiels die meisten Taler hat, ist der erfolgreichste Bohnenbauer und gewinnt.

Neben dem Grundspiel **Bohnanza** enthält diese 25 Jahre-Edition zusätzlich die Bohnen des **Erweiterungs-Sets** für bis zu sieben Spieler sowie eine Regel-Variante für das Spiel zu zweit. Der **AMIGO-Bohntaler** wird zum umkämpften Vorteil in der Partie, die neue **Elsterbohne** lässt euch Bohnenkarten von gegnerischen Bohnenfeldern klauen.

INHALT

Grundspiel: 20 Blaue Bohnen, 18 Feuerbohnen, 16 Saubohnen, 14 Brechbohnen, 12 Sojabohnen, 10 Augenbohnen, 8 Rote Bohnen und 6 Gartenbohnen, 5 Bohnenfeld-Ablagen, 1 Startspielerkarte und 5 Übersichtskarten

Erweiterungs-Set: 24 Kaffeebohnen, 22 Weinbrandbohnen, 4 Kakaobohnen, 3 Ackerbohnen, 2 Bohnenfeld-Ablagen und 5 Übersichtskarten

Exklusiv in der 25 Jahre-Edition: 1 AMIGO-Bohntaler und 6 Elsterbohnen

INHALTSVERZEICHNIS


Bohnanza – Grundspiel.....	Seite 3
Variante 1 – Drei neue Bohnensorten	Seite 10
Variante 2 – Die Ackerbohne	Seite 11
Variante 3 – Das Duell	Seite 12
Der AMIGO-Bohntaler	Seite 14
Die Elsterbohne.....	Seite 15

BOHNANZA

GRUNDSPIEL (3–5 SPIELER)


SPIELMATERIAL & SPIELVORBEREITUNG

Nehmt euch je eine der Bohnenfeld-Ablagen. Die Ablagen haben eine Seite mit drei Bohnenfeldern und eine Seite mit zwei Bohnenfeldern.

 Spielt ihr zu dritt, legt jeder die Seite mit den drei Bohnenfeldern vor sich ab.



für 3 Spieler

 Spielt ihr zu viert oder zu fünft, legt jeder die Seite mit den zwei Bohnenfeldern vor sich ab.



für 4–5 Spieler

Zudem bietet jede Ablage Platz für den eigenen Talerstapel. Bestimmt einen Startspieler. Er erhält die Startspielerkarte. Für jeden Spieler gibt es außerdem eine Übersichtskarte mit den einzelnen Phasen des Spiels.



Startspielerkarte

Es gibt 104 Karten mit acht verschiedenen Bohnensorten. Wie oft eine Sorte im Spiel vertreten ist, zeigt euch die große Zahl auf der jeweiligen Bohnenkarte.



Hinweis: Kakao-, Weinbrand- und Kaffeebohnen sowie Acker- und Elsterbohnen werden nur in den Varianten verwendet (siehe ab Seite 10).



Mischt alle Karten und verteilt an jeden Spieler einzeln fünf Handkarten.

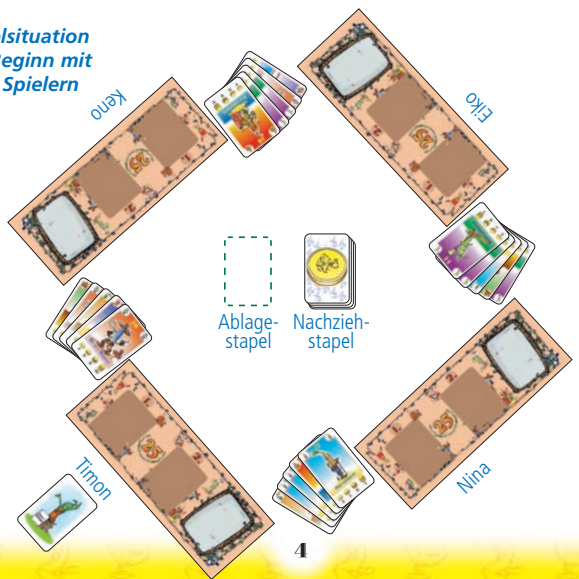


Achtung, die wichtigste Regel des Spiels:

Die Reihenfolge der Karten auf deiner Hand darfst du während des gesamten Spiels **nicht** ändern. Die erste verteilte Karte auf deiner Hand ist die vorderste Karte. Sie ist komplett sichtbar. Jede weitere steckst du dahinter. Du darfst die Karten nicht sortieren.

Legt die restlichen Karten mit der Talerseite nach oben als Nachziehstapel in die Tischmitte. Während des Spiels wird daneben ein Ablagestapel entstehen (siehe Abb. unten).

Spielsituation zu Beginn mit vier Spielern



SPIELBLAUF

Der Startspieler ist der erste aktive Spieler. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Beachte: Die Startspielerkarte wird nicht weitergegeben. Sie bleibt das ganze Spiel über beim Startspieler (siehe Seite 10 „Spielende“).

Als aktiver Spieler führst du nacheinander vier Phasen durch:

1. Bohnenkarten von der Hand anbauen
2. Bohnenkarten aufdecken und handeln
3. Gehandelte und aufgedeckte Bohnenkarten anbauen
4. Bohnenkarten nachziehen



Wichtige Regeln für den Bohnenanbau:

Auf einem Feld darfst du nur Bohnen der gleichen Sorte anbauen. Es ist dir aber erlaubt, dieselbe Sorte auf mehreren Feldern zur gleichen Zeit anzubauen. Die Bohnenkarten werden untereinander auf die Felder gelegt.

1. Phase: Bohnenkarten von der Hand anbauen

Du **musst** die vorderste Bohnenkarte, also die ganz sichtbare Karte, aus deiner Hand auf einem deiner Felder anbauen (siehe beide Abb. rechts).



Danach **darfst** du eine weitere Bohnenkarte, die nun ganz sichtbare Karte, auf einem deiner Felder anbauen (siehe beide Abb. rechts).

Eine dritte Bohne darfst du nicht anbauen.

Durch das Anbauen **beginnst** oder **verlängerst** du die Kartenreihe auf dem Feld.



Musst du eine Bohnensorte anbauen, hast aber kein Feld dafür zur Verfügung, musst du zuerst ein Feld abernten (siehe Seite 8 „Die Bohnenernte“).



Hast du zu Beginn der 1. Phase keine Karten auf der Hand, gehst du gleich zur 2. Phase über.

2. Phase: Bohnenkarten aufdecken und handeln







Ziehe die obersten **zwei Karten vom Nachziehstapel** und lege sie für alle sichtbar aufgedeckt daneben.

Die aufgedeckten Karten gehören dir. Sie stehen dir zum Anbau auf deinen Feldern oder zum Handel mit deinen Mitspielern zur Verfügung.

Beispiel 1: Timon hat eine Sojabohne und eine Blaue Bohne aufgedeckt. Die Blaue Bohne behält er. Die Sojabohne bietet er den Mitspielern an, weil sie nicht auf seine Bohnenfelder passt. Er fragt: „Möchte jemand die Sojabohne? Am liebsten hätte ich dafür eine Rote Bohne.“



Regeln für den Bohnenhandel:

-  Nur du als aktiver Spieler darfst mit anderen Spielern handeln. Deine Mitspieler dürfen untereinander nicht handeln.
-  Ihr dürft alle mit euren Handkarten handeln. Dabei spielt es keine Rolle, wo sich die Karten auf der Hand befinden.
-  Als aktiver Spieler darfst du auch mit den zwei aufgedeckten Karten handeln.
-  Mit Karten, die ihr nach einem Handel bekommt, dürft ihr **nicht weiterhandeln**.
-  Mit Karten, die auf Feldern liegen, dürft ihr ebenfalls **nicht handeln**.
-  Ihr dürft mit einer unterschiedlichen Kartenanzahl handeln, z. B. zwei Blaue Bohnen gegen eine Gartenbohne.

Beispiel 2: Weil keiner mit Timon handeln möchte, erhöht er sein Angebot: „Ich biete neben der aufgedeckten Sojabohne zusätzlich eine Feuerbohne aus meiner Hand für eine Rote Bohne.“



Beachte: Ziehe eine Karte erst aus der Hand, sobald der Handel auch wirklich zustande kommt. Denn beide Spieler müssen dem Handel zustimmen. Dann gibt es keine Diskussion, wo die Karte in der Hand war, falls du deine Karte voreilig aus der Hand gezogen hast.

Bohnenkarten, die du nach einem Handel erhältst, legst du zunächst quer neben deinen Feldern ab. **Auf die Hand nehmen darfst du sie nicht.**



Timons Bohnenfelder



Ninas Bohnenfelder

Beispiel 3: Nina geht auf Timons Angebot mit der Sojabohne und der Feuerbohne ein und gibt ihm die begehrte Rote Bohne. Timon legt sie quer neben seinen Feldern ab. Dies macht auch Nina mit der Sojabohne und der Feuerbohne.



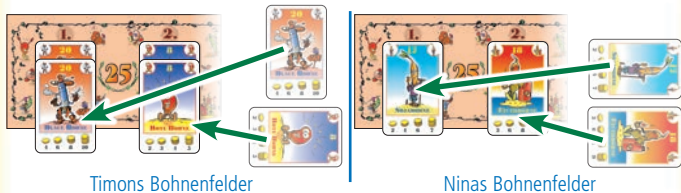
Beachte: Als besondere Form des Handels dürft ihr euch auch **Bohnenkarten schenken**. Der beschenkte Mitspieler muss dem Geschenk aber zustimmen. Lehnt er ab, kommt der Handel nicht zustande.

Auch wenn du deine aufgedeckten Karten gehandelt hast, darfst du weiterhin mit deinen Handkarten handeln. Erst wenn du nicht mehr handeln möchtest, sagst du es deinen Mitspielern und beendest diese Phase.

3. Phase: Gehandelte und aufgedeckte Bohnenkarten anbauen

Alle Spieler, die Karten quer neben ihren Feldern liegen haben, müssen diese nun anbauen. Als aktiver Spieler musst du auch jede aufgedeckte Karte anbauen, die du nicht gehandelt hast.

Jeder darf selbst entscheiden, in welcher Reihenfolge er die neuen Bohnenkarten anbaut.



Beispiel 4: Timon baut die erhandelte Rote Bohne und die aufgedeckte Blaue Bohne auf seinen beiden Feldern an. Nina baut die Sojabohne und die Feuerbohne auf ihren beiden Feldern an.

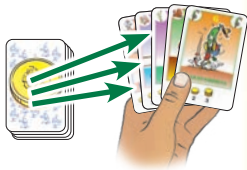


Solltest du eine Bohnenkarte anbauen müssen, die zu keiner Sorte auf deinen Feldern passt, musst du zuerst ein Feld abernten (siehe „Die Bohnenernte“), bevor du weiter anbauen darfst.

4. Phase: Bohnenkarten nachziehen

Ziehe als aktiver Spieler **nacheinander drei Karten** vom Nachziehstapel. Stecke sie, ohne die Reihenfolge zu ändern, hinter deine letzte Handkarte.

Danach ist dein linker Mitspieler der neue aktive Spieler.



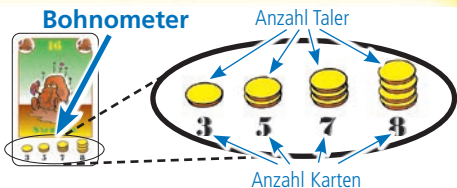
DIE BOHNENERNTE

Du darfst **jederzeit** im Spiel deine Bohnenfelder abernten, auch wenn du nicht der aktive Spieler bist.

Jede Bohnensorte hat ein eigenes Bohnometer. Es zeigt dir, wie viele Taler du bei der Ernte eines Feldes mit dieser Bohnensorte erhältst.

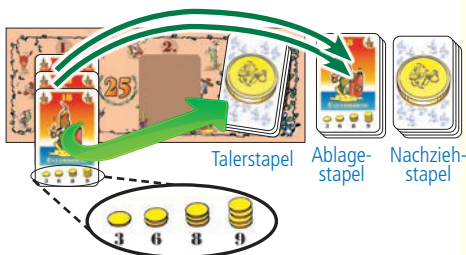
Beachte: Bei manchen Ernten erhältst du keine Taler.

Das Bohnometer einer Saubohne sagt dir: Du erhältst für eine Ernte von 1 oder 2 Saubohnen keinen Bohmentaler. Für 3 oder 4 Saubohnen erhältst du einen Taler. Für 5 oder 6 Saubohnen erhältst du zwei Taler, für 7 Saubohnen drei Taler und für 8 oder mehr Saubohnen vier Bohmentaler.



- 1 Zähle alle Karten auf dem Bohnenfeld, das du abernten möchtest.
- 2 Schau auf das Bohnometer der obersten Karte.
- 3 Drehe so viele Karten, wie du laut Bohnometer an Bohmentaler bekommst, auf die Talerseite.
- 4 Lege diese Karten auf deinen Talerstapel.
- 5 Die restlichen Karten des abgeernteten Feldes legst du offen auf den Ablagestapel.
- 6 Nach einer Ernte ist das abgeerntete Feld immer leer.

Beispiel 5: Keno hat 3 Feuerbohnen auf einem Feld liegen. Das Bohnometer der Feuerbohne sagt ihm, dass er für 3 Feuerbohnen einen Bohmentaler erhält. Keno dreht eine Karte auf die Talerseite und legt sie auf seinen Talerstapel. Die übrigen 2 Feuerbohnen legt er auf den Ablagestapel.



Die Bohnenchutzregel
 Du darfst auf einem Feld keine einzelne Bohnenkarte ernten, wenn auf mindestens einem deiner Felder mehr als eine Bohnenkarte liegt.

EIN LEERER NACHZIEHSTAPEL

Ziehst du die letzte Karte vom Nachziehstapel, dann mische die Karten des Ablagestapels. Lege sie als neuen Nachziehstapel wieder verdeckt in die Tischmitte.

SPIELLENDE

Das Spiel endet, sobald der Nachziehstapel **zum dritten Mal** leer wird. Sollte dies beim Aufdecken der Karten in der 2. Phase „**Bohnenkarten aufdecken und handeln**“ passieren (auch wenn nur eine Karte aufgedeckt werden konnte), spielt ihr die 2. und die 3. Phase noch zu Ende.

Alle Spieler ernten noch ihre Bohnenfelder und erhalten gegebenenfalls dafür Bohnentaler. Die Karten auf der Hand zählen nicht mehr.

Jeder zählt die Karten in seinem Talerstapel. Jede Karte ist einen Taler wert. Wer die meisten Taler besitzt, gewinnt.

Bei einem Gleichstand gewinnt der Spieler, der im Uhrzeigersinn am weitesten weg vom Startspieler sitzt.



VARIANTE 1: DREI NEUE BOHNENSORTEN (FÜR 3-7 SPIELER)

SPIELMATERIAL & SPIELVORBEREITUNG

Zusätzlich ins Spiel kommen die **Kakao-, Weinbrand- und Kaffeebohnen**.

4x



22x



24x



Je nach Spielerzahl sortiert ihr bestimmte Bohnensorten aus. Auch die Anzahl der Bohnenfelder ist abhängig von der Zahl der Mitspieler.

Bohnenarten im Spiel

Abhängig von der Spielerzahl sortiert ihr folgende Bohnensorten aus und legt die entsprechenden Bohnenkarten in die Schachtel zurück:

drei Spieler: Kakaobohnen

vier/fünf Spieler: Kaffeebohnen

sechs/sieben Spieler: Kakao- und Gartenbohnen

Anzahl der Bohnenfelder

Spielt ihr mit drei Spielern, dreht jeder seine Bohnenfeld-Ablage auf die Seite mit den drei Bohnenfeldern.

Spielt ihr mit vier bis sieben Spielern, dreht jeder seine Bohnenfeld-Ablage auf die Seite mit den zwei Bohnenfeldern.



für 3 Spieler



für 4-7 Spieler

SPIELABLAUF

Der Spielablauf entspricht dem des **Bohnanza**-Grundspiels. Jeder Spieler startet mit fünf Handkarten und führt in seinem Spielzug die gewohnten vier Phasen durch.

Allerdings ändern sich die Regeln in der 4. Phase „**Bohnenkarten nachziehen**“ und bei drei Spielern die Bedingung für das Spielende wie folgt:

4. Phase: Bohnenkarten nachziehen

Anders als im Grundspiel zieht **jeder** von euch **eine Karte vom Nachziehstapel** und steckt sie hinter seine letzte Handkarte. Hierbei beginnt der aktive Spieler, die Mitspieler folgen im Uhrzeigersinn.

Spielende

Das Spiel **zu dritt** endet, sobald der Nachziehstapel **zum zweiten Mal** leer wird. Bei vier oder mehr Spielern endet das Spiel wie gewohnt, sobald der Nachziehstapel zum dritten Mal leer wird.

VARIANTE ②: DIE ACKERBOHNEN (FÜR 4-5 SPIELER)

SPIELMATERIAL & SPIELVORBEREITUNG

Die Ackerbohnen könnt ihr im Spiel mit vier oder fünf Spielern einsetzen. Nehmt hierfür alle Bohnensorten aus dem Grundspiel sowie die **Ackerbohnen** und die **Weinbrandbohnen**. Jeder Spieler startet mit zwei Bohnenfeldern.

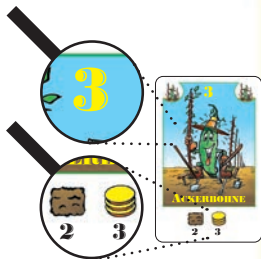
Der Spielablauf entspricht dem aus „**Variante ①: Drei neue Bohnensorten**“.

DIE BOHNENERNTE

Das Bohnometer der Ackerbohne unterscheidet sich von den Bohnometern der anderen Bohnensorten. Erntest du ein Feld mit zwei Ackerbohnen, erhältst du ein **drittes Bohnenfeld**. Drehe dazu deine Bohnenfeld-Ablage auf die Seite mit drei Bohnenfeldern. Die geernteten Ackerbohnen legst du auf den Ablagestapel. Hast du auf deinem ersten oder zweiten Feld in dem Moment noch weitere Bohnen liegen, legst du diese nach dem Umdrehen entsprechend auf das erste oder zweite Feld der Bohnenfeld-Ablage zurück.

Hast du bereits ein drittes Bohnenfeld, erhältst du für das Ernten von zwei Ackerbohnen nichts.

Erntest du ein Feld mit drei Ackerbohnen, erhältst du wie gewohnt drei Bohmentaler.



VARIANTE ③: DAS DUELL (FÜR 2 SPIELER)

SPIELMATERIAL UND SPIELVORBEREITUNG

Sortiert aus den Bohnen des Grundspiels die **Gartenbohnen** aus und legt sie in die Schachtel zurück. Mischt stattdessen die **Weinbrand-** und **Kaffeebohnen** ins Kartendeck.

Dreht eure Bohnenfeld-Ablage auf die Seite mit den drei Bohnenfeldern.

SPIELABLAUF

Der Spielablauf entspricht weitestgehend dem des **Bohnanza**-Grundspiels. Jeder Spieler startet mit fünf Handkarten und führt in seinem Spielzug die einzelnen Phasen durch. Hierbei handelt ihr jedoch in der 2. Phase nicht im klassischen Sinne eure Bohnenkarten, sondern macht als aktiver Spieler eurem Mitspieler ein mehr oder weniger großes Angebot. Dieses Angebot kann er dann in einer neuen 0. Phase *„Angebotene Bohnenkarten verwerten“* in seinem nächsten Spielzug nutzen.

0. Phase: Angebotene Bohnenkarten verwerten

Liegen noch Bohnen aus der 3. Phase des Spielzugs deines Mitspielers in der Tischmitte, musst du dich entscheiden: **Entweder** baust du die Karten einer Bohnensorte auf einem deiner Felder an **oder** du legst sie auf den Ablagestapel. Diese Entscheidung triffst du in beliebiger Reihenfolge für jede ausliegende Bohnensorte. Baust du Karten einer Sorte an, musst du **alle** ausliegenden Karten dieser Sorte verwenden und gemeinsam **auf das gleiche Bohnenfeld** anbauen.

1. Phase: Bohnenkarten von der Hand anbauen

Die vorderste Karte **musst** du anbauen, die nächste **darfst** du anbauen. Zu einem beliebigen Zeitpunkt in der 1. Phase darfst du außerdem **eine beliebige deiner Handkarten** offen auf den Ablagestapel legen.

2. Phase: Bohnenkarten aufdecken

Ziehe die obersten **drei Karten vom Nachziehstapel** und lege sie aufgedeckt daneben. Bohnen der gleichen Sorte legst du dabei zusammen. Nimm danach so lange die jeweils **oberste Bohnenkarte vom Ablagestapel** und lege sie zu den aufgedeckten Bohnen, wie sie zu einer der aufgedeckten Bohnensorten passt. Passt die oberste Bohnenkarte vom Ablagestapel zu keiner aufgedeckten Bohnensorte mehr, beendest du diese Phase.

3. Phase: Aufgedeckte Bohnenkarten anbauen oder anbieten

Entscheide dich, welche der aufgedeckten Bohnen du anbaust und welche du für deinen Mitspieler liegen lässt. Bohnen der gleichen Sorte musst du dabei entweder alle auf das gleiche Bohnenfeld anbauen oder alle deinem Mitspieler überlassen.

4. Phase: Bohnenkarten nachziehen

Ziehe einzeln **zwei Karten** nach und stecke sie hinter deine letzte Handkarte. Danach ist dein Spielzug beendet und dein Mitspieler wird zum aktiven Spieler.

DIE BOHNENERNTE

Anders als im Grundspiel darfst du deine Felder nur abernten, wenn du selbst aktiver Spieler bist.

SPIELLENDE

Das Spiel endet, wenn der Nachziehstapel **zum ersten Mal** leer wird.

DER AMIGO-BOHNENTALER (FÜR 3-5 SPIELER)

Ihr könnt den AMIGO-Bohntaler im **Bohnanza**-Grundspiel einsetzen. Es gelten grundsätzlich die bekannten Regeln mit den hier beschriebenen Anpassungen.

SPIELIDEE

Besitzt der aktive Spieler den AMIGO-Bohntaler, darf er am Ende seines Zuges mehr Bohnenkarten nachziehen.


SPIELVORBEREITUNG

Gebt zu Spielbeginn den **AMIGO-Bohntaler** an den Spieler **rechts** des Startspielers.

SPIELABLAUF

Während des Spiels **darfst** du **als aktiver Spieler** den AMIGO-Bohntaler übernehmen, wenn deine Bohnen


 im Spiel zu dritt auf deinen drei Feldern zusammen mindestens **6 Bohntaler** bzw.

 im Spiel zu viert oder fünft auf deinen zwei Feldern zusammen mindestens **5 Bohntaler** wert sind.

Übernehmen darfst du **jederzeit**, also auch bevor du in der 1. Phase die vorderste Bohnenkarte von deiner Hand anbaust.

Die Übernahme kann verhindert werden!

Als aktueller Besitzer des AMIGO-Bohntalers **darfst** du jedoch versuchen die Übernahme zu verhindern. Dazu hältst du dem aktiven Spieler verdeckt deine Handkarten hin. Dieser muss dann eine Karte ziehen und aufdecken.

 Handelt es sich um eine **Blaue Bohne**, hast du die Übernahme verhindert. Du behältst den AMIGO-Bohntaler, der aktive Spieler darf in seinem aktuellen Spielzug keine weitere Übernahme versuchen.

 Handelt es sich um eine andere Bohne, gelingt die Übernahme und du musst dem aktiven Spieler den AMIGO-Bohntaler übergeben.

In beiden Fällen muss der aktive Spieler die gezogene Bohnenkarte **sofort** auf einem seiner Felder anbauen.

4. Phase: Bohnenkarten nachziehen

Sind die Bohnen auf deinen Feldern zusammen nicht mindestens einen Taler wert, darfst du statt drei nur **zwei Karten** vom Nachziehstapel ziehen. Hast du den AMIGO-Bohmentaler, ziehst du in jedem Fall **vier Karten** vom Nachziehstapel auf die Hand.

SPIELEND

Der AMIGO-Bohmentaler ist am Ende des Spiels keinen Taler wert. Jedoch entscheidet er einen Gleichstand zugunsten seines Besitzers.

DIE ELSTERBOHNE

Ihr könnt die Elsterbohne im **Bohnanza**-Grundspiel oder den Varianten verwenden. Es gelten grundsätzlich die bekannten Regeln mit den hier beschriebenen Anpassungen.

SPIELIDEE UND SPIELVORBEREITUNG

Mischt die **sechs Elsterbohnen** ins Kartendeck. Habt ihr als aktiver Spieler in der 1. Phase eine Elsterbohne vorne auf der Hand, könnt ihr mit ihr Bohnen von Feldern eurer Mitspieler klauen.



SPIELABLAUF

Die Elsterbohnen werden wie alle anderen Bohnenkarten im Spiel behandelt. Sie werden aber zu keinem Zeitpunkt auf Bohnenfeldern angebaut.

1. Phase: Bohnenkarten von der Hand anbauen

Hast du als aktiver Spieler eine Elsterbohne vorne auf der Hand und spielst sie aus, legst du sie **offen auf den Ablagestapel**. Nimm dir anschließend **von bis zu zwei Mitspielern je eine Bohnenkarte** von deren Feldern und lege sie auf **eigene bestehende** Felder. Die betroffenen Mitspieler können sich **nicht** wehren, indem sie ihre Bohnenfelder in diesem Moment abernten.

3. Phase: Gehandelte und aufgedeckte Bohnenkarten anbauen

Hast du in der 2. Phase eine Elsterbohne erhalten, baust du sie **nicht** auf deinen Feldern an. Nimm sie stattdessen **auf die Hand** und stecke sie hinter deine letzte Handkarte.

25 JAHRE BOHINANZA – EINE BOHNIGE ZEIT VON 1997 BIS HEUTE



Bohnanza Grundspiel &
Erweiterungs-Set
1997



La Isla Bohnitá
1998



Space Beans
1999



Al Cabohne
2000



High Bohn &
Erweiterungs-Set Refresh
2001



Bohn Hansa
2002



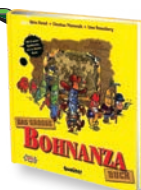
Bohnaparte & Bohntaler

2004



Bohniversum Puzzle
& Bohnkick

2006

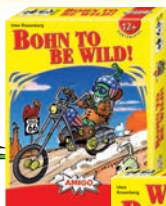


Bohnanza Jubiläumsausgabe, Ladybohn, Bohnröschen,
Bohnanza Fan Edition & Fanbuch, Das große Bohnanza-Buch

2007



Bohnanza Fun & Easy
2010



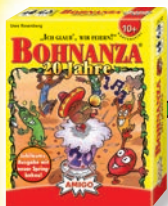
Bohn to be wild!, Würfel Bohnanza
& Bohniläum
2012



Mein erstes Bohnanza
2015



Bohnanza Relaunch,
Bohnanza – Das Duell & Bohnedikt
2016



Bohnanza 20 Jahre
& Ladybohn Relaunch
2017



Marco Bohno
2018



Bohna Nostra
2019



Bohnanza – Das Duell Deluxe,
Excalibohn
2020



Bohnanza
25 Jahre-Edition
2022

BOHNANZA - Beans



s around the World



Ab Herbst 2022 überarbeitetes Würfelspiel



- neue Würfel
- neue Karten
- neue Aufgaben
- schneller Spieleinstieg



Entdecke den Klassiker als Würfelspiel!

Erfülle die Aufträge deiner Erntekarten durch geschicktes Kombinieren der Bohnenwürfel. Erspiele viele Bohnentaler und sei so erfolgreich in **Bohnanza – Das Würfelspiel!**

Wir freuen uns auf dich!

Bohnenstarke Turniere in eurer Nähe!



Hier gibt es weitere Infos zu den Turnieren und Spielen:



www.amigo-spiele.de



[bohnanza.fanseite](https://www.facebook.com/bohnanza.fanseite)



Damit unsere Spielanleitungen weiterhin möglichst kurz und gut lesbar sind, nutzen wir das Wort „Spieler“ als übergeordneten Begriff. Selbstverständlich sind damit Spielende aller Geschlechter am Tisch gemeint. Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, 1997–2022

Version 1.0

02200PGM2.202

AMIGO