Privacy Duo

amigo-spiele.de/02302

Ein intimes Partyspiel von Reinhard Staupe
mit Grafiken von Oliver Freudenreich

Spieler: 2–4 Personen **Alter:** ab 16 Jahren **Dauer:** ca. 20 Minuten

Spielidee

Worauf steht dein Gegenüber beim Sex am meisten? Was wäre für die Person zu deiner Linken ein absoluter Trennungsgrund? Und was würdest du für 500 Euro alles tun? Wie immer bei ***Privacy*** kommt die Wahrheit ans Licht und doch bleibt alles geheim! Dafür sorgt ein genialer Duo-Mechanismus.

In jeder Runde von ***Privacy Duo*** stellt sich immer eine andere Person zwei brisanten Fragen. Du antwortest ehrlich, aber geheim. Wie das funktioniert? Bilde aus deinen beiden Antworten ein Duo und lege die dazu passende Farbkarte verdeckt ab. Dabei steht jede Farbe für drei verschiedene Duos. So bekennst du Farbe, und doch bleibt geheim, für welche Antworten genau du dich entschieden hast. Die anderen Personen versuchen einzuschätzen, wie du geantwortet hast. Legen sie die gleiche Farbkarte ab wie du, punkten sie. Das heißt aber noch lange nicht, dass sie die Wahrheit auch wirklich kennen …

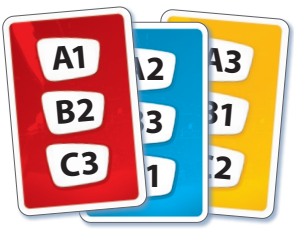
Spielmaterial

98 Fragekarten

49 orange ABC-Karten

49 blaue 123-Karten

4 Farbkartensets (insgesamt 12 Karten)



Jedes Set besteht aus drei unterschiedlichen Farbkarten: einer roten, einer blauen und einer gelben.

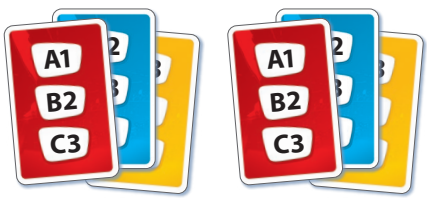
21 Punktechips

Spielvorbereitung

Bildet aus den **ABC-Karten** und den **123-Karten** zwei getrennte Stapel. Mischt die Stapel jeweils gut durch und legt sie als verdeckte Nachziehstapel in die Tischmitte. Unterhalb jedes Nachziehstapels entsteht im Laufe des Spiels ein eigener, offener Ablagestapel.

Die **Punktechips** legt ihr als allgemeinen Vorrat bereit.

Nehmt euch nun **je ein Farbkartenset**, sodass ihr jeweils drei unterschiedlich farbige Karten habt. Sets, die ihr nicht benötigt, legt ihr zurück in die Schachtel. Nehmt euer Set verdeckt so auf die Hand, dass die anderen nicht wissen, wo welche Farbkarte ist.



Spielaufbau für 2 Personen

Spielablauf

Wer mit seinen Händen das schönste Herz bildet, ist in der ersten Runde die befragte Person. In den folgenden Runden wechselt ihr euch damit reihum ab.

In jeder Runde führt ihr die folgenden sechs Aktionen nacheinander durch:

1. Fragekarten aufdecken

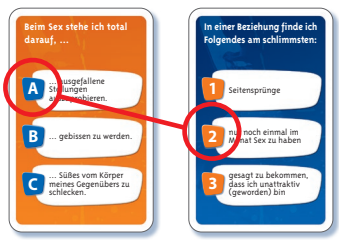
Als befragte Person deckst du die jeweils oberste Karte von **beiden** Nachziehstapeln auf und legst sie offen auf die entsprechenden Ablagestapel. Lies beide Fragen mit ihren drei Antwortmöglichkeiten laut und deutlich vor.

Beispiel: *Sarah deckt die beiden Fragekarten von den Nachziehstapeln auf und liest sie vor.*

2. Duo bilden

Überlege, nur für dich, wie du auf die Fragen antworten möchtest: Wähle für jede Frage jeweils eine der drei Antwortmöglichkeiten aus. Bilde nun aus dem Buchstaben und der Zahl deiner Antworten ein **Duo**, indem du sie miteinander kombinierst (z. B. A2, B3, C1 usw.).

Beispiel: *Sarah überlegt, welche Antworten am ehesten auf sie zutreffen. Sie entscheidet sich für A und 2. Ihr Duo ist damit A2.*

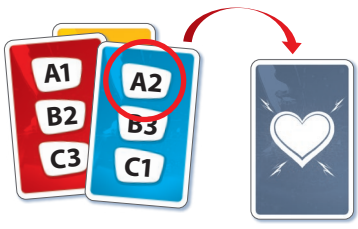


Hinweis: Vielleicht wird es dir bei manchen Antworten schwerfallen, dich für eine zu entscheiden. Wähle einfach die aus, die **am ehesten** auf dich zutrifft.

3. Geheim antworten

Lege anschließend die Farbkarte von deiner Hand **verdeckt** vor dir ab, auf der dein Duo zu sehen ist. Pass auf, dass niemand sehen kann, welche Farbkarte du abgelegt hast.

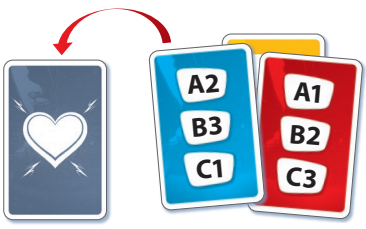
Beispiel: *Sarah legt die blaue Farbkarte (mit A2) verdeckt vor sich ab.*



4. Tippen

Nun sind alle anderen gefragt: Sie tippen – jeweils für sich – darauf, für welches Duo du dich beim Antworten entschieden hast. Dazu legen sie ebenfalls je eine Farbkarte von ihrer Hand als Tipp verdeckt vor sich ab.

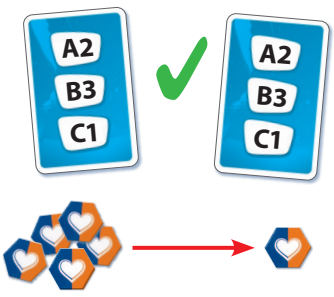
Beispiel: *Tim glaubt, dass Sarah sich für das Duo B3 entschieden hat. Er legt die blaue Farbkarte verdeckt vor sich ab.*



5. Auflösen und Punkte vergeben

Nachdem alle eine Farbkarte vor sich abgelegt haben, deckt ihr diese Karten auf. Überprüft, wer von euch richtig getippt hat: Hat jemand die **gleiche** Farbkarte abgelegt wie du? Dann erhält diese Person **einen Punkt**. Sie nimmt sich einen Punktechip aus dem Vorrat und legt ihn vor sich ab. Als befragte Person bekommst du niemals einen Punkt.

Beispiel: *Tim hat die gleiche Farbkarte abgelegt wie Sarah und bekommt einen Punkt. Er nimmt sich einen Punktechip aus dem Vorrat.*



Wer eine andere Farbkarte abgelegt hat, erhält keinen Punkt.

Das Aufdecken einer gleichen Farbkarte bedeutet **kein Outing**! Denn für jede Farbe kommen drei Duos in Frage. Die befragte Person sagt **nicht**, welches Duo sie gewählt hat (es sei denn natürlich, sie möchte das Geheimnis lüften).

6. Nächste Runde vorbereiten

Nehmt eure eigenen Farbkarten zurück auf die Hand und mischt sie durch. Nun seid ihr bereit für die nächste Runde, in der die reihum folgende Person Fragekarten aufdeckt, ein Duo bildet usw.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald eine Person **fünf Punkte** erreicht hat. Sind das in derselben Runde mehrere von euch, gewinnen sie gemeinsam. Für längeren Spielspaß könnt ihr vorab auch eine höhere Punktzahl vereinbaren oder einfach so lange spielen, wie ihr Lust habt.

ACHTUNG!

Damit es zu keinem ungewollten Outing kommt, beachte bitte Folgendes: Wenn du glaubst, dass eine andere Person genau weiß, wie du auf eine bestimmte Frage antworten wirst (oder wenn dir die Frage nicht gefällt), lies diese Frage **nicht** vor. Lege sie einfach zurück unter den entsprechenden Nachziehstapel und decke die nächste Karte auf.
Stellt niemanden bloß und erzwingt kein Outing! Abgesehen davon kann, soll und wird es natürlich zu Diskussionen über die Fragen und Antworten kommen, was einen beträchtlichen Teil des Spielspaßes ausmacht.

Übrigens könnt ihr ***Privacy Duo*** auch mit mehr als vier Leuten spielen: Dazu benötigt ihr nur mehr Farbkartensets. Entweder ihr besorgt euch ein weiteres Exemplar des Spiels oder ihr werdet kreativ und bastelt euch weitere Farbkarten.

Größer, schärfer, schneller! Weitere Partyspiele:

Damit unsere Spielanleitungen weiterhin möglichst kurz und gut lesbar sind, nutzen wir das Wort „Spieler" als übergeordneten Begriff. Selbstverständlich sind damit Spielende aller Geschlechter am Tisch gemeint.

Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns. Wir helfen Ihnen gerne:
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, 2023

Version 1.0