



НАЛЛИ КЛАСК!

Игроки: 2–6 человека

Возраст: с 4 лет

Продолжительность игры: примерно 10 минут

Содержание



36 магнитных
дисков



1 цветная
игральная кость



1 кость
с символами

Идея и цель игры

Все игроки одновременно берут магнитные диски. Бросая кость, игроки определяют, какой цвет и символ нужно искать. Игроки должны быстро помещать правильные диски друг на друга, не обращая внимания на диски с другими символами. В конце игры игрок с самой высокой башней становится победителем.

Подготовка к игре

Разместите магнитные диски на столе так, чтобы цветные символы были повернуты вверх. Возьмите цветную кость и кость с символами.

Ход игры

Один игрок бросает обе кости. После этого игроки **одновременно** пытаются собрать магнитные диски с выпавшим на костях цветом и символом. Это нужно делать как можно быстрее.



Пример: На кости выпадает синий цвет и символ молния, после чего Вам надо быстро брать диски с изображением синей молнии.



Лишь одной рукой!

Помните, что диски можно брать только одной рукой. В дисках есть магниты, чтобы их можно было легко прикрепить друг к другу.

Игроки продолжают брать диски до тех пор, пока на столе больше не останется соответствующих дисков. После этого следующий игрок бросает обе кости и игроки берут соответствующие выпавшим костям диски из тех, что остались на столе.

Белая сторона кости

У обеих костей есть одна белая сторона. Если она выпадает, то игроки берут во внимание только то, что изображено на второй кости. Если белая сторона выпадает на цветной кости, то можно

брать диски с нужным символом любого цвета. Соответственно, если белая сторона выпадает на кости с символами, игроки могут брать диски с любыми символами правильного цвета.



Пример: Если выпадает символ кусочка пазла и белая сторона на цветной кости, то игроки как можно быстрее должны брать все диски, на которых изображен кусочек пазла.



Что делать, если обе кости белые?

Теперь Вам надо действовать очень быстро! Вам больше не надо обращать внимание на цвет или символ дисков. Как можно быстрее собирайте любые диски – но не забудьте, что для этого можно использовать только одну руку.

Что делать, если Вы взяли неправильный диск?

В спешке игроки могут перепутать и взять неправильный диск. В данном случае игрок должен положить этот диск обратно в середину стола, а также в наказание убрать один из правильных дисков со своей башни и тоже положить на стол. Если у игрока еще нет своих дисков, то ему повезло, и он должен только положить неправильный диск обратно на стол.

Конец, игры

Игра заканчивается, когда заканчиваются все диски. Игра заканчивается также в том случае, если на столе остается всего один диск, и каждый из игроков уже бросили кости по одному разу. После этого игроки сравнивают свои башни с дисками, и игрок с самой высокой башней становится победителем. Так как игра заканчивается очень быстро, Вы можете начинать играть заново.



Посетите наш сайт в интернете — www.brain-games.com. Там вы сможете найти дополнительную информацию об игре и познакомиться с другими игроками в форуме.

Если у вас появились вопросы о правилах, на которые вы не смогли найти ответ в книжке правил, пишите Умнику (адрес см. ниже).

Каждая игра, изданная Brain Games, имеет пожизненную гарантию. Если какая-либо из деталей игры была утеряна или испорчена, и ее необходимо заменить, свяжитесь с нами.

SIA Brain Games
Телефон: 6661120
Эл. почта: info@taibumangud.ee
Адрес: Atlasa 10, Rīga, LV-1026
Умник: taibu@taibumangud.ee

SIA Brain Games
Телефон: 67334034
Факс: 67334064
Эл. почта:
info@brain-games.com
Адрес: Atlasa 10, Rīga, LV-1026
Умник:
gudrinieks@prataspeles.lv

SIA Brain Games
Телефон: 52030868
Эл. почта: info@protozaidimai.lt
Адрес: Atlasa 10, Rīga, LV-1026
Умник:
gudragalvis@protozaidimai.lt



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach

© Brain Games, 2012