

# BOBŘÍ BANDA



**Počet hráčů:** 2-6

**Věk:** od 6 let

**Délka hry:** cca 20 min.



**Obsah:** 66 hracích karet: 45 karet s čísly (hodnota 0 – 8 čtyřikrát, hodnota 9 devětkrát), 21 speciálních karet (9 karet „Výměna“, 7 karet „Špehuj“, 5 karet „Druhá šance“), 1 bloček

## ÚVOD DO HRY

Malí bobři se hrozně rádi potápí a dělají různé hlouposti. Objeví se na jednom místě, ale v mžiku zmizí a již jsou zase někde jinde. Pokud si nedáte pozor, tam, kde byl před chvilkou roztomilý bobřík, se vynoří zlá vodní krysa – a to si určitě nepřejete!

## PRINCIP HRY

Každý hráč má před sebou 4 karty položené lícem dolů. Na nich mohou být hodnoty od 0 do 9 nebo tři různé druhy akčních karet. Cílem hry je získat karty s co nejnižšími hodnotami. Nejzákladnější na

hře je to, že si musíte zapamatovat hodnoty karet, které se neustále přesouvají. Na konci každého kola otočí každý hráč svoje karty lícem nahoru a sečte si jejich hodnoty. Součty se zaznamenávají do přiloženého bločku. Vyhrává hráč, který má po konci všech kol nejnižší skóre.

## PŘÍPRAVA HRY

Nejstarší hráč zamíchá balíček karet a rozdává **4 karty** každému hráči. Všichni hráči si svoje karty položí jednu vedle druhé na stůl před sebe, lícem dolů a podívají se pod svoji kartu nejvíce vlevo a nejvíce



vpravo. Snaží si zapamatovat jejich hodnoty a poté je položí zpět lícem dolů. Na dvě karty uprostřed se hráči nedívají!

**POZOR:** Každý hráč může mít před sebou mezi svými čtyřmi kartami i nějaké akční karty. V odstavci „Akční karty“ se dozvíte, jak s těmito kartami zacházet.

Ze zbylých karet udělejte uprostřed stolu **dobírací balíček** kartami lícem dolů. Otočte vrchní kartu tohoto balíčku a položte ji vedle **lícem nahoru**: tato karta bude první kartou **odkládacího balíčku**.

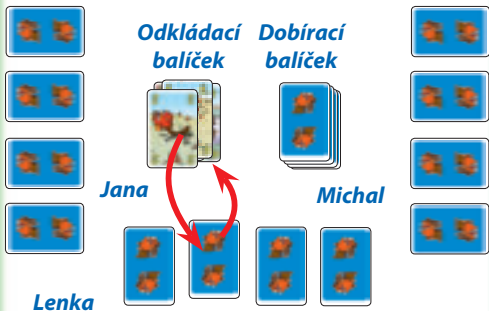
## PRŮBĚH HRY

Začíná hráč sedící po levici nejstaršího hráče, poté se pokračuje po směru hodinových ručiček. Hráč na tahu **musí** zvolit jednu z následujících akcí (A nebo B):

### **Akce A (využití karty z odkládacího balíčku):**

Hráč si vezme **vrchní kartu z odkládacího balíčku**. Poté ji **musí** vyměnit za jednu ze svých čtyř karet. Může se sám rozhodnout, kterou ze svých čtyř karet vymění, ale na tuto kartu se **nesmí** předem podívat. Vyměněnou kartu potom odloží na odkládací balíček **lícem nahoru**.

**POZOR:** Pokud je na vrchu odkládacího balíčku akční karta, hráč si ji vzít nesmí a musí zahrát akci B.



**Příklad:** Lenka si vzala vrchní kartu (s hodnotou 2) z odkládacího balíčku a vyměnila ji za jednu ze svých vlastních karet (druhou zleva). Odložila vyměněnou kartu na odkládací balíček lícem nahoru. Po této výměně má Lenka před sebou opět čtyři karty lícem dolů.

### **Akce B (využití karty z dobíracího balíčku):**

Hráč si vezme **vrchní kartu z dobíracího balíčku** a podívá se na ni.

Nyní má tři možnosti, z nichž **jednu musí zahrát**:

- ➔ Může kartu odložit na odkládací balíček lícem nahoru.
- ➔ Pokud to není akční karta, může ji vyměnit za jednu ze svých karet.
- ➔ Pokud to je akční karta, může ji zahrát.  
**POZOR:** Akční kartu také může odložit, pokud ji nechce zahrát. Odložená akční karta nemá žádný efekt.

Jakmile hráč zahraje jednu z možností, je na řadě další hráč. Pokud se v průběhu hry dobere dobírací balíček, zamíchá se odkládací balíček a položí se na stůl lícem dolů jako nový dobírací balíček.

## AKČNÍ KARTY

Hráč, který si z dobíracího balíčku v průběhu akce B vezme akční kartu, ji může zahrát. Jakmile ji zahraje, odloží ji lícem nahoru na odkládací balíček.



### Výměna

Hráč vezme jednu ze svých čtyř karet a vymění ji za jednu z karet svého spoluhráče. Na žádnou z karet se přitom **nesmí** podívat.



### Špehuj

Hráč se může podívat na kteroukoli ze svých karet. Poté ji musí položit zpátky na místo lícem dolů.



### Druhá šance

Hráč si vezme vrchní kartu z dobíracího balíčku a podívá se na ni. Pokud se mu líbí, může ji použít v rámci jedné z možností popsaných v akci B. Potom jeho tah končí.

Pokud kartu použít nechce, může kartu odložit na odkládací balíček a vzít si z dobíracího balíčku další kartu. Tuto druhou kartu ale už musí použít v rámci možností akce B.

**POZOR DŮLEŽITÉ:** Akční karty nemají žádnou hodnotu. Pokud má hráč **na konci kola** mezi svými čtyřmi kartami nějakou akční kartu, musí ji odložit stranou a nahradit kartou, kterou si vezme z dobíracího balíčku.

Pokud si náhodou opět vezme akční kartu, pokračuje tak dlouho, dokud si nevezme kartu s číselnou hodnotou. Hráč, který má mezi svými kartami více než jednu akční kartu, musí všechny tyto akční karty nahradit za normální s číselnou hodnotou.

## KONEC KOLA

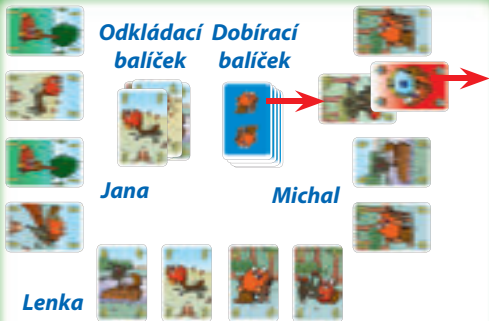
Pokud se hráč po skončení svého tahu domnívá, že celková hodnota jeho čtyř karet je dostatečně nízká, zaklepe na stůl a řekne: „Konec kola“.

**POZOR:** Nikdo nesmí ohlásit konec kola, dokud každý hráč nezahrál alespoň jeden tah.

Poté co hráč ohlásí konec kola, mohou **všichni ostatní** hráči hrát ještě jednou. Hráč, který ohlásil konec kola, už nehraje.

Všichni hráči poté otočí svoje čtyři karty a sečtou jejich hodnoty. Nezapomeňte, že akční karty musíte odložit stranou a nahradit je kartami z dobíracího balíčku. Jestliže si více než jeden hráč potřebuje vyměnit svoje akční karty, vyměňte si je postupně v normálním herním pořadí – počínaje hráčem, který oznámil konec kola.

*Lenka má 11 bodů (4+2+0+5). Jana má 7 bodů (1+2+1+3). Michal má jednu akční kartu, odloží ji stranou a vytáhne si jednu kartu z dobíracího balíčku jako náhradu (8). Nakonec má tedy 12 bodů (0+4+8+0).*



## KONEC HRY

Skóre jednotlivých hráčů zaznamenejte do přiloženého bločku. Poté karty zamíchejte a můžete stejným způsobem začít nové kolo.

Hra pokračuje dokud neodehrajete tolik kol, kolik je hráčů ve hře.

**VÝJIMKA:** ve dvou hráčích se hraje na čtyři kola. Vyhrává hráč, který má po odehrání všech kol nejnižší skóre.





# BOBRIA BANDA

**Počet hráčov:** 2 – 6

**Vek:** od 6 rokov

**Dĺžka hry:** cca 20 min.



**Obsah:** 66 hracích kariet: 45 kariet s číslami (hodnota 0 – 8 štyrikrát, hodnota 9 deväťkrát), 21 špeciálnych kariet (9 kariet „Výmena“, 7 kariet „Špehuj“, 5 kariet „Druhá šanca“), 1 bloček

## ÚVOD DO HRY

Malé bobry sa nesmierne rady potápajú a vystráajú rôzne hlúposti. Objavia sa na jednom mieste, ale v okamihu zmiznú a už sú zase niekde inde. Ak si nedáte pozor, tam, kde bol pred chvíľou rozkošný bobrík, objaví sa zlá vodná krysa – a to by ste určite nechceli!

## PRINCÍP HRY

Každý hráč má pred sebou štyri karty položené lícom nadol. Na nich môžu byť hodnoty od 0 do 9 alebo tri rôzne druhy akčných kariet. Cieľom hry je získať karty s čo najnižšími hodnotami.

Najzradnejšie na hre je to, že si musíte zapamätať hodnoty kariet, ktoré sa neustále presúvajú. Na konci každého kola otočí každý hráč svoje karty lícom nahor a spočíta si ich hodnoty. Súčty sa zaznamenávajú do priloženého bločku. Vyhráva hráč, ktorý má po skončení všetkých kôl najnižšie skóre.

## PRÍPRAVA HRY

Najstarší hráč zamieša balíček kariet a rozdá **4 karty** každému hráčovi. Každý si svoje karty položí jednu vedľa druhej na stôl pred seba lícom nadol a pozrie sa pod obidve krajné karty. Snaží sa zapamätať si



ich hodnoty a potom ich položí naspäť lícom nadol. Na dve karty uprostred sa hráči nepozerajú!

**POZOR:** Každý hráč môže mať pred sebou medzi svojimi štyrmi kartami aj nejaké akčné karty. V odseku „Akčné karty“ sa dozviete, ako s týmito kartami zaobchádzať.

Zo zvyšných kariet urobte uprostred stola **balíček** s kartami obrátenými lícom nadol. Otočte vrchnú kartu tohto balíčka a položte ju vedľa **lícom nahor**: táto karta bude prvou kartou **odkladacieho balíčka**.

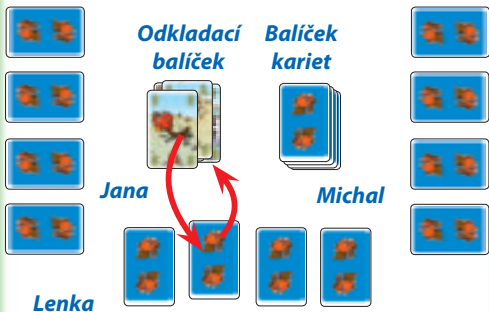
## PRIEBEH HRY

Začína hráč sediaci po ľavici najstaršieho hráča, potom sa pokračuje v smere hodinových ručičiek. Hráč na ťahu si **musí** zvoliť jednu z nasledujúcich akcií (A alebo B):

### **Akcia A (využitie karty z odkladacieho balíčka):**

Hráč si vezme **vrchnú kartu z odkladacieho balíčka**. Potom ju **musí** vymeniť za jednu zo svojich štyroch kariet. Môže sa sám rozhodnúť, ktorú zo svojich štyroch kariet vymení, ale na túto kartu sa **nesmie** vopred pozrieť. Vymenenú kartu potom odloží na odkladací balíček **lícom nahor**.

**POZOR:** Pokiaľ je navrchu balíčka akčná karta, hráč si ju vziať nesmie a musí zahrať akciu B.



**Príklad:** Lenka si vzala vrchnú kartu (s hodnotou 2) z odkladacieho balíčka a vymenila ju za jednu zo svojich vlastných kariet (druhú zľava). Odložila vymenenú kartu na odkladací balíček lícom nahor. Po tejto výmene má Lenka pred sebou opäť štyri karty lícom nadol.

### **Akcia B (využitie karty z balíčka kariet):**

Hráč si vezme **vrchnú kartu z balíčka kariet ležiacich lícom nadol** a pozrie sa na ňu. Teraz má

tri možnosti, pričom **jednu z nich musí zahrat**:

- ➔ Môže kartu odložiť na odkladací balíček lícom nahor.
- ➔ Ak to nie je akčná karta, môže ju vymeniť za jednu zo svojich kariet.
- ➔ Ak to je akčná karta, môže ju zahrat.

**POZOR:** Akčnú kartu môže tiež odložiť, pokiaľ ju nechce zahrat. Odložená akčná karta nemá žiadny efekt.

Len čo hráč zahrá jednu z možností, na rade je ďalší hráč. Ak sa v priebehu hry doberie balíček kariet, zamieša sa odkladací balíček a položí sa na stôl lícom nadol ako nový balíček kariet.

## AKČNÉ KARTY

Hráč, ktorý si z balíčka v priebehu akcie B vezme akčnú kartu, môže ju zahrat. Hneď ako ju zahrá, odloží ju lícom nahor na odkladací balíček.



### Výmena

Hráč vezme jednu zo svojich štyroch kariet a vymení ju za jednu z kariet svojho spoluhráča. Na žiadnu z kariet sa pritom **nesmie** pozrieť.



### Špehuj

Hráč sa môže pozrieť na ktorúkoľvek zo svojich kariet. Potom ju musí položiť naspäť na miesto lícom nadol.



### Druhá šanca

Hráč si vezme vrchnú kartu z balíčka a pozrie sa na ňu. Ak sa mu páči, môže ju použiť v rámci jednej z možností opísaných v akcii B. Potom jeho ťah končí.

Pokiaľ kartu použiť nechce, môže ju odložiť na odkladací balíček a vziať si z balíčka ďalšiu kartu. Túto druhú kartu však už musí použiť v rámci možností akcie B.

**POZOR DÔLEŽITÉ:** Akčné karty nemajú žiadnu hodnotu. Ak má hráč **na konci kola** medzi svojimi štyrmi kartami nejakú akčnú kartu, musí ju odložiť bokom a nahradiť kartou, ktorú si vezme z balíčka. Ak si náhodou opäť vezme akčnú kartu, pokračuje tak dlho, kým si nevezme kartu s číselnou hodnotou. Hráč, ktorý má medzi svojimi kartami viac ako jednu akčnú kartu, musí všetky tieto akčné karty vymeniť za normálne karty s číselnou hodnotou.

## KONIEC KOLA

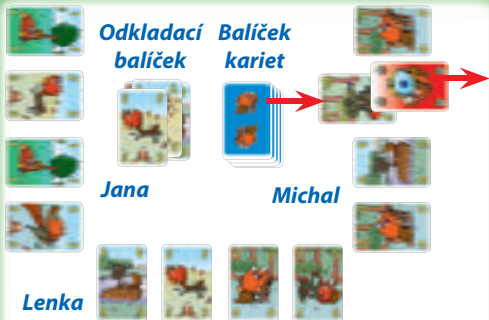
Pokiaľ si hráč po skončení svojho ťahu myslí, že celková hodnota jeho štyroch kariet je dostatočne nízka, zaklope na stôl a povie: „Koniec kola.“

**POZOR:** Nikto nesmie ohlásiť koniec kola, kým každý hráč nezahral aspoň jeden ťah.

Po tom, čo hráč ohlási koniec kola, môžu **všetci ostatní** hráči hrať ešte raz. Hráč, ktorý ohlásil koniec kola, už nehrá.

Všetci hráči potom otočia svoje štyri karty a spočítajú ich hodnoty. Nezabudnite, že akčné karty musíte odložiť bokom a nahradiť ich kartami z balíčka. Pokiaľ si viac ako jeden hráč potrebuje vymeniť svoje akčné karty, vymenia si ich postupne v normálnom hernom poradí – počínajúc hráčom, ktorý oznámil koniec kola.

*Lenka má 11 bodov (4+2+0+5). Jana má 7 bodov (1+2+1+3). Michal má jednu akčnú kartu, odloží ju bokom a vytiahne si jednu kartu z balíčka ako náhradu (8). Nakoniec má teda 12 bodov (0+4+8+0).*



## KONIEC HRY

Skóre jednotlivých hráčov zaznamenajte do priloženého bločku. Potom karty zamiešajte a môžete rovnakým spôsobom začať nové kolo. Hra pokračuje, kým neodohráte toľko kôl, koľko je hráčov v hre.

**VÝNIMKA:** Vo dvojici sa hrá na štyri kolá. Vyhráva hráč, ktorý má po odohraní všetkých kôl najnižšie skóre.