



Швидерця

Автор: Хаїм Шафір (Haim Shafir)

Кількість гравців: від 2 до 4 Вік: від 6 років

Тривалість гри: 15 хвилин

КОМПОНЕНТИ ГРИ

24 карти

20 віdereць (4 набори по 5 віdereць різних кольорів)

1 дзвоник



ГОЛОВНА ІДЕЯ

У вас є 5 відець різних кольорів та жага якнайшвидше вирішити завдання. Все, що потрібно зробити, це розташувати відець у тій самій послідовності, що й предмети, зображені на картах. Яка пташка сидить на найвищій гілці? Як розвісили одяг у шафі? Якщо відець розташовані вірно, то хутчіш натискайте на кнопку дзвоника.



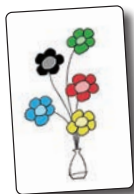
ГОТУЄМОСЬ

Роздайте кожному гравцеві по 5 відець п'яти різних кольорів. Розташуйте дзвоника так, щоб усім учасникам було зручно його дістати. Перемішайте карти та покладіть їх біля дзвоника долілиць.

ГРАЄМО

Відкрийте верхню карту колоди та хутчіш розкладайте відець таким самим чином і в такій самій послідовності, як зображено на карті. Перший учасник, що впорається із завданням, повинен якнайшвидше натиснути на кнопку дзвоника.

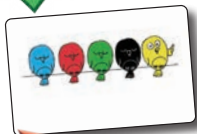
Зауважте: в одних випадках відерця потрібно розкласти **горизонтально** (в рядок), в інших – **вертикально** (одне на одне).



Якщо гравець, котрий першим задзвонив, справді вірно розташував відерця, він отримує відкриту карту. Інакше раунд продовжується, доки хтось урешті-решт не впорається.

Зауважте, натискати на дзвоника можна лише раз за раунд. Якщо ви задзвонили, але помилилися у порядку відерець, цю карту ви вже не отримаєте. Доведеться пошукати удачі в наступному раунді.

Найвправніший учасник отримав карту?
Відкривайте нову.



Зауважте: за правилами потрібно залишати відерця у тому положенні, в якому ви закінчили попередній раунд. Але можна заздалегідь домовитися і перед кожною новою картою розкласти відерця в рядок.

ПЕРЕМАГАЄМО

Партія закінчується після того, як будуть розіграні всі 24 карти. Переможцем оголошується гравець, котрий виконав найбільшу кількість завдань (зібрав найбільше карт).



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, 2013