

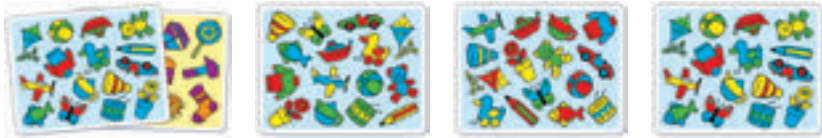
Barvínek

Dvě hry, které procvičí váš postřeh

2 - 8 hráčů
od 4 let
doba hry asi 15 minut

Herní materiál

15 oboustranných destiček s obrázky: Každá destička má 2 rozdílné strany – modrou a žlutou. Hraje se vždy pouze s jednou stranou destiček - základní varianta hry s modrými stranami destiček. Se žlutými stranami destiček se hraje varianta duo, která je popsána v závěru těchto pravidel. Následující řádky popisují základní variantu hry s modrou stranou destiček.



Na každé modré straně destičky je zobrazeno 15 stejných hraček: Medvídek, kačenka, tužka, svetr, loď, letadlo, čepice, míč, koněvka, bubínek, ryba, motýl, auto, květina a drak. Každá hračka má dvě barvy, kombinace barev jsou ale různé. Medvídek je jednou žluto-zelený, jindy zeleno-žlutý, červeno-modrý atd.

Cíl hry

Otočte 2 destičky modrou stranou nahoru a dejte je doprostřed stolu. Bez ohledu na to, které 2 destičky otočíte, je vždy na obou destičkách **právě jedna dvojice úplně stejných předmětů**. Nikdy více než jedna, ale vždy právě jedna. Cílem hry je najít co nejrychleji právě tuto dvojici.



Úplně stejné



Různé

Ve hře zvítězí ten hráč, který nasbírá nejvíce destiček.

Průběh hry

Zamíchejte 15 destiček a umístěte je do balíčku žlutou stranou nahoru. Nejstarší hráč vezme 2 horní destičky z balíčku a umístí je doprostřed stolu vedle sebe **modrou stranou nahoru** - a hra začíná!

Všichni hráči hrají **zároveň** a snaží se najít dvojici předmětů, které jsou na obou destičkách úplně stejné. Hráč, který ji najde, zakřičí jeho jméno a ukáže ho na destičkách.

Příklad:



stejně

*Zuzka našla dva stejné předměty.
Zakřičí „Motýlek“ a ukáže na destičkách 2 stejné motýly.*

Hráč, který jako první zakřičel jméno správného předmětu, si vezme jednu ze dvou destiček (na začátku je jedno kterou, v průběhu hry tu, která byla na stole vyložena dříve) jako odměnu a dá si ji před sebe.

Pozor: Pokud některý hráč zakřičí jméno nesprávného předmětu, v tomto kole už nesmí hledat. Ostatní hráči mohou stále hledat, dokud některý z nich nenajde správný předmět.

Hráč, který našel dvojici stejných předmětů (a dostal destičku) otočí horní destičku z balíčku a dá ji vedle zbývajících destiček na stůl. A hra může pokračovat! A tímto způsobem hra pokračuje, vždy je třeba najít dvojici úplně stejných předmětů.

Příklad:



Konec hry

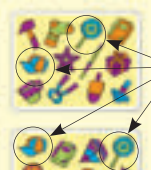
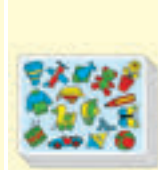
Hra končí ve chvíli, kdy je vyčerpán balíček destiček a na stole leží poslední zbývajících destička. Zvítězí hráč, který získal nejvíce destiček. Pokud má nejvíce destiček více hráčů, zvítězí všichni.

Varianta duo

Tato varianta se hraje se žlutou stranou destiček. Na každé žluté straně je zobrazeno 12 z celkových 18 různých předmětů: Balónek, kniha, zmrzlina, dárek, kladivo, kleště, ponožka, čepice, mořská hvězdice, plachetnice, šálek, praporek, lízátko, beruška, lopatka, houba, štětec, kruh.

Zamíchejte 15 destiček a umístěte je do balíčku žlutou stranou nahoru. Vezměte 2 horní destičky z balíčku a umístěte je doprostřed stolu vedle sebe **žlutou stranou nahoru**. Hraje se velmi podobně jako v popsané základní variantě.

Pozor: Na každých dvou destičkách není jedna, ale **dvě dvojice úplně stejných předmětů**. Nikdy více než dvě, ale vždy právě dvě. Kdo najde tyto dvě dvojice, zakřičí: „**Stop**“, co nejrychleji řekne jména těchto dvou předmětů a ukáže je na destičkách.



stejně

*Příklad: Zuzka našla 2 stejné předměty a zakřičí: „Stop“.
Řekne: „Lízátko a čepice“ a ukáže je na destičkách. Jako odměnu si před sebe vezme jednu ze dvou destiček.*

Pozor: Je důležité, aby nikdo nekřičel „Stop“, dokud opravdu nenajde obě dvojice stejných předmětů. Pro kontrolu je třeba co nejrychleji předměty pojmenovat a ukázat je na destičkách. Pokud hráč zaváhá a není schopen předměty pojmenovat, počítá se to jako chyba a v tomto kole už nesmí hledat. Ostatní hráči hledají dále, dokud někdo z nich nezakřičí „Stop“.

Zvítězí hráč, který získal nejvíce destiček.

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

MINDOK

MINDOK s.r.o.
Korunní 810/104
Praha 10
www.mindok.cz

WWW.HRAJEME.CZ

Pokud máte jakékoliv dotazy nebo připomínky,
velmi rádi Vám odpovíme.
Více informací o hře
i jiných stejně kvalitních hrách
najdete na www.hrajeme.cz.

AMIGO

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach, MMXII
www.amigo-spiele.de

REKLAMACE: V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu.
V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás.
Napište mail na info@mindok.cz nebo zavolejte na 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.

2 doklady
MINDOK

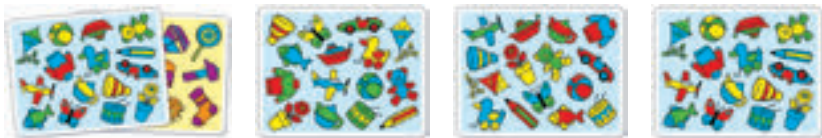
Barvínek

Dve hry, ktoré precvičia váš postreh

2 - 8 hráčov
od 4 rokov
čas hry asi 15 minút

Herný materiál

15 obojstranných kariet s obrázkami: Každá karta má 2 odlišné strany – modrú a žltú. Hrá sa vždy iba s jednou stranou kariet – základný variant hry s modrými stranami. So žltými stranami kariet sa hrá variant duo, ktorý je popísaný v závere týchto pravidiel. Nasledujúce riadky popisujú základný variant hry s modrou stranou kariet.



Na každej modrej strane karty je zobrazených 15 rovnakých hračiek: Medvedík, kačička, ceruzka, sveter, loď, lietadlo, čiapka, lopta, krhlička, bubienok, ryba, motýľ, auto, kvet a drak. Každá hračka má dve farby, kombinácie farieb sú ale rôzne. Medvedík je raz žlto-zelený, inokedy zeleno-žltý, červeno-modrý atď.

Cieľ hry

Otočte 2 karty modrou stranou nahor a dajte ich doprostred stola. Bez ohľadu na to, ktoré 2 karty otočíte, je vždy na oboch kartách **práve jedna dvojica úplne rovnakých predmetov**. Nikdy viac ako jedna, vždy práve jedna. Cieľom hry je čo najrýchlejšie nájsť práve túto dvojicu.



úplne rovnaké



rôzne

V hre zvíťazí ten hráč, ktorý nazbiera najviac kariet.

Priebeh hry

Zamiešajte 15 kariet a umiestnite ich do balíčka žltou stranou nahor. Najstarší hráč vezme 2 horné karty z balíčka a umiestni ich doprostred stola vedľa seba **modrou stranou nahor** – a hra začína!

Všetci hráči hrajú **zároveň** a snažia sa nájsť dvojicu predmetov, ktoré sú na oboch kartách úplne rovnaké. Hráč, ktorý ju nájde, zakričí meno hračky a ukáže ho na kartách.

Príklad:



rovnaké

Zuzka našla dva rovnaké predmety.
Zakričí „motýlik“ a ukáže na kartách 2 rovnaké motýle.

Hráč, ktorý ako prvý zakričal meno správneho predmetu, si vezme jednu z dvoch kariet (na začiatku je jedno ktorú, v priebehu hry tú, ktorá bola na stôl vyložená skôr) ako odmenu a dá si ju pred seba.

Pozor: Ak niektorý hráč zakričí meno nesprávneho predmetu, v tomto kole už nesmie hľadať. Ostatní hráči môžu stále hľadať, kým niektorý z nich nenájde správny predmet.

Hráč, ktorý našiel dvojicu rovnakých predmetov (a dostal kartu), otočí hornú kartu z balíčka a dá ju vedľa zostávajúcej karty na stôl. A hra môže pokračovať! Týmto spôsobom hra pokračuje, vždy je potrebné nájsť dvojicu úplne rovnakých predmetov.

Príklad:



Koniec hry

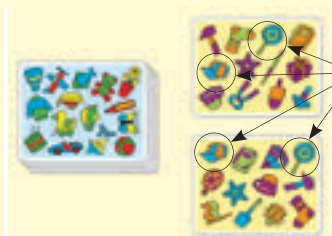
Hra končí vo chvíli, keď sa minie balíček kariet a na stole leží posledná zostávajúca karta. Zvíťazí hráč, ktorý získal najviac kariet. Ak má najviac kariet viac hráčov, zvíťazia všetci.

Variant duo

Tento variant sa hrá so žltou stranou kariet. Na každej žltej strane je zobrazených 12 z celkových 18 rôznych predmetov: Balónik, kniha, zmrzlina, darček, kladivo, kliešte, ponožka, čiapka, morská hviezdica, plachetnica, šálka, vlajka, lízatko, lienka, lopatka, huba, štetec, kruh.

Zamiešajte 15 kariet a umiestnite ich do balíčka žltou stranou nahor. Vezmite 2 horné karty z balíčka a umiestnite ich doprostred stola vedľa seba **žltou stranou nahor**. Hrá sa veľmi podobne ako v základnom variante.

Pozor: Na každých dvoch kartách nie je jedna, ale **dve dvojice úplne rovnakých predmetov**. Nikdy viac ako dve, ale vždy práve dve. Kto nájde tieto dvojice, zakričí: „Stop.“ Čo najrýchlejšie povie názvy týchto dvoch predmetov a ukáže ich na kartách.



rovnaké

Príklad: Zuzka našla 2 rovnaké predmety a zakričí: „Stop.“
Povie: „Lízatko a čiapka,“ a ukáže ich na kartách. Ako odmenu si pred seba položí jednu z dvoch kariet.

Pozor: Je dôležité, aby nikto nekričal „stop“, kým naozaj nenájde dvojice rovnakých predmetov. Na kontrolu je potrebné predmety čo najrýchlejšie pomenovať a ukázať ich na kartách. Ak hráč zaváha a nie je schopný predmety pomenovať, počíta sa to ako chyba a v tomto kole už nemôže hľadať. Ostatní hráči hľadajú ďalej, kým niekto z nich nezakričí „stop“.

Zvíťazí hráč, ktorý získal najviac kariet.

Výhradné zastúpenie pre ČR a SR:

MINDOK

MINDOK s.r.o.
Korunní 810/104
Praha 10
www.mindok.cz

WWW.HRAJEME.CZ

Ak máte akékoľvek otázky alebo pripomienky,
veľmi radi vám odpovieme.
Viac informácií o hre
a iných rovnako kvalitných hrách
nájdete na www.hrajeme.cz

AMIGO

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach, MMXII
www.amigo-spiele.de

REKLAMÁCIA: V zriedkavých prípadoch sa stane, že v hre chýba niektorá časť herného materiálu.
V takom prípade sa nemusíte vracaať do predajne, ale môžete sa obrátiť priamo na nás.
Napíšte e-mail na info@mindok.cz alebo zatelefonujte na +420 272 656 610. Chýbajúci materiál vám okamžite pošleme.“