

# Σαμποτέρ

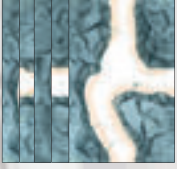
Του Frederic Moyersoen

Παίκτες: 3-10

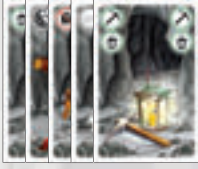
Ηλικία: 8+

Διάρκεια: περίπου 30 λεπτά

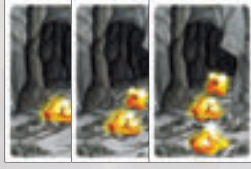
## Περιεχόμενα



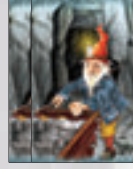
44 κάρτες μονοπατιών



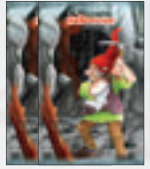
27 κάρτες ενεργειών



28 κάρτες χρυσού



7 χρυσοθήρες



4 σαμποτέρ

## Κεντρική Ιδέα του Παιχνιδιού

Οι παίκτες παίρνουν το ρόλο νάνων. Είτε είναι χρυσοθήρες, οι οποίοι δουλεύουν μέσα στα τούνελ τους, προχωρώντας όλο και πιο βαθιά μέσα στο βουνό σε αναζήτηση θησαυρών, ή είναι σαμποτέρ που προσπαθούν να βάλουν εμπόδια στο δρόμο των χρυσοθήρων. Τα μέλη κάθε ομάδας θα πρέπει να αλληλοϋποστηρίζονται, ακόμα και αν μπορούν μόνο να μαντέψουν ποιος είναι τι. Αν οι χρυσοθήρες καταφέρουν να δημιουργήσουν ένα μονοπάτι μέχρι το θησαυρό, αμείβονται με κομμάτια χρυσού, ενώ οι σαμποτέρ φεύγουν με άδεια χέρια. Όμως, αν οι χρυσοθήρες αποτύχουν, τότε οι σαμποτέρ ανταμείβονται. Μόνο όταν έρθει η ώρα να μοιραστεί ο χρυσός αποκαλύπτονται οι ρόλοι. Το παιχνίδι ολοκληρώνεται μετά από τρεις γύρους, και ο παίκτης με τον περισσότερο χρυσό είναι ο νικητής.

## Προετοιμασία

Ξεχωρίστε τις κάρτες σε μονοπάτια, ενέργειες, κομμάτια χρυσού και νάνους.

Ο αριθμός των χρυσοθήρων και των σαμποτέρ που θα χρειαστούν εξαρτάται από τον αριθμό των παικτών. Επιστρέψτε τις κάρτες νάνων που θα περισσέψουν στο κουτί, αφού δεν θα χρειαστούν.

- 3 παίκτες: 1 σαμποτέρ και 3 χρυσοθήρες
- 4 παίκτες: 1 σαμποτέρ και 4 χρυσοθήρες
- 5 παίκτες: 2 σαμποτέρ 4 χρυσοθήρες
- 6 παίκτες: 2 σαμποτέρ και 5 χρυσοθήρες
- 7 παίκτες: 3 σαμποτέρ και 5 χρυσοθήρες
- 8 παίκτες: 3 σαμποτέρ και 6 χρυσοθήρες
- 9 παίκτες: 3 σαμποτέρ και 7 χρυσοθήρες
- 10 παίκτες: όλες οι κάρτες νάνων

Τοποθετήστε τον ανάλογο αριθμό χρυσοθήρων και σαμποτέρ σε μια στοιβα και ανακατέψτε τη. Κάθε παίκτης παίρνει μια κάρτα, την οποία κοιτάει και την τοποθετεί κλειστή μπροστά του στο τραπέζι, χωρίς να αποκαλύψει το ρόλο του στους υπόλοιπους. Η κάρτα που περισσεύει τοποθετείται σε μια άκρη κλειστή μέχρι το τέλος του γύρου.

Μέσα στις 44 κάρτες μονοπατιών υπάρχει μια κάρτα έναρξης (δείχνει μια σκάφια) και τρεις κάρτες τερματισμού. Μια από αυτές τις τρεις δείχνει το θησαυρό, ενώ οι άλλες δυο μια απλή πέτρα. Ανακατέψτε τις κάρτες τερματισμού και τοποθετήστε τις (κλειστές) στο τραπέζι μαζί με την κάρτα έναρξης (ανοιχτή), όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού θα δημιουργηθεί ένας λαβύρινθος από μονοπάτια που ξεκινάει από την κάρτα έναρξης και τελειώνει στις κάρτες τερματισμού. Σημειώστε ότι αυτά τα μονοπάτια μπορεί να βγουν εκτός των ορίων του 5 x 9 πλέγματος που φαίνεται στην εικόνα.

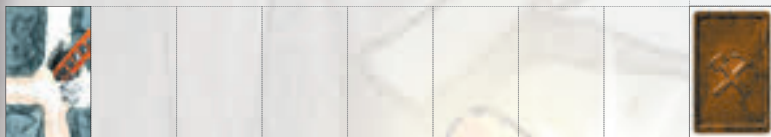
Τοποθετήστε τις υπόλοιπες κάρτες μονοπατιών και όλες τις κάρτες ενεργειών σε μια στοιβα, ανακατέψτε τη και μοιράστε έναν αριθμό τους στους παίκτες. Το πόσες θα πάρει ο καθένας και πόλη εξαρτάται από τον αριθμό των παικτών.

- 3 έως 5 παίκτες: Κάθε παίκτης παίρνει 6 κάρτες
- 6 έως 7 παίκτες: Κάθε παίκτης παίρνει 5 κάρτες
- 8 έως 10 παίκτες: Κάθε παίκτης παίρνει 4 κάρτες.

Τοποθετήστε τις υπόλοιπες κάρτες σε μια στοιβα (απόθεμα) δίπλα στις κάρτες τερματισμού, σε σημείο που να τις φτάνουν όλοι.

Κάρτα έναρξης

Απόσταση επί πηλάν καρτιόν



Ανακατέψτε τις κάρτες χρυσού και τοποθετήστε τις δίπλα στην περισσευούμενη κάρτα νάνου σε μια κλειστή στοιβα. Ο νεώτερος παίκτης ξεκινάει, και οι υπόλοιποι ακολουθούν δεξιόστροφα.

## Πώς παίζεται

Στη σειρά του, ένας παίκτης πρέπει πρώτα να παίξει μια κάρτα.

Αυτό σημαίνει:

- Είτε να προσθέσει μια κάρτα μονοπατιού στο λαβύρινθο,
- Είτε να τοποθετήσει μια κάρτα ενεργειών μπροστά σε ένα παίκτη,
- Είτε να δηλώσει πάσο, τοποθετώντας μια κάρτα του κλειστή στα χρησιμοποιημένα.

Κατόπιν, ο παίκτης παίρνει στο χέρι του μια κάρτα από το απόθεμα. Αυτό τελειώνει τη σειρά του και ξεκινάει η σειρά του επόμενου δεξιόστροφα παίκτη.

**Σημείωση:** Όταν εξαντληθεί το απόθεμα, οι παίκτες δεν τραβάνε πια κάρτες. Στη σειρά του ο κάθε παίκτης απλώς παίζει μια κάρτα.

## Παίζοντας μια κάρτα μονοπατιών

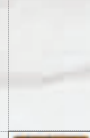


## Παίζοντας μια κάρτα ενεργειών

Για να παίξετε μια κάρτα ενεργειών, την τοποθετείτε ανοιχτή μπροστά σας ή μπροστά σε ένα συμπαίκτη σας. Με τη βοήθεια αυτών των καρτών, οι παίκτες μπορούν να εμποδίσουν ή να βοηθήσουν ο ένας τον άλλο, να πάρουν μια κάρτα από το λαβύρινθο των μονοπατιών, ή να μάθουν πληροφορίες σχετικά με τις κάρτες τερματισμού. .



Κλειστή κάρτα τερματισμού



Απόσταση ένα ύψος κάρτας



Κλειστή κάρτα τερματισμού



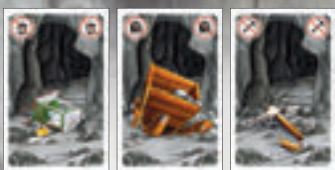
Απόσταση ένα ύψος κάρτας



Κλειστή κάρτα τερματισμού



στοίβα και χρησιμοποιημένα



Αν μια από αυτές τις κάρτες τοποθετηθεί ανοιχτή μπροστά σε ένα παίκτη, αυτός ο παίκτης δεν μπορεί να παίξει μια κάρτα μονοπατιών για όσο διάστημα η κάρτα αυτή παραμένει στη θέση της. Μπορεί φυσικά να παίξει άλλες κάρτες. Οποιαδήποτε στιγμή, μπροστά σε ένα παίκτη μπορούν να υπάρχουν το πολύ τρεις τέτοιες κάρτες σπασμένων εργαλείων, και μόνο μια από κάθε είδος. Μόνο όταν δεν υπάρχει τέτοια κάρτα μπροστά του στο ξεκίνημα της σειράς του, μπορεί ένας παίκτης να παίξει μια κάρτα μονοπατιών.



Αυτές οι κάρτες χρησιμοποιούνται για να διορθώσουν τα σπασμένα εργαλεία, δηλαδή για να αφαιρέσουν μια από τις παραπάνω κάρτες εφόσον υπάρχουν μπροστά σε έναν παίκτη. Μπορούν να παιχτούν σε μια κάρτα που βρίσκεται μπροστά από εσάς, ή μπροστά από έναν συμπαίκτη σας. Σε κάθε περίπτωση, και η κάρτα επισκευής και η κάρτα του σπασμένου εργαλείου πηγαίνουν στα χρησιμοποιημένα.

Φυσικά, η κάρτα επισκευής θα πρέπει να ταιριάζει με το σπασμένο εργαλείο - για παράδειγμα, αν υπάρχει ένα σπασμένο βαγόνι ορυχείου μπροστά σε ένα παίκτη, μπορεί να διορθωθεί μόνο από άθικτο βαγόνι ορυχείου, και όχι από φανάρι ή αξίνα.



Υπάρχουν και κάρτες επισκευής που απεικονίζουν δυο εργαλεία. Αν παιχτεί ένα από αυτά, μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να διορθώσει ένα από τα δυο εργαλεία που απεικονίζονται, όχι όμως και τα δυο.

**Σημείωση:** Όλες οι κάρτες επισκευής μπορούν να παιχτούν μόνο αν υπάρχει το ανάλογο σπασμένο εργαλείο μπροστά από ένα παίκτη.



Αυτή την κάρτα, την κατολίσθηση, την τοποθετεί ένας παίκτης μπροστά του. Μπορεί τότε να αφαιρέσει μια κάρτα μονοπατιών της επιλογής του (εκτός από τις κάρτες έναρξης και τερματισμού) από το λαβύρινθο και να την πετάξει στα χρησιμοποιημένα μαζί με την κατολίσθηση. Με αυτό τον τρόπο ένας σαμποτέρ μπορεί να διακόψει ένα μονοπάτι από την έναρξη προς μια από τις κάρτες τερματισμού, ενώ ένας χρυσοθήρας μπορεί να αφαιρέσει ένα αδιέξοδο και να δημιουργήσει προοπτικές για ένα νέο μονοπάτι. Τα κενά που δημιουργούνται με αυτό τον τρόπο μπορούν να καλυφθούν αργότερα με άλλες (κατάλληλες) κάρτες μονοπατιών.



Όταν ένας παίκτης παίξει αυτή την κάρτα, προσεκτικά παίρνει μια από τις τρεις κάρτες τερματισμού, την βλέπει, και στη συνέχεια την επιστρέφει στη θέση της και πετάει αυτή την κάρτα στα χρησιμοποιημένα. Πλέον γνωρίζει αν αξίζει τον κόπο να σκάψει μονοπάτι προς αυτή την κάρτα τερματισμού -αφού μόνο μια από τις τρεις περιέχει το θησαυρό.

## Πάσο

Αν ένας παίκτης δεν μπορεί ή δεν θέλει να παίξει μια κάρτα, θα πρέπει να δηλώσει πάσο, τοποθετώντας ταυτόχρονα μια κάρτα από το χέρι του κλειστή στα χρησιμοποιημένα. Αυτό σημαίνει ότι στα χρησιμοποιημένα θα υπάρχουν και ανοιχτές και κλειστές κάρτες. Προς το τέλος ενός γύρου, υπάρχει η πιθανότητα κάποιοι παίκτες να μην έχουν κάρτες στα χέρια τους - σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει επίσης να δηλώσουν πάσο (χωρίς να πετάξουν φυσικά κάρτα).

## Το τέλος του γύρου

Όταν ένας παίκτης παίξει μια κάρτα μονοπατιών δίπλα σε κάρτα τερματισμού, η οποία ολοκληρώνει ένα συνεχές μονοπάτι που θα ξεκινάει από την κάρτα έναρξης και θα καταλήγει σε αυτή την κάρτα τερματισμού, ανοίγει την κάρτα τερματισμού.

- Αν είναι η κάρτα με το θησαυρό, ο γύρος τελειώνει.
- Αν δείχνει μια πέτρα, ο γύρος συνεχίζεται. Η ανοιγμένη κάρτα τερματισμού τοποθετείται δίπλα στην κάρτα μονοπατιών που μόλις παίχτηκε με τέτοιο τρόπο, ώστε να ταιριάζουν τα μονοπάτια.

**Σημείωση:** Σπάνια μπορεί να συμβεί η κάρτα τερματισμού να μην μπορεί να τοποθετηθεί έτσι, ώστε να ταιριάζουν τα μονοπάτια της με αυτά των διπλανών καρτών. Ως εξαίρεση του γενικού κανόνα, αυτό επιτρέπεται, εφόσον έχει σχέση με κάρτα τερματισμού.

## Το μούρασμα του χρυσού

Οι χρυσοθήρες έχουν κερδίσει το γύρο, αν έχει δημιουργηθεί ένα συνεχές μονοπάτι από την κάρτα έναρξης προς την κάρτα τερματισμού με το θησαυρό. Τραβήξτε τόσες κλειστές κάρτες χρυσού, όσοι είναι οι παίκτες -π.χ. πέντε κάρτες αν παίζουν πέντε παίκτες.

Ο παίκτης που έφτασε στην κάρτα τερματισμού με το θησαυρό παίρνει αυτές στις κάρτες και επιλέγει μια. Κατόπιν δίνει τις υπόλοιπες στον επόμενο αριστερόστροφα χρυσοθήρα (όχι σαμποτέρ), ο οποίος επίσης επιλέγει μια κάρτα. Αυτό συνεχίζεται μέχρι να δοθούν όλες οι κάρτες χρυσού. Είναι πολύ πιθανό κάποιοι χρυσοθήρες να πάρουν περισσότερες κάρτες από άλλους.

**Σημείωση:** Αν παίζουν δέκα παίκτες, και νικήσουν οι χρυσοθήρες, μοιράζονται μόνο εννέα κάρτες χρυσού. Αν παίζουν τρεις ή τέσσερις παίκτες, είναι πολύ πιθανό να μην υπάρχει σαμποτέρ. Σε αυτή την περίπτωση, αν δεν φτάσουν μέχρι το θησαυρό, δεν θα μοιραστούν κάρτες χρυσού.

Οι σαμποτέρ κερδίζουν το γύρο, αν δεν φτάσει κανένα μονοπάτι στον τερματισμό με το θησαυρό. Αν υπήρχε μόνο ένας σαμποτέρ, παίρνει τόσες κάρτες χρυσού, ώστε η συνολική τους αξία να είναι τέσσερα κομμάτια χρυσού. Αν υπήρχαν δυο ή τρεις σαμποτέρ, καθένας τους παίρνει τρία κομμάτια χρυσού. Αν υπήρχαν τέσσερις, καθένας του παίρνει δυο κομμάτια. Οι παίκτες πρέπει να κρατούν τις κάρτες χρυσού τους κλειστές μέχρι το τέλος του παιχνιδιού.

## Ένας νέος γύρος ξεκινάει

Αφού μοιραστεί ο χρυσός, ξεκινάει ο επόμενος γύρος. Η κάρτα έναρξης και οι κάρτες τερματισμού τοποθετούνται όπως και πριν. Οι ίδιες κάρτες νάνων που χρησιμοποιήθηκαν στον προηγούμενο γύρο (συμπεριλαμβανομένης και αυτής που ήταν στην άκρη) ανακατεύονται και ξαναμοιράζονται. Ανακατέψτε τις κάρτες μονοπατιών και ενεργειών, μοιράστε τον ανάλογο αριθμό καρτών στους παίκτες, και τοποθετήστε τις υπόλοιπες κλειστές ως απόθεμα. Φυσικά, οι παίκτες κρατάνε τις κάρτες χρυσού που έχουν κερδίσει σε προηγούμενους γύρους. Οι υπόλοιπες κάρτες χρυσού τοποθετούνται και πάλι κλειστές σε μια στοιβα, δίπλα στην κάρτα νάνου που θα περισσέψει.

Ο επόμενος δεξιόστροφα παίκτης από αυτόν που έπαιξε την τελευταία κάρτα του προηγούμενου γύρου ξεκινάει τον νέο γύρο.

## Το τέλος του παιχνιδιού

Το παιχνίδι τελειώνει μετά τον τρίτο γύρο. Όλοι οι παίκτες μετράνε τα κομμάτια χρυσού που περιέχουν όλες οι κάρτες χρυσού τους. Ο παίκτης με τα περισσότερα κομμάτια είναι ο νικητής. Αν υπάρχουν περισσότεροι του ενός παίκτες με τον ίδιο αριθμό κομματιών, τότε όλοι αυτοί είναι νικητές.

Κλειστή κάρτα τερματισμού



Κάρτα τερματισμού με θησαυρό

