

Πάρε 5!



Του Wolfgang Kramer

Ένα παιχνίδι ακατάλληλο για βόδια!

Παίκτης: 2-10 **Ηλικία:** 10 και άνω **Διάρκεια:** περίπου 45'
Περιεχόμενα: 104 κάρτες, κανόνες

ΓΕΝΙΚΗ ΙΔΕΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



Σκοπός του παιχνιδιού είναι να μην πάρετε κάρτες. Κάθε κάρτα που αναγκάζεστε να πάρετε σας κοστίζει μείον ένα πόντο για κάθε κεφάλι βοδιού που περιέχει. Νικητής είναι ο παίκτης με τα λιγότερα κεφάλια.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ



Θα χρειαστείτε χαρτί και μολύβι για να καταγράφετε τη βαθμολογία. Ανακατέψτε τις κάρτες και μοιράστε από 10 σε κάθε παίκτη, τις οποίες κρατάει στο χέρι του σε αύξουσα σειρά. Οι υπόλοιπες κάρτες αποτελούν τη στοίβα του παιχνιδιού.

Φτιάξτε τέσσερις γραμμές

Τοποθετήστε τις τέσσερις πιο πάνω κάρτες της στοίβας ανοιχτές στη μέση του τραπεζιού. Καθεμία από αυτές τις κάρτες είναι η πρώτη κάρτα σε μια γραμμή η οποία μπορεί να περιέχει μόνο 5 κάρτες, συμπεριλαμβανομένης και της πρώτης. Βάλτε τις υπόλοιπες κάρτες στην άκρη. Θα τις χρειαστείτε πια στον επόμενο γύρο.



Εικ.1: Οι 4 γραμμές στο ξεκίνημα του γύρου.

ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ



1. Παίζοντας κάρτες

Κάθε παίκτης επιλέγει μια από τις κάρτες στο χέρι του και την τοποθετεί κλειστή στο τραπέζι μπροστά του. Όταν όλοι οι παίκτες κάνουν το ίδιο, αυτές οι κάρτες αποκαλύπτονται.

Ο παίκτης που κρατάει την κάρτα με την μικρότερη αξία τοποθετεί την κάρτα του στο τραπέζι ως την πρώτη κάρτα μιας από τις τέσσερις γραμμές. Ακολουθείται από τον παίκτη με την αμέσως μεγαλύτερη κάρτα κλπ., μέχρις ότου όλες οι κάρτες να μπουν στις γραμμές. Οι κάρτες πάντα τοποθετούνται η μια δίπλα στην άλλη σε μια γραμμή. Η διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι και οι 10 κάρτες στο χέρι του κάθε παίκτη να τοποθετηθούν.

Πως τοποθετούνται οι κάρτες;

Κάθε κάρτα μπορεί να τοποθετηθεί μόνο σε μια γραμμή. Ισχύουν οι παρακάτω κανόνες:

Κανόνας 1: «Αύξουσα σειρά»

Οι αξίες των καρτών σε κάθε γραμμή πρέπει να μεγαλώνουν από τα αριστερά προς τα δεξιά.

Κανόνας 2: «Μικρότερη διαφορά»

Κάθε παίκτης θα πρέπει να τοποθετήσει την κάρτα του στη γραμμή η οποία περιέχει την κάρτα με την αμέσως μικρότερη αξία από αυτήν που θα τοποθετηθεί.

Παράδειγμα: Όπως φαίνεται στην Εικ.1, οι πρώτες κάρτες των γραμμών 1 έως 4 έχουν τις αξίες 12, 37, 43 και 58. Τέσσερις παίκτες σκοπεύουν να τοποθετήσουν τις κάρτες 14, 15, 44 και 61. Η μικρότερης αξίας κάρτα είναι η «14». Σύμφωνα με τον Κανόνα 1, αυτή η κάρτα πρέπει να τοποθετηθεί στην πρώτη γραμμή, δίπλα στο «12». Το ίδιο ισχύει για την κάρτα με αξία «15». Σύμφωνα με τον κανόνα 1, η κάρτα με αξία «44» θα μπορούσε να παιχτεί στις γραμμές 1, 2 ή 3. Ο κανόνας 2 της «μικρότερης διαφοράς» όμως επιβάλλει η κάρτα να παιχτεί στην τρίτη γραμμή. Η κάρτα «61» πρέπει να παιχτεί στην τέταρτη γραμμή, πάντα σύμφωνα με τον κανόνα 2.



Εικ.2: Οι 4 γραμμές μετά τον 1ο γύρο.

2. Παίρνοντας κάρτες

Όλα είναι καλά, εφόσον μπορείτε να βάλετε την κάρτα σας σε μια από τις 4 γραμμές. Τα προβλήματα ξεκινούν όταν μια γραμμή γεμίσει ή όταν η κάρτα δεν μπορεί να τοποθετηθεί σε καμία από τις 4 γραμμές. Και στις δυο αυτές περιπτώσεις, ο παίκτης που θα τοποθετούσε την κάρτα πρέπει να τραβήξει κάρτες από το τραπέζι.

Κανόνας 3: «Πλήρης Γραμμή»

Μια γραμμή είναι πλήρης όταν έχουν τοποθετηθεί σε αυτή 5 κάρτες. Αν ο κανόνας 2 επιβάλλει να τοποθετηθεί έκτη κάρτα σε αυτή τη γραμμή, ο παίκτης που έχει την έκτη κάρτα θα πρέπει να πάρει και τις πέντε κάρτες της. Κατόπιν τοποθετεί την έκτη κάρτα ως την (νέα) πρώτη της γραμμής.

Παράδειγμα: Οι τέσσερις παίκτες μας έχουν τις κάρτες 21, 26, 30 και 36.

Οι «21» και «26» τοποθετούνται στην πρώτη γραμμή, η οποία τώρα περιέχει 5 κάρτες και άρα είναι πλήρης. Ο παίκτης με το «30» πρέπει και αυτός να τοποθετήσει την κάρτα του στην πρώτη γραμμή. Μιας και αυτή θα είναι η έκτη κάρτα, παίρνει τις πέντε κάρτες της γραμμής, και μετά τοποθετεί το «30» ως τη νέα πρώτη κάρτα της πρώτης γραμμής. Το «36» πρέπει επίσης να παιχτεί στην πρώτη γραμμή. Τοποθετείται δίπλα στο «30».



Εικ.3: Οι 4 γραμμές μετά το 2ο γύρο

Κανόνας 4: «Μικρότερη Κάρτα»

Αν ο παίκτης παίξει μια κάρτα με αξία τόσο μικρή, ώστε να μην μπορεί να τοποθετηθεί σε καμία γραμμή, θα πρέπει να πάρει όλες τις κάρτες μιας γραμμής της επιλογής του και να τοποθετήσει την κάρτα του ως τη νέα πρώτη αυτής της γραμμής.

Παράδειγμα: Παίζονται οι κάρτες 3, 9, 68 και 93. Το «3» είναι η μικρότερη κάρτα οπότε πρέπει να παιχτεί πρώτη. Δεν μπορεί να τοποθετηθεί σε καμία από τις γραμμές, οπότε ο παίκτης που την έχει θα πρέπει να πάρει όλες τις κάρτες μιας γραμμής. Επιλέγει τη δεύτερη γραμμή και παίρνει το «37». Κατόπιν τοποθετεί την «3» ως τη νέα πρώτη κάρτα της δεύτερης γραμμής. Ο παίκτης με το «9» είναι τυχερός, γιατί μπορεί τώρα να παίξει την κάρτα του δίπλα στο «3».



Εικ.4: Οι 4 γραμμές μετά τον 3ο γύρο.

Σημείωση: Αν ένας παίκτης πρέπει να πάρει όλες τις κάρτες μιας γραμμής επειδή η κάρτα του είναι πολύ μικρής αξίας, συνήθως επιλέγει τη γραμμή που θα του κοστίσει τους λιγότερους αρνητικούς πόντους.

ΚΕΦΑΛΙΑ ΒΟΔΙΩΝ=ΑΡΝΗΤΙΚΟΙ ΠΟΝΤΟΙ

Τα βόδια εμφανίζονται ανάμεσα στους αριθμούς σε κάθε κάρτα. Κάθε κεφάλι βοδιού είναι ένας αρνητικός πόντος.

Όλες οι κάρτες:

με αξία που τελειώνει σε πέντε (5, 15, 25 κλπ) έχουν δυο κεφάλια βοδιών,

με αξία πολλαπλάσια του δέκα (10, 20, 30 κλπ) έχουν 3 κεφάλια βοδιών,

με αξία της οποίας οι δυο αριθμοί είναι ίδιοι (11, 22, 33 κλπ) έχουν 5 κεφάλια βοδιών.

Το «55» ανήκει στην τελευταία κατηγορία, αλλά τελειώνει και σε 5, οπότε έχει 7 κεφάλια βοδιών.

ΚΟΠΑΔΙ ΒΟΔΙΩΝ

Κάθε παίκτης τοποθετεί τις κάρτες που αναγκάστηκε να πάρει σε μια στοίβα που ονομάζεται «κοπάδι βοδιών» μπροστά του στο τραπέζι.

Σημείωση: δεν επιτρέπεται να βάλετε τις κάρτες που πήρατε στο χέρι σας για να τις παίξετε.

ΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



Το παιχνίδι τελειώνει όταν παιχτούν όλες οι κάρτες. Κάθε παίκτης παίρνει τότε το κοπάδι βοδιών του και μετράει τον αριθμό κεφαλιών βοδιών.

Η αρνητική βαθμολογία του κάθε παίκτη σημειώνεται στο χαρτί και μπορεί να ξεκινήσει μια νέα παρτίδα.

Μπορεί να παιχτούν αρκετές παρτίδες, μέχρις ότου κάποιος παίκτης να μαζέψει περισσότερα από 66 κεφάλια βοδιών. Νικητής τότε είναι ο παίκτης με τα λιγότερα κεφάλια. Μπορείτε φυσικά να θέσετε ένα διαφορετικό όριο κεφαλιών ή αριθμό παρτίδων πριν ξεκινήσει το παιχνίδι.

ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ



Τα δυο παραδείγματα που ακολουθούν μπορεί να σας βοηθήσουν να αποφύγετε λάθη.

Στο 1ο παράδειγμα, ένας παίκτης θέλει να παίξει το «45» επειδή νομίζει ότι μπορεί να το τοποθετήσει δίπλα στο «41» στην τρίτη γραμμή. Κάνει λάθος. Πρέπει να το τοποθετήσει δίπλα στο «42» στην τέταρτη γραμμή επειδή εδώ ισχύει η «μικρότερη διαφορά» όπως ορίζεται στον κανόνα 2. Αυτή είναι η έκτη κάρτα, πράγμα που σημαίνει ότι θα πρέπει να πάρει τις άλλες πέντε κάρτες.



Εικ.5: Οι κάρτες του 1ου παραδείγματος

Στο 2ο παράδειγμα, ένας παίκτης αποφασίζει να παίξει το «62», και πιστεύει ότι θα κάνει μια καλή κίνηση, αφού έχει σαν σκοπό να το τοποθετήσει δίπλα στο «61» στην πρώτη γραμμή. Δυστυχώς όμως κάνει λάθος, μιας και ένας παίκτης με το «29» αδειάζει την πρώτη γραμμή (με την μικρότερη αξία σε πόντους). Ο παίκτης με το «62» θα πρέπει να βάλει τώρα την κάρτα του στην τέταρτη γραμμή, και να πάρει τις πέντε κάρτες της. Οι υπόλοιποι παίκτες μπορούν να του φωνάξουν «πάρε πέντε!».



Εικ.6: Οι κάρτες του 2ου παραδείγματος

ΔΥΣΚΟΛΟΤΕΡΗ ΠΑΡΑΛΛΑΓΗ



Προτείνουμε αυτή την παραλλαγή του παιχνιδιού σε παίκτες που τους αρέσει να εφαρμόζουν τακτικές. Ισχύουν όλοι οι βασικοί κανόνες, και δυο ακόμα:

1. Οι κάρτες εξαρτώνται από τους παίκτες

Ο αριθμός των καρτών που θα χρησιμοποιηθούν στο παιχνίδι περιορίζεται από τον αριθμό των παικτών.

Ο κανόνας είναι: οι κάρτες είναι όσοι οι παίκτες, επί 10 συν 4.

Παράδειγμα: 3 παίκτες - 34 κάρτες από το 1 έως το 34

4 παίκτες - 44 κάρτες από το 1 έως το 44 κλπ.

Οι υπόλοιπες κάρτες (με μεγαλύτερες αξίες) βγαίνουν από το παιχνίδι.

2. Κάθε παίκτης επιλέγει τις 10 κάρτες του

Οι κάρτες τοποθετούνται ανοιχτές στο τραπέζι. Τηρώντας δεξιόστροφη σειρά, οι παίκτες ο ένας μετά τον άλλο επιλέγουν από μια κάρτα. Αυτό συνεχίζεται μέχρις ότου όλοι να έχουν από 10 κάρτες στα χέρια τους. Οι υπόλοιπες 4 κάρτες τοποθετούνται στο τραπέζι ως οι πρώτες κάρτες των γραμμών.

Το παιχνίδι συνεχίζεται όπως και στη βασική έκδοση.

