



# HALLI GALLI



# EXtreme



## 할리갈리 익스트림

게임 인원: 2-4명    대상 연령: 6세 이상    게임 시간: 약 15분

내용물: 카드 72장 (과일카드 64장, 원숭이카드 3장,  
종 1개            코끼리카드 3장, 돼지카드 2장)  
게임 규칙 1부

### 게임 개요

맛있는 과일을 찾아 코끼리, 원숭이, 돼지가 정글을 돌아다니고 있습니다. 어떻게 하면 이들에게 맛있는 과일을 찾아줄 수 있을까요? 플레이어들은 각자 자기 차례에 카드 한 장을 펼칩니다. 똑 같은 카드 두 장이 나오거나 동물 한 마리와 그 동물이 좋아하는 과일이 보일 때 모든 플레이어는 가능한 한 빨리 종을 쳐야 합니다. 가장 빨리 종을 친 플레이어가 지금까지 펼쳐진 카드 모두를 가져갑니다. 가장 많은 카드를 모으는 것이 바로 이 유쾌하고 소란스런 과일 게임의 목적입니다.

### 게임 준비

테이블 중앙에 종을 놓습니다. 테이블을 보호하기 위해 종 아래 천을 까는 것을 권합니다. 카드를 잘 섞고, 모든 플레이어에게 공평하게 카드를 나눠줍니다. 만약 5명이 게임을 할 때에는 게임을 시작할 때, 2명의 플레이어가 다른 플레이어보다 한 장을 더 받게 되지만 게임에 큰 영향을 미치지 않습니다.

다. 각 플레이어는 자기가 받은 카드를 다시 잘 섞어 자기 자리 앞에 뒷면이 위로 오게 쌓아 카드 더미를 만듭니다.

## 게임 진행

가장 어린 플레이어부터 게임을 시작합니다. 자기 차례인 플레이어는 자기 카드 더미 맨 위에 있는 카드 한 장을 펼쳐 자기 카드 더미와 종 사이에 카드를 앞면이 보이게 놓습니다. 이 카드가 플레이어의 펼친 카드 더미가 됩니다. 그리고 왼쪽에 있는 다음 플레이어의 차례가 됩니다. 다시 자기 차례가 된 플레이어가 새로운 카드를 펼칠 때에는 이전 자기 차례에 펼친 카드 위에 새로운 카드를 펼쳐놓아 이전에 있던 카드를 완전히 가리고 새로 펼친 카드만 보이게 합니다.



## 카드는 어떻게 펼치나요?

플레이어가 자기에 가까운 쪽으로 카드를 펼칠 경우 다른 플레이어보다 먼저 카드를 보게 되는 불공정한 상황이 벌어지기 때문에, 카드를 펼칠 때는 다른 플레이어가 먼저 볼 수 있도록 자신에게서 먼 쪽부터 펼쳐야 합니다. 카드를 빨리 펼칠수록 자기 카드를 더 빨리 볼 수 있게 됩니다.



## 종은 언제 치나요?

카드에는 과일카드와 동물카드가 있습니다. 과일카드에는 바나나, 자두, 딸기, 라임이 각기 다른 조합으로 그려져 있습니다. 동물카드에는 코끼리나 원숭이, 돼지가 그려져 있습니다. 플레이어들은 다음 조건이 만족될 때 종을 쳐야 합니다.

1) 똑 같은 과일카드 두 장이 펼쳐졌을 때 종을 칠 수 있습니다.



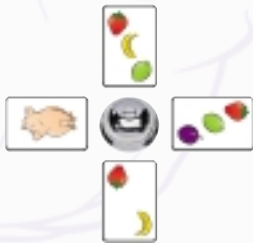
2) 코끼리카드가 펼쳐진 상태에서 바나나 또는 자두, 라임만 보이고 딸기가 보이지 않을 때 종을 칠 수 있습니다.



3) 원숭이카드가 펼쳐진 상태에서 바나나 또는 자두, 딸기만 보이고 라임이 보이지 않을 때 종을 칠 수 있습니다.



4) 돼지가 펼쳐진 순간 종을 칠 수 있습니다.



## 번개처럼 빨리!

위에서 열거한 조건 중 하나가 만족되는 순간 가장 먼저 종을 친 플레이어가 지금까지 펼쳐진 카드 더미를 모두 다 가져갑니다. 그 플레이어는 가져간 카드 모두를 자기 카드 더미 아래에 넣고, 새로운 시작 플레이어가 되어 자기 카드 더미 맨 위 카드를 펼치면서 다시 게임이 진행됩니다.

주의: 플레이어는 게임 중에 자기 손을 종에 너무 가까이 해서는 안됩니다. 플레이어의 손은 종을 칠 때를 제외하고는 항상 자기 카드 더미 근처에 있어야 합니다.

## 실수하지 마세요!

플레이어는 서로 다른 과일카드들만 보일 때나, 동물들이 싫어하는 과일카드가 보일 때 종을 치면 안됩니다.

- 1) 전부 다른 과일카드만 보이는 경우 2) 코끼리가 펼쳐진 상태에서 딸기가 보이는 경우. 코끼리는 딸기를 싫어해요.



- 3) 원숭이가 펼쳐진 상태에서 라임이 보이는 경우. 원숭이는 라임을 싫어해요. 4) 코끼리와 원숭이가 보이는데, 그 둘이 싫어하는 딸기와 라임 모두 보이는 경우. 코끼리는 딸기를 싫어하고 원숭이는 라임을 싫어하기 때문에 아래 그림과 같은 상황에서 종을 칠 수 없습니다.



주의: 종을 칠 수 있는 경우와 종을 칠 수 없는 경우가 동시에 발생할 경우, 플레이어는 종을 칠 수 없습니다. 예를 들어, 만약 원숭이가 펼쳐진 상태에서, 라임을 포함한 두 장의 똑 같은 카드가 나올 경우, 플레이어는 종을 쳐서는 안됩니다. 만약 돼지가 나왔을 때 코끼리와 딸기가 동시에 펼쳐져 있다면 역시 종을 칠 수 없습니다.

## 앗, 실수!

플레이어가 종을 쳐서는 안될 때 종을 쳤다면, 플레이어는 자신의 펼쳐진 카드 더미 모두를 종 아래 묻어야 합니다. 다른 플레이어의 펼친 카드 더미는 그대로 자기 앞에 놓아둔 채 그대로 게임이 진행됩니다. 종을 잘못 친 플레이어의 왼쪽 플레이어부터 다시 게임을 진행합니다.



어떤 플레이어가 종을 쳐서 카드를 가져가게 되는 경우에 펼쳐진 카드뿐만 아니라 종 아래 묻혀 있는 카드까지 모두 가져갑니다.

예외: 만약 실수하여 카드를 종 아래 묻은 플레이어가 카드를 가져가게 되는 경우에는, 그 플레이어는 자신의 펼친 카드 더미와 종 아래 묻은 카드만 가져갑니다.

## 안녕히 가세요!

플레이어의 차례가 되었는데 자기 카드 더미에 어떤 카드도 남아 있지 않아 펼칠 카드가 없으면 게임에서 탈락합니다. 그 플레이어의 펼친 카드 더미는 다른 플레이어가 종을 쳐서 가져갈 때까지 그대로 놓아둡니다.

참고: 플레이어가 연속으로 두 번 종을 잘못 쳐도 게임에서 탈락합니다. 그 플레이어는 자기 펼친 카드 더미뿐만 아니라 카드 더미 모두를 종 아래 묻어둡니다.

## 게임 종료

플레이어 중 단 둘이 남으면 그 상황에서 누군가 펼친 카드 더미를 가져가게 될 때까지만 진행하고 바로 게임이 종료됩니다. 이 상황에서는 특수한 규칙이 있는데, 누군가 실수로 종을 잘못 치면 상대 플레이어가 펼쳐진 카드 더미 모두를 가져가고 바로 게임이 종료됩니다. 하지만 두 플레이어 모두가 원한다면, 둘 중 한 명이 모든 카드를 가져갈 때까지 계속해서 게임할 수도 있습니다.



(주)코리아 보드게임즈 경기도 고양시 일산동구 장항동 601-6

<http://www.boardgamemall.co.kr>

<http://www.divedice.com>

© A M I G O Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMV



# HALLI GALLI



# EXtreme



## THE FRUITY FAMILY GAME!

**Players:** 2-6

**Age:** 6+ years

**Playing Time:** approx. 20 minutes

**Contents:** 72 cards

(64 fruit cards, 3 monkey cards,  
3 elephant cards, 2 pig cards)

1 Bell

1 Rules booklet

### Idea of the Game

Elephant, monkey and pig are roaming the jungle in search of fruity titbits – and the players help them. In order of play, each player turns over a card. Whenever two identical cards, or one of the animals with its particular favourite pieces of fruit, are visible on the table, all players must try to ring the bell as quickly as possible. The first player to ring the bell wins all the face-up piles. The objective of this topsy-turvy game is to win the most cards.

### Preparation

Put the bell in the centre of the table within easy reach of all players, preferably on a piece of cloth or felt (your table will thank you for the protection). Shuffle the cards and deal them out to the players evenly. If there are five players, some will have one card more than others at

the beginning, but that doesn't matter. Each player shuffles his cards again and puts them in front of himself as a face-down stack.

All players should take off sharp-edged watches or rings before the game, to make sure nobody gets hurt in the heat of battle.

## How to Play

The youngest player starts the game. On his turn, each player turns over the top card of his stack and puts it down between his stack and the bell, face-up. It becomes the first card of that player's face-up discard pile. Then the turn to play passes clockwise at once.

When you turn over a new card, put it on your own discard pile so that it completely covers the previous card and only the topmost card of the pile is visible.



### Turning over your card

Turn the card over facing away from you, to ensure that you do not have the unfair advantage to see the card before the other players do. The faster you turn over the card, the sooner you will also see it yourself.



### When to ring the bell?

There are fruit cards and animal cards in the game. The fruit cards show bananas, plums, strawberries and limes in different combinations. The animal cards show either an elephant, a monkey or a pig. You must try to ring the bell whenever the face-up discard piles of all players form one of the following four constellations.



1) Ring the bell whenever **two identical fruit cards** are visible.



2) Ring the bell whenever there is an elephant visible and the fruit cards show bananas, plums or limes but **no strawberries**.



- 3) Ring the bell whenever there is a monkey visible and the fruit cards show bananas, plums or strawberries but **no limes**.



- 4) Ring the bell whenever there is **a pig** visible.



## Lightning reflexes are called for!

The first player to ring the bell when one of the combinations listed above is visible on the table ends a round of the game and wins all face-up discard piles. He puts the cards at the bottom of his stack face-down and starts a new round by turning over the first card.

**Note:** The players' hands may not remain too close to the bell during the game; rather, each player must keep his hands next to his card stack on the table.

## Don't ring at the wrong time!

You may not ring the bell when there are only different fruit cards visible, or when there are animals and kinds of fruit visible that these animals don't like.

1) Example: There are only different fruit cards visible.



2) Example: There is an elephant, and there are strawberries. Elephants don't like strawberries.



3) Example: There is a monkey, and there are limes. Monkeys don't like limes.



4) Example: In this situation, you may not ring the bell, either. There are an elephant and a monkey visible, and also strawberries and limes.



**Note:** In cases in which some of the face-up cards would call for ringing the bell, but others forbid it, you may not ring the bell. If, for example, there are a monkey, a lime and two identical fruit cards visible, you may not ring the bell; if there is a pig, but also, say, an elephant and a strawberry, you may not ring, either.

## Sorry!

When a player rings the bell at the wrong time, then – Sorry! – he must put the cards of his face-up pile under the bell. The other players' piles remain where they are. The turn to play then passes to the left-hand neighbour of the player who made the mistake.



As soon as a player has won a round, he may not only put all face-up discard piles under his stack, but also all cards currently under the bell.

**Exception:** If the player who wins the round had to put cards under the bell earlier, he only gets his own discard pile and the cards from under the bell.

## . . . Good bye!

When it's a player's turn and he has no face-down card left in his stack, he is out of the game. His face-up discard pile remains in play, however, and counts for the constellations until won by another player.

**Note:** A player is also out of the game if he has rung the bell wrongly twice in a row. In this case, he must put all his cards under the bell.

## End of the Game

The game ends when there are only two players left. Those two players finish the current round, playing until one of them wins the face-up discard pile. There is one special rule in this situation: If a player rings the bell wrongly in this final round – “Sorry!” – then the other player immediately wins the face-up discard piles and the game ends. The player who has the most cards at the end of the game wins.

If you agree to do so in advance, you can also play until one player has won all cards.



You have purchased a quality product. Should you have any reason for complaint, please do not hesitate to contact us.  
Do you have any questions? We will be glad to be of help:

**AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach  
[www.amigo-spiele.de](http://www.amigo-spiele.de), E-Mail: [redaktion@amigo-spiele.de](mailto:redaktion@amigo-spiele.de)