



CINK!



Extreme



ZAZVOŇ A VYHRAJ!

Počet hráčov: 2 - 6

Vek: od 6 rokov

Dĺžka hry: cca 20 minút

Obsah: 72 hracích kariet (64 kariet s ovocím, 3 karty so slonom, 3 karty s opicou, 2 karty s prasiatkom), 1 zvonček, pravidlá hry

CIEĽ HRY

Slon, opica a prasiatko chodia po lese a hľadajú ovocné maškrtky. Hráči im pritom pomáhajú. Hráči jeden po druhom otáčajú karty. Vždy keď nájdú dve rovnaké karty s ovocím, alebo zvieratko s jeho obľúbeným ovocím, musia veľmi rýchlo udrieť na zvonček. Ten, kto zazvoní najrýchlejšie, získa všetky vyložené karty. Cieľom tejto turbulentnej hry je získať čo najviac kariet.

PRÍPRAVA HRY

Zvonček sa umiestni do stredu stola, tak aby bol pre všetkých dobre dostupný, na súkno alebo kúsok plsti, aby sa nepoškodil stôl. Karty sa zamiešajú a rovnomerne rozdelia hráčom. Ak je počet hráčov päť, dostanú niektorí hráči na začiatku o jednu kartu viac než ostat-

ní, to však neprekáža. Každý hráč zamieša svoje karty a vytvorí kôpku, ktorú položí pred seba na stôl rubom nahor.

Ešte pred začiatkom hry by ste mali odložiť hodinky alebo prstene s ostrými hranami, aby sa v zápale boja nikto nezranil.

PRIEBEH HRY

Začína najmladší hráč. Ten, kto je na rade, odkryje vrchnú kartu zo svojej kôpky kariet a položí ju odkrytú pred svoju kôpku na stôl. Následne je ihneď na rade sused po jeho ľavici. Každá ďalšia karta sa uloží na vlastnú odkrytú kôpku kariet tak, aby sa pritom zakryla karta, ktorá bola dovtedy odkrytá a aby zostala viditeľná iba vrchná karta. Takto vznikne pred každým hráčom v priebehu hry vlastná kôpka odkrytých kariet medzi zvončekom a kôpkou zakrytých kariet.



Postup pri odkrývaní

Aby hráč nezískal výhodu, musí kartu otočiť smerom od seba (odkrytou stranou napred). Čím rýchlejší je jeho pohyb, tým skôr sám uvidí odkrytú kartu.



Kedy sa zvoní?

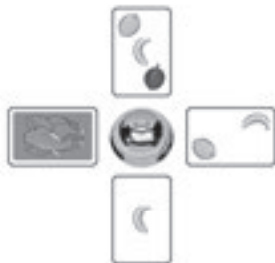
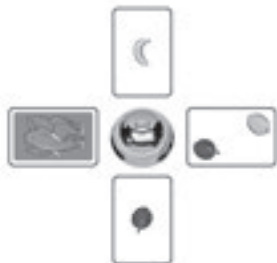
Existujú karty s ovocím a karty so zvieratkami. Na kartách s ovocím sú znázornené banány, slivky, jahody a citróny v najrôznejšom zložení. Na kartách so zvieratkami je slon, opica alebo prasiatko.

Zvoníť sa musí vtedy, keď na odkrytých kôpkach kariet všetkých hráčov nastane jedna z nasledujúcich štyroch situácií:

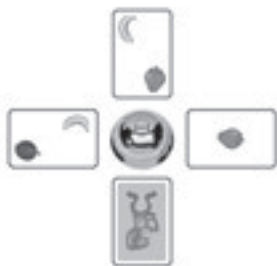
1) Zvoníť sa vtedy, keď sa objavia **dve rovnaké karty s ovocím**.



2) Zvoníť sa vtedy, keď sa objaví slon a z ovocia iba banány, slivka a/alebo citrón, **nie však jahoda**.



3) Zvoní sa vtedy, keď sa objaví opica a z ovocia iba banány, slivka a/alebo jahoda, **nie však citrón**.



4) Zvoní sa vtedy, keď sa vyloží **prasiatko**.



Reakcia je bezprostredná!

Ten, kto po odkrytí vyššie uvedených kombinácií kariet na stole zazvoní ako prvý, ukončí jedno kolo hry a získa všetky odkryté kôpky kariet. Karty ukryje pod svoju kôpku kariet a začne nové kolo odkrytím prvej karty.

Pozor: ruky hráčov sa nesmú nachádzať príliš blízko zvončeka. Počas hry musia byť vždy položené na stole v blízkosti vlastných kariet.

Falošné zvonenie

Nesmie sa zvoniť vtedy, keď sa objavia iba rozdielne karty s ovocím, alebo ovocie, ktoré zvieratká nemajú radi.

1) Príklad: objavia sa iba rozdielne karty s ovocím.



2) Príklad: objaví sa slon a jahody. Slony nemajú rady jahody.



3) Príklad: objaví sa opica a citrón. Opice nemajú rady citróny.



4) Príklad: zvoniť sa nesmie ani vtedy, keď sa objaví slon a opica a zároveň jahody a citróny.



Pozor: ak nastane situácia, že jedna časť odkrytých kariet umožňuje zvonenie, a druhá časť nie, zásadne sa nesmie zvoniť.

Ak sa napríklad objaví opica, citrón a dve identické karty s ovocím, nesmie sa zvoniť. Ak sa objaví slon, jahoda a prasiatko, taktiež sa nesmie zvoniť.

A sakra!

Ak sa hráč dopustil falošného zvonenia, je nám ľúto, ale za trest musí položiť karty zo svojej odkrytej kôpky pod zvonček. Odkryté kôpky spoluhráčov zostávajú na svojom mieste. Následne je na rade sused po jeho ľavici.



Keď jeden z hráčov vyhrá kolo hry, môže položiť pod svoju kôpku nielen všetky odkryté kôpky kariet. Navyše získa karty, ktoré sa v tej chvíli nachádzajú pod zvončekom.

... tak čau!

Ak je na rade hráč, ktorý už nemá žiadnu zakrytú kartu, vypadáva z hry. Jeho odkrytá kôpka kariet však zostáva v hre na svojom mieste, kým ju nezíska niektorý z hráčov.

Pozor: hráč vypadáva z hry aj vtedy, ak sa dvakrát po sebe dopustí falošného zvonenia. V takom prípade musí všetky svoje karty položiť pod zvonček.

KONIEC HRY

Hra končí, když jsou ve hře dva poslední hráči. Tito dva ještě dokončí kolo o odkryté odkládací hromádky. Přitom platí zvláštní pravidlo: když v posledním kole zazvoní hráč špatně, „a sakra!“, dostane jeho protihráč okamžitě všechny odkryté odkládací hromádky a hra je ukončena. Vítězem je hráč, který má na konci hry nejvíc karet. Může se také domluvit pravidlo, že hráči hrají tak dlouho, dokud nevyhraje jeden hráč všechny karty.

Ak máte pripomienky a dotazy k hre „CINK! Extreme“, obráťte sa, prosím, na:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
info@piatnik.cz
www.piatnik.cz



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
D - 63126 Dietzenbach, MMV, MMX