

MINI-KAMPAGNE #01 - EINE HANDVOLL AUFGABEN!

Spielt drei Partien *Milestones* (①, ② und ③) hintereinander.

In jeder Partie passt ihr die Regeln des Grundspiels wie folgt an:

- ① Nehmt in der Spielvorbereitung **je zwei** Aufgaben auf die Hand. Von welchen Stapeln ihr dabei die Karten zieht, ist euch überlassen. In der ganzen Partie habt ihr immer genau zwei Handkarten.
- ② Nehmt in der Spielvorbereitung **je drei** Aufgaben auf die Hand. Von welchen Stapeln ihr dabei die Karten zieht, ist euch überlassen. In der ganzen Partie habt ihr immer genau drei Handkarten.
- ③ Nehmt in der Spielvorbereitung **je drei** Aufgaben auf die Hand: eine Aufgabe I, eine Aufgabe II und eine Aufgabe III. Erfüllt ihr eine Aufgabe, zieht ihr eine Karte der gleichen Schwierigkeit nach. Ist einer der Nachziehstapel aufgebraucht, habt ihr für den Rest der Partie weniger Handkarten.

Ermittelt nach jeder Partie die gemeinsam erreichten Siegpunkte und zählt diese zusammen.

Notiert hier euren Highscore abhängig von der Anzahl der Mitspielenden:

  x2  x3  x4  x5

MINI-KAMPAGNE #02 - EINER FÜR ALLE, ALLE FÜR EINEN!

Spielt drei Partien *Milestones* (①, ② und ③) hintereinander.

Stellt vor jeder Partie für jede Person einen **eigenen Nachziehstapel** zusammen. Von welchen Schwierigkeiten ihr wie viele Karten verdeckt in jeden Nachziehstapel nehmt, ist euch überlassen. Mischt euren eigenen Nachziehstapel, bevor die Partie beginnt. Während der Partie zieht ihr nur von eurem eigenen Nachziehstapel neue Karten auf die Hand.

Sammelt eure erfüllten Aufgaben auf **eigenen** Punktestapeln. Ermittelt nach jeder Partie die Siegpunkte wie folgt:

- ① Es gelten nur die Aufgaben der Person als erfüllt, die die wenigsten Siegpunkte erreicht hat. Die Aufgaben und Siegpunkte aller anderen Mitspielenden berücksichtigt ihr nicht.
- ② Eine Person muss **20 Siegpunkte** oder mehr erreichen. Gelingt das nicht, gelten alle Aufgaben als nicht erfüllt. Gelingt es, dann zählt die Siegpunkte **von allen** zusammen.
- ③ Eine Person muss **mindestens drei Aufgaben der Schwierigkeit III** erfüllt haben. Eine andere Person benötigt **mindestens acht erfüllte** Aufgaben auf ihrem Punktestapel. Gelingt das nicht, gelten alle Aufgaben als nicht erfüllt. Gelingt es, dann zählt die Siegpunkte **von allen** zusammen.

Notiert hier euren Highscore abhängig von der Anzahl der Mitspielenden:

| | | | |
|--|--|--|--|
|  x2 |  x3 |  x4 |  x5 |
|--|--|--|--|

MINI-KAMPAGNE #03 - AUFGABEN FÜR ALLE!


Spielt drei Partien *Milestones* (①, ② und ③) hintereinander.

In jeder Partie passt ihr die Regeln des Grundspiels wie folgt an:

- ① Erfüllt ihr von der Hand eine Aufgabe der Schwierigkeit II, deckt ihr eine Aufgabe der Schwierigkeit I vom Nachziehstapel auf und legt sie für alle **offen** aus.
- ② Erfüllt ihr von der Hand eine Aufgabe der Schwierigkeit III, deckt ihr eine Aufgabe der Schwierigkeit II vom Nachziehstapel auf und legt sie für alle **offen** aus.
- ③ **Kombiniert** die Regeln aus ① und ②. Deckt also jeweils Aufgaben der Schwierigkeit I bzw. II auf, wenn ihr von der Hand Aufgaben der Schwierigkeit II bzw. III erfüllt, und legt sie **offen** aus.

Erfüllt ihr eine offen ausliegende Aufgabe, legt ihr sie zusätzlich auf euren Punktestapel. Liegen am Ende einer Partie noch offene Aufgaben aus, hat das keinen Einfluss auf euer Ergebnis. Ermittelt nach jeder Partie die gemeinsam erreichten Siegpunkte und zählt diese zusammen.

Notiert hier euren Highscore abhängig von der Anzahl der Mitspielenden:

  x2  x3  x4  x5

MINI-KAMPAGNE #04 - SCHWEIGEN IST SILBER ...

Spielt drei Partien *Milestones* (①, ② und ③) hintereinander.

In jeder Partie passt ihr die Regeln des Grundspiels wie folgt an:

- ① Nehmt eure Aufgaben nicht auf die Hand, sondern legt sie **offen** vor euch ab. Während der Partie dürft ihr beliebig miteinander reden.
- ② Nehmt eure Aufgaben wie gewohnt auf die Hand. Ihr dürft während der Partie beliebig miteinander reden. Nur **zeigen** dürft ihr eure Aufgaben den anderen Mitspielenden **nicht**.
- ③ Nehmt eure Aufgaben immer so auf die Hand, dass **alle anderen** die Vorderseiten sehen, ihr selbst aber nicht. Während der Partie dürft ihr nicht über die Aufgaben auf den Handkarten reden. Ist die Aufgabe einer Person erfüllt, weist sie darauf hin. Sie legt die Karte auf den Punktestapel und zieht eine neue nach – ohne sich die Vorderseite der neuen Karte anzusehen.

Ermittelt nach jeder Partie die gemeinsam erreichten Siegpunkte und zählt diese zusammen.

Notiert hier euren Highscore abhängig von der Anzahl der Mitspielenden:

  x2  x3  x4  x5

MINI-KAMPAGNE #05 - WACHST MIT EUREN AUFGABEN!

Spielt drei Partien *Milestones* (①, ② und ③) hintereinander.

In jeder Partie passt ihr die Regeln des Grundspiels wie folgt an:

- ① Nehmt in der Spielvorbereitung je eine Aufgabe **von Stapel I** auf die Hand. Zieht in der Partie neue Handkarten nur von Stapel I. Erst wenn dieser aufgebraucht ist, zieht ihr von Stapel II, dann von Stapel III.
- ② Nehmt in der Spielvorbereitung je eine Aufgabe **von Stapel II** auf die Hand. Zieht in der Partie neue Handkarten nur von Stapel II. Erst wenn dieser aufgebraucht ist, zieht ihr von Stapel III, dann von Stapel I.
- ③ Nehmt in der Spielvorbereitung je eine Aufgabe **von Stapel III** auf die Hand. Zieht in der Partie neue Handkarten nur von Stapel III. Erst wenn dieser aufgebraucht ist, zieht ihr von Stapel I, dann von Stapel II.

Ermittelt nach jeder Partie die gemeinsam erreichten Siegpunkte und zählt diese zusammen.

Notiert hier euren Highscore abhängig von der Anzahl der Mitspielenden: