

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

X nimmt! – Kein x-beliebiges Kartenspiel!



Hornochsen-Sammler aufgepasst: Beim neuen **X nimmt!** legt man auf bekannte Weise Zahlenkarten an Reihen an. Nun nehmen die Reihen jedoch unterschiedlich viele Karten auf – und wer die x-te Karte anlegen muss, kassiert gleich alle. Aber es ist noch nichts verloren, denn die ungeliebten Hornochsen können in die eigene X-Reihe angelegt werden, und solange die Reihenfolge stimmt, hat man nichts zu befürchten. Aber eine unpassende Karte, und es hagelt doppelt Minuspunkte! Wer behält da bloß den Überblick – und vor allem die Nerven?

So spielt man X nimmt!:

In der Tischmitte liegen untereinander die drei Reihenkarten 3, 4 und 5. Diese Werte geben an, wie viele Karten maximal in diese Reihe angelegt werden dürfen. Die Spieler bekommen jeweils eine X-Reihenkarte sowie acht Handkarten ausgeteilt. Wie bei *6 nimmt!* spielen alle gleichzeitig verdeckt eine Karte aus, die nacheinander in die passende Reihe gelegt wird. Die Karten müssen aufsteigend und in die Reihe mit der niedrigsten Differenz zur jeweils letzten Karte der Reihe platziert werden. Erreicht ein Spieler die maximale Kartenanzahl einer Reihe, nimmt er alle Karten dieser Reihe an sich. Nun kommt der Unterschied zu *6 nimmt!*: Die kassierten Karten werden wieder auf die Hand genommen und zählen noch nicht als Minuspunkte! Allerdings muss der Spieler eine der Karten in die persönliche X-Reihe anlegen; auch hier ist die aufsteigende Reihenfolge einzuhalten. Gelingt das nicht, wandern alle Karten der X-Reihe auf den sogenannten X-Stapel und die abgebildeten Hornochsen zählen erst jetzt doppelt Minuspunkte. Die Runde endet, wenn ein Spieler seine letzte Handkarte ausgespielt hat. Es gewinnt, wer nach zwei Durchgängen die wenigsten Minuspunkte besitzt.

X nimmt! ist das neueste Spiel der *6-nimmt!*-Reihe und erlaubt durch das bekannte Spielprinzip einen schnellen Einstieg ins Spiel. **X nimmt!** eignet sich besonders gut für das Spiel zu zweit. (1.906 Zeichen)

Spieler:	2–4 Personen	Inhalt:	100 Zahlenkarten
Alter:	ab 8 Jahren		7 Reihenkarten
Dauer:	ca. 25 Minuten		1 Spielanleitung
Autor:	Wolfgang Kramer und Reinhard Staupe		
Grafik:	Oliver Freudenreich		
Art.-Nr.:	01653		
UVP:	8,99 EUR		

