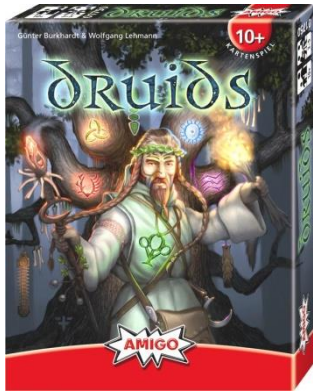


PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

Druids – Im Wettstreit der Domänen!



Wissen ist Macht, doch Macht bedarf starker Kontrolle. Bei *Druids* müssen die Novizen der Stonehenge-Akademie Erfahrungspunkte in den einzelnen Wissensdomänen sammeln. Sie sollten sich jedoch davor in Acht nehmen, von jeder Domänen-Farbe Karten zu sammeln. Denn so weise die bisherigen Karten auch gewählt wurden, ist doch alles vergebens, wenn man Domänen betritt, die nicht für einen bestimmt sind ...

So spielt man *Druids*:

Jeder Spieler erhält verdeckt Handkarten, um Stiche und die meisten Erfahrungspunkte in den fünf Wissensdomänen zu sammeln. Wer einen Stich gewinnt, legt die Karten nach Domänen (Farben) sortiert gestapelt offen vor sich aus. Falls mehrere Karten einer Farbe im Stich waren, wird die mit dem niedrigsten Wert nach oben gelegt. Das wissen natürlich auch die Mitspieler und schustern dem Gewinner des Stichs besonders unpassende Karten zu. So machen die Spieler nacheinander Stiche, bis entweder alle Karten ausgespielt wurden oder einer der Novizen Karten in allen fünf Domänen vor sich liegen hat. Dieser Novize erhält Minuspunkte und seine Mitspieler erhalten Punkte entsprechend ihrer offen ausliegenden Domänenkarten. Nach vier weiteren Runden endet das Spiel und der Novize mit den meisten Erfahrungspunkten gewinnt das Spiel. Zusätzlich zu den zwölf Zahlenkarten in fünf verschiedenen Farben existieren auch Sonderkarten, die nicht der Bedienpflicht unterliegen. Mit ihnen kann man einen nicht gewollten Stich abwehren oder einem Spieler alle Erfahrungspunkte einer Domäne wegnehmen. Das kann in den meisten Fällen ärgerlich, doch kann manchmal auch ein echter Glücksfall sein.

Druids ist das fünfte Spiel der beliebten Stichspiel-Reihe rund um den Klassiker *Wizard*. Wie alle Spiele dieser Reihe besticht *Druids* mit über 60 eigenständigen Zeichnungen von Franz Vohwinkel, die aneinandergereiht stimmungsvolle Panoramabilder ergeben.

(1.860 Zeichen)

Spieler:	3–5 Personen	Inhalt:	65 Spielkarten
Alter:	ab 10 Jahren		1 Punkteblock
Dauer:	ca. 45 Minuten		1 Spielanleitung
Autor:	Günter Burkhardt & Wolfgang Lehmann		
Grafik:	Franz Vohwinkel		
Art.-Nr.:	01750		
UVP:	8,99 EUR		

