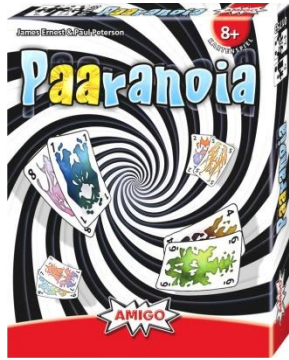


PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

Paaranoia – Die Panik vor Paaren!



Wer hat schon Angst vor Zahlen? Zahlen sind harmlos – zumindest solange sie nicht paarweise kommen. Denn wer bei **Paaranoia** zwei gleiche Zahlen vor sich liegen hat, sammelt fiese Minuspunkte. Hinter jeder neuen Karte lauert Gefahr. Da heißt es, sich der Angst zu stellen oder ein kleines Übel in Kauf zu nehmen. Denn – zack! – irgendwann trifft es dich! Kein Spiel für Numerophobiker!

So spielt man Paaranoia:

Die Karten bei *Paaranoia* haben Werte von 1 bis 10, dieser Wert entspricht auch der Anzahl der jeweiligen Zahlen-Karten im Spiel. Zu Beginn bekommen die Spieler jeweils eine Karte ausgeteilt, die sie offen vor sich auslegen. Der Spieler mit der niedrigsten Karte beginnt. Er muss entscheiden, ob er eine weitere Karte vom Kartengeber bekommt und zu sich in die Auslage legt oder ob er lieber passen will. Passt er, muss sich der Spieler von der Auslage eines beliebigen Mitspielers eine Karte als Minuspunkt nehmen. Entscheidet sich der Spieler aber für eine weitere Karte vom Kartengeber, kann er nur hoffen, den Wert auf dieser Karte nicht bereits vor sich ausliegen zu haben. Ist das doch der Fall, bekommt er diese Karte direkt als Minuspunkt. Damit endet die Runde und die Spieler bekommen wieder neue Karten augeteilt. Auf diese Weise sammeln die Spieler nacheinander Karten für die Auslage oder Minuspunkte, bis ein Spieler ein bestimmtes Punktelimit erreicht hat.

Paaranoia ist ein Kartenspiel mit kurzer Spieldauer, aber dennoch jeder Menge Nervenkitzel. Die Spielregel enthält vier weitere Spielvarianten, die auch untereinander kombinierbar sind.

(1.609 Zeichen)

Spieler:	2–8 Personen	Inhalt:	55 Spielkarten
Alter:	ab 8 Jahren		1 Spielanleitung
Dauer:	ca. 15 Minuten		
Autor:	James Ernest & Paul Peterson		
Grafik:	Markus Wagner		
Art.-Nr.:	01753		
UVP:	8,99 EUR		

