

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Familienspiel

Memo Dice – Würfeln, Merken, Becher drauf!



Auch wenn einem der eigene Kopf manchmal leer erscheint – die Becher sind es garantiert nicht! **Memo Dice** fordert von Beginn an volle Konzentration, denn die Spieler müssen sich gut einprägen, welche gewürfelten Motive unter den bunten Becher verschwunden sind. Kaum gewürfelt, wird das Motiv schon von einem Becher verdeckt und der nächste Würfel liegt bereit. Da kann auch der beste Gedächtniskünstler schon mal mit der Reihenfolge durcheinanderkommen. Hut ab, wer hier den Überblick behält!

So spielt man Memo Dice:

Die Spieler starten mit ihren Spielfiguren auf dem Startfeld, die neun Würfel und die farbigen Becher stehen bereit. Auf den Würfeln sind 54 Motive mit den Hintergrundfarben rot, blau und schwarz zu sehen. Der Startspieler wirft einen Würfel und legt ihn gut sichtbar in die Mitte. Nachdem sich jeder das gezeigte Motiv einprägen konnte, verdeckt er ihn mit dem farbig dazu passenden Becher. Im Uhrzeigersinn würfeln die Spieler nun und erweitern so die Becherkette. Gibt es keinen Becher mehr in der gewürfelten Farbe, wird der goldene Becher über den letzten Würfel gestülpt und die Runde endet. Mal ist die Runde schon nach vier Würfeln vorüber, mal geht es über die ganze Länge. Wer den letzten Würfel geworfen hat, startet nun mit dem Aufsagen der verdeckten Würfelmotive unter den Bechern. Jeder Becher wird einzeln nacheinander erraten. Bei einem Fehler ist der nächste Spieler dran. Nach der Raterunde bekommen die Spieler für ihre Becher Punkte, die sie mit der Figur auf dem Spielplan weiterziehen. Für den goldenen Becher am Ende gibt es sogar noch einen Extra-Punkt. Wer als Erster 20 Punkte ergattert und das Spielfeld einmal umrundet hat, gewinnt die Partie.

Memo Dice ist das neue Merkspiel von *Halli Galli*-Erfinder Haim Shafir. Seine Spiele zeichnen sich stets durch einfache Regeln, hochwertiges und außergewöhnliches Spielmaterial sowie spannungsvolle Wendungen aus. (1.831 Zeichen)

Spieler:	2–4 Personen	Inhalt:	9 Motivwürfel
Alter:	ab 8 Jahren		10 Becher
Dauer:	ca. 20 Minuten		4 Spielfiguren
Autor:	Haim Shafir		1 Spielplan
Grafik:	Maria Zlochyn & Markus Wagner		1 Spielanleitung
Art.-Nr.:	01759		
UVP:	15,99 EUR		

