

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Familienspiel

Saboteur – The Lost Mines – Querfeldein, über Stock und Edelstein!



Zwei Clans, vier Minen und eine Menge falsche Fuffziger. Bei **Saboteur – The Lost Mines** jagen zwei Zwergen-Clans durch den Wald auf der Suche nach den besten Schätzen. Doch beim Passieren der Waldwege kann vieles passieren: Hindernisse, Trolle und Fallen lauern hinter jeder Ecke. Für ein starkes Team ist das kein Problem, hätte da nicht mancher Zwerg einen falschen Pfad eingeschlagen und würde für das andere Team spielen ...

So spielt man Saboteur – The Lost Mines:

Zu Beginn werden die vier Zielkarten mit den Minen gemischt und zufällig auf die vorgegeben Markierungen auf dem Spielbrett platziert; ebenso werden die Schatzkarten bereitgelegt. Jeder Spieler bekommt eine Rollenkarte ausgeteilt, die offen zeigt, welchem Clan er angehört. Auf der Rückseite gibt es zusätzlich noch geheime Informationen über seinen eigentlichen Charakter: Spielt er wirklich für sein Team, arbeitet er eigentlich den anderen zu oder ist er ein selbstsüchtiger Einzelkämpfer? Nacheinander spielen die Zwerge ihre Handkarten auf das Spielfeld und bilden so ein Labyrinth aus Wegen, die von den Startkarten zu den Schatzminen führen sollen. Doch auf den Wegen treffen die Zwerge auf Hindernisse: Seen, Gruben oder Baumstämme, die mit passenden Aktionskarten überwunden werden müssen, um mit den Spielfiguren weiterziehen zu können. Mithilfe von Aktionskarten können sie geheime Informationen über die Schätze, Minen oder sogar Charaktere der anderen Zwerge erlangen. Mit Booten, Axt oder Seil können außerdem Hindernisse überwunden werden. So spielen sie nacheinander Karten aus und ziehen mit ihren Figuren vor, um am Ende hoffentlich auf der Mine zu stehen, die nicht von einem Drachen bewacht ist. Das Spiel endet, wenn alle Schätze verteilt sind oder niemand mehr Karten legen kann. Die Charaktere werden nun offenbart und die Schätze innerhalb der Teams aufgeteilt; selbstsüchtige Zwerge behalten alle eigens gesammelten Schätze für sich. Wer nach zwei Runden die meisten bekommen hat, gewinnt das Spiel.

Zum 15-jährigen Jubiläum von **Saboteur** kommt mit **Saboteur – The Lost Mines** erstmals ein Brettspiel des erfolgreichen Bluff-Legespiels auf den Markt, das durch neue Kniffe das bekannte Rätselraten um die eigentlichen Charaktere noch spannender macht.

(2.240 Zeichen)

Spieler:	3–9 Personen	Inhalt:	91 Karten
Alter:	ab 10 Jahren		32 Siegpunktplättchen
Dauer:	ca. 45 Minuten		14 Waldplättchen
Autor:	Frederic Moyersoer		1 Drachenplättchen
Grafik:	Alexander Jung		10 Zwergenplättchen
Art.-Nr.:	01800		10 Zwerge (mit Standfuß)
UVP:	20,99 EUR		1 Spielplan
			1 Spielanleitung

