

# PRESSEINFORMATION

AMIGO-Familienspiel

**ICECOOL2 – Schnippspaß hoch zwei!**



Ein Schnipp hier, ein Sprung dort und der Fisch ist an einem anderen Ort. Bei **ICECOOL2** treffen die unersättlichen Pinguinschüler bei der Jagd nach neuen Fischen auf noch mehr Herausforderungen und Möglichkeiten – hier entscheiden Finger und Köpfe, was im Bauch landet. Auch **ICECOOL** entfaltet sich kombiniert mit **ICECOOL2** zu ganz neuen Dimensionen: Mit zehn Räumen können bis zu acht Spieler mitschnipsen und sich entweder mehreren Fängern gegenüberstellen oder in Teams zu wilden Wettrennen zusammenschließen.

### So spielt man **ICECOOL2**:

Wie in **ICECOOL** geht es auch in **ICECOOL2** darum, die Pinguinfiguren mit geschicktem Fingerschnipp durch den 3-D-Spielplan zu schnippen, durch Türen zu schlittern, die darüber hängenden Fische als Belohnung zu sammeln und gleichzeitig den Fängen des Hausmeisters zu entkommen. Zusätzlich gibt es neue Herausforderungen: Für einen Sprung über eine Wand, einen Schnipp über Bande oder durch zwei Türen warten nun Extrapunkte. Auch gibt es die Möglichkeit, die Zielfische über den Türen umzustecken, um sich selbst in günstigere oder die Mitspieler in schwierigere Positionen zu bringen. Was **ICECOOL2** aber so besonders macht, ist die Kombination mit **ICECOOL**. Mit Hilfe von fünf verschiedenen Bauplänen können die Schachtelboxen auf unterschiedliche Weise miteinander verbunden werden und so entsteht eine noch größere Spiel- und Rutschfläche. Verschiebbare Räume sorgen zudem für taktische Finesse. So ergeben sich noch mehr Möglichkeiten und ein neues Spielsystem: „Das große Rennen“. Hier treten die Spieler in Teams mit- und gegeneinander an, um sich zuerst alle Fische zu schnappen und schlussendlich als erstes ins Ziel zu gelangen.

**ICECOOL2** kann mit, aber auch ohne **ICECOOL** gespielt werden, welches zum Kinderspiel des Jahres 2017 ausgezeichnet wurde. **ICECOOL2** bietet neue taktische Möglichkeiten, an mehr Punkten zu kommen und sein Fingerspitzengefühl zu beweisen.

(1.900 Zeichen)

**Spieler:** 2–4 Personen  
**Alter:** ab 6 Jahren  
**Dauer:** ca. 30 Minuten  
**Autor:** Brian Gomez  
**Grafik:** Reinis Pētersons  
**Art.-Nr.:** 01862  
**UVP:** 30,99 EUR

**Inhalt:** 62 Spielkarten  
16 Fische  
5 3-D-Spielpläne  
4 Pinguin-Schnippfiguren  
2 Spielanleitungen

