

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kinderspiel

Hexe, Tier ... wer fehlt denn hier? Hexenritt für Spielanfänger



Die kleine Hexe schwingt sich auf ihren Hexenbesen und begibt sich auf einen Ausritt. Doch was ist ein Ausflug ohne Weggefährten? Deshalb zieht sie gemeinsam mit allen ihren Tieren los. Mit all ihren Tieren? Nein! Irgendwer hat mal wieder gebummelt und den Abflug verpasst. Welche Tiere konnten sich diesmal einen beliebten Platz auf dem Besen sichern? Wer bei **Hexe, Tier ... wer fehlt denn hier?** gut hinschaut und den Überblick bewahrt, schnappt sich alle Karten.

So spielt man *Hexe, Tier ... wer fehlt denn hier?*:

Die Karten werden gleichmäßig unter den Spielern aufgeteilt und offen nebeneinander aufgedeckt. Der Startspieler würfelt mit zwei Würfeln mit Tiersymbolen: Alle Spieler suchen nun gleichzeitig Karten vor sich, die beide gewürfelten Tiere zeigen. Zeigen beide Würfel das gleiche Tier, muss nur dieses eine gefunden werden. Haben sie eine oder mehrere Karten, auf denen beide Tiere zu finden sind, dürfen sie diese Karten umdrehen. Danach ist der nächste Spieler mit Würfeln dran. Der Spieler, der es geschafft hat, alle seine Karten umzudrehen, beendet die Runde und bekommt alle noch offenen Karten der Mitspieler. Alle Spieler dürfen ihre Karten mit in die nächste Runde nehmen – wer also die wenigsten Karten hat, hat gute Chancen, in der nächsten Runde als Erster fertigzuwerden. Gespielt wird drei Runden. Der Spieler mit den meisten Karten am Ende der dritten Runde gewinnt.

Hexe, Tier ... wer fehlt denn hier? ist ein liebevoll illustriertes Spiel von Erfolgsautor Haim Shafir. Insbesondere junge Nachwuchshexen können hier dank der einfachen Regeln spielerisch ihre Augen schulen.

(1.597 Zeichen)

Spieler: 2–4 Personen
Alter: ab 4 Jahren
Dauer: ca. 10 Minuten
Autor: Haim Shafir
Grafik: Marina Zlochin
Art.-Nr.: 01909
UVP: 8,99 EUR

Inhalt: 24 Hexenkarten
2 Tierwürfel
1 Spielanleitung

