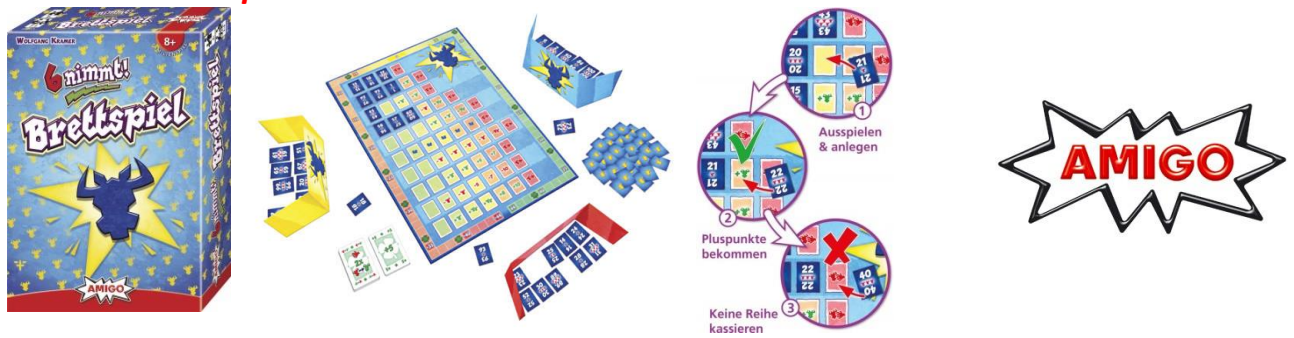


PRESSEINFORMATION

AMIGO-Familienspiel

6 nimmt! Brettspiel – Hornochsen in Aktion!



Jetzt werden die Hornochsen auf die Bretter geschickt! Auch im **6 nimmt! Brettspiel** wählen die Spieler, welche Hornochsenplättchen ihnen wohl am wenigsten Minuspunkte einbringen. Die Plättchen werden auf Felder gespielt, die verschiedenste Aktionen auslösen. Profis vermeiden so nicht nur, die letzte Karte anzulegen, sondern landen auf einem Pluspunkte-Feld. Wer absolut danebenliegt, kann mit eigenen Aktionskarten nachhelfen. Die Box wartet mit beidseitig bedrucktem Spielplan, neuen Sonderkarten und zusätzlichen Regelvarianten auf.

So spielt man das 6 nimmt! Brettspiel:

Zu Beginn des Spiels erhält jeder Spieler einen Spielstein und platziert ihn auf der Punkteleiste. Zudem wartet ein dazugehöriger Sichtschirm, hinter dem die Spielplättchen vor den Blicken der Mitspieler geschützt sind. Wie im Kartenspiel wählen alle Spieler gleichzeitig ihre Hornochsenplättchen aus und legen sie aufsteigend an die passende Reihe. Wer das letzte Plättchen in eine Reihe legt, kassiert Minuspunkte für jeden Hornochsen in dieser Reihe. So weit, so bekannt. Die Hornochsenplättchen werden allerdings auf ein Spielbrett gespielt, das allerhand Aktionsfelder bietet. Durch das Anlegen auf ein Feld kann der Spieler beispielsweise sofort Plus- oder Minuspunkte kassieren. Das Spiel endet, sobald alle Plättchen ausgespielt wurden, und der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. In der Profivariante auf der Spielplanrückseite warten für die erfahrenen Spieler alternative Regeln und noch mehr Sonderfelder, die neue Plättchen oder sogar Aktionskarten bringen. Mit letzteren kann der Spieler etwa Reihen blockieren, Plättchen tauschen oder ein Feld überspringen.

Zusätzlich zu den beiden Versionen auf den Spielplanseiten lassen sich die Spiele mit einer Glückskarten-Variante erweitern. Diese vier Varianten sowie die Fülle an Spielmaterial machen aus dem **6 nimmt! Brettspiel** das wohl umfangreichste Spiel der gesamten **6 nimmt!**-Reihe. Das **6 nimmt! Brettspiel** basiert auf dem 2004 erschienenen *Tanz der Hornochsen*, erweitern das Spielprinzip aber auf vielfache Weise. (2.056 Zeichen)

Spieler:	2–6 Personen	Inhalt:	100 Zahlenplättchen
Alter:	ab 8 Jahren		24 Aktionskarten
Dauer:	ca. 25 Minuten		12 Glückskarten
Autor:	Wolfgang Kramer		6 Sichtschirme
Grafik:	Franz Vohwinkel		6 Zählsteine
Art.-Nr.:	01951		2 Stoppschilder
UVP:	25,99 EUR		1 Doppelseitiger Spielplan
			1 Spielanleitung

