

# PRESSEINFORMATION

## AMIGO-Familienspiel

### Grizzly – Lachsfang am Wasserfall



Familie Grizzly hat einen Bärenhunger! Glücklicherweise sind zurzeit jede Menge Lachse auf Achse und hüpfen den Wasserfall empor. Die vier Bären sollten den Fischfang nicht zu lax angehen, denn bewegliche Wasserplättchen machen das Spielfeld dynamisch und reißen Fische wie Bären mit sich. Wer zu nah am Wasserfall fischt, kann auch schon mal herunterrutschen! Das macht **Grizzly** zu einem mitreißenden Familienspiel!

#### So spielt man Grizzly:

Das Spielfeld besteht aus fünf Wasserbahnen, auf denen sich Wasserplättchen in Richtung Wasserfall schieben lassen. Jeder Spieler wählt einen Bären in seiner Wunschfarbe und platziert ihn auf dem Bärenfelsen. Ziel ist es, möglichst viele Lachse zu fangen, die nach und nach den Wasserfall hochspringen. Zu Rundenbeginn würfelt der Startspieler die farbigen Würfel, die vorgeben, was auf der jeweiligen Wasserbahn passiert. Für jedes Lachssymbol auf dem Würfel wandert ein Lachsplättchen den Wasserfall hoch. Zeigt ein Würfel allerdings ein Wassersymbol, wird in der entsprechenden Bahn ein Wasserplättchen eingeschoben. Dadurch bewegen sich die Plättchen in dieser Bahn flussabwärts, sodass weiter unten Wasserplättchen den Wasserfall heruntergespült werden.

Sind alle Aktionen des Würfelergebnisses durchgeführt, dürfen sich die Bären nun zu den Lachsplättchen bewegen. Um sich die Fische zu sichern, müssen sie diese jedoch in den kommenden Runden auf den Bärenfelsen zurückbringen. Nah am Wasserfall tummeln sich die meisten Fische, dort besteht aber auch ein gewisses Risiko: Befindet sich der Bär auf einem Wasserplättchen, das den Wasserfall herunterfällt, verliert der Spieler alle noch nicht gesicherten Lachse und muss vom Bärenfelsen neu starten. Das Ende des Spiels ist nahe, wenn die vorher bereitgelegten Wasser- oder Lachsplättchen aufgebraucht wurden. Wer die meisten Lachse gefangen hat, gewinnt.

Der außergewöhnliche 3-D-Spielplan und der einfache Spielmechanismus machen **Grizzly** zu einem innovativen Spiel für die ganze Familie. (1.984 Zeichen)

<b>Spieler:</b>	2–4 Personen	<b>Inhalt:</b>	70 Wasserplättchen
<b>Alter:</b>	ab 6 Jahren		53 Lachse
<b>Dauer:</b>	ca. 20 Minuten		5 Würfel
<b>Autor:</b>	Anna Oppolzer & Stefan Kloß		4 Bären (mit Standfuß)
<b>Grafik:</b>	Fiore GmbH		4 Bärenmarker
<b>Art.-Nr.:</b>	01954		1 Felsen
<b>UVP:</b>	30,99 EUR		1 Startspielermarker
			1 Spielplan
			1 Spielanleitung

