

# PRESSEINFORMATION

## AMIGO-Familienspiel

### **Carnival of Monsters – Manege frei für die Monster-Show!**



Einmal im Jahr nimmt die Königliche Monstrologische Gesellschaft neue Mitglieder auf. Für die Monstrologen bedeutet die Präsentation der Kreaturen viel Mühe und strategische Planung. Länderkarten helfen, die exotischen Monster zu gewinnen, und geschultes Personal stellt sicher, dass sie keine Bedrohung für das Publikum darstellen. Wer der Konkurrenz nicht zu viele Hochkaräter überlässt und den Zuschauern die „Monster der Saison“ darbietet, wird auf dem Bankett, namentlich dem **Carnival of Monsters**, als neues Mitglied geehrt.

#### **So spielt man Carnival of Monsters:**

Die Spieler schlüpfen in die Rollen von Monstrologen, die das Publikum zum Toben bringen wollen. In vier Runden (Saisons) sammeln sie durch das Auswählen und Weiterreichen von Karten (Draft) exotische Monster. Zu Beginn jeder Runde wird enthüllt, welche Monster in dieser Saison besonders begeistern. Jeder Spieler erhält acht Karten, von denen er alle bis auf eine an einen Mitspieler weitergibt. Die ausgewählte Karte spielt er entweder direkt aus oder reserviert sie sich für später – selbstverständlich gegen eine kleine Gebühr. Durch das Ausspielen von Länderkarten schaffen die Spieler die Voraussetzung, entsprechende Monster in die Manege zu schicken. Mit Personal- und Eventkarten schaffen sie sich so die besten Voraussetzungen, um auch auf die Gefahren der Bestien zu reagieren. Wurden alle Karten unter den Mitspielern verteilt, werden mit Würfeln und individuellen Effekten die Bändigungsmaßnahmen für die Monster ermittelt. Wer für seine Monster keine ausreichenden Sicherheitsmaßnahmen ergreifen kann, für den wird es teuer. Gespielt werden vier Saisons, wer danach die meisten Punkte hat, gewinnt. Die Vielzahl an Kartentypen und Funktionen erlaubt dabei trotz des einfachen Draft-Mechanismus ein strategisch anspruchsvolles Spielerlebnis.

In **Carnival of Monsters** von Richard Garfield haben sich sieben renommierte Illustratoren der Spieleszene verewigt, wodurch jede Region und ihre Monster einen unvergleichbaren Charakter haben. Zusätzlich zum Grundspiel bietet das Spiel noch eine einsteigerfreundliche Variante sowie eine Zwei-Personen-Regel. (2.112 Zeichen)

<b>Spieler:</b>	2–5 Personen	<b>Inhalt:</b>	240 Karten
<b>Alter:</b>	ab 12 Jahren		108 Goldkronen
<b>Dauer:</b>	ca. 45 Minuten		24 Jägermarker
<b>Autor:</b>	Richard Garfield		5 Spielertableaus
<b>Grafik:</b>	Loic Billiau, Martin Hoffmann, Dennis Lohausen, Michael Menzel, Oliver Schlemmer, Claus Stephan & Franz Vohwinkel		3 Jägerwürfel
			1 Spielplan
			1 Punkteblock
			1 Spielanleitung
<b>Art.-Nr.:</b>	01957		
<b>UVP:</b>	35,99 EUR		

