

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

Biber-Gang – Der nächste Streich der Biberbande



Werde Teil der **Biber-Gang**, denn gemeinsam sind die Biber besonders stark! Doch auch wenn es darum geht, möglichst kleine Werte zu sammeln, lohnt es sich manchmal auf die unbeliebten Großen zu setzen. Denn umso mehr Gleichgesinnte sich gefunden haben, desto weniger Punkte werden notiert. Am Ende geht es darum, wer die besten Kombinationen und kleinsten Kartenwerte ergattert und welche Gang den Sieg mit nach Hause nehmen kann.

So spielt man Biber-Gang:

Alle Spielenden erhalten acht Karten, die sie verdeckt in zwei Reihen vor sich auslegen. Zwei Karten werden umgedreht, dann kann es losgehen. Während des Spiels versuchen die Spielenden ihre Auslage so zu optimieren, dass am Ende möglichst niedrige Werte ausliegen. Wer an der Reihe ist, zieht entweder eine Karte vom Ablage- oder vom Nachziehstapel. Anschließend geht es darum, die cleverste Entscheidung zu treffen: Entweder die gezogene Karte behalten und mit einer der Karten in der eigenen Auslage tauschen. Tauscht man eine verdeckte Karte, besteht allerdings das Risiko, eine gute Karte auf den Ablagestapel zu werfen und sie der nächsten Person zu überlassen. Oder man wirft stattdessen die gerade gezogene Karte einfach wieder ab und muss eine Karte in seiner Auslage aufdecken. Manchmal macht es sogar Sinn, hohe Kartenwerte zu sammeln. Denn gleiche Karten in einer Spalte zählen am Ende null Punkte. Je mehr Paare in der Gang bzw. Auslage zu finden sind, desto weniger Punkte gibt es bei der Endabrechnung. Mit etwas Glück hilft auch ein Biber aus der Biber-Gang als Joker, um Punkte zu umgehen. Und einmal Teil der Gang, kann der Biber-Kumpel auch an anderen Stellen in der Auslage einspringen, denn so macht man das in einer Gang. Nachdem der oder die Erste alle Karten seiner Auslage aufgedeckt hat, kommen alle anderen nur noch einmal dran und dann wird gewertet.

Mit **Biber-Gang** von Erfolgsautor Haim Shafir gesellt sich ein weiteres Spiel zur Biber-Reihe, deren Spielmechanismen dem klassischen „Golf“-Prinzip nachempfunden sind.

(2.002 Zeichen)

Anzahl: 2–6 Personen

Alter: ab 8 Jahren

Dauer: ca. 15 Minuten

Spielidee: Haim Shafir

Grafik: Jan Bintakies & Ran Arieli

Art.-Nr.: 02005

UVP: 10,99 EUR

Inhalt: 110 Spielkarten

1 Punkteblock

1 Spielanleitung

