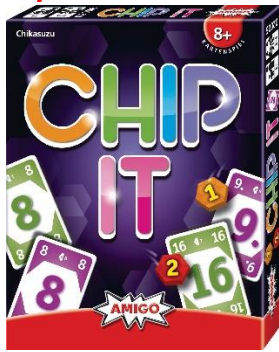


PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

Chip it – Was nicht passt, wird passend gemacht



Die Kartenkombination des vorherigen Spielers überbieten – das kennt man. Jedoch können beim Kartenspiel **Chip it** mit Punkte-Chips die eigenen Karten modifiziert werden. Selbst wenn die Handkarten dann mal nicht den Wünschen entsprechen, können diese mit Chips aufgewertet werden. Sogar zu passen hat seine Vorteile, denn dann verringert sich das Chip-Konto. Bei diesem Spiel geht es darum, sich das Ergebnis passend zu machen. Denn am Ende gewinnt, wer als Erster sowohl Handkarten als auch Chips loswird. Wer schafft es mit der besten Kombination aus Handkarten und dem Einsatz von Chips den Sieg mit nach Hause zu nehmen?

So spielt man *Chip it*:

Je nach Spieleranzahl werden 10–15 Zahlenkarten sowie Chips im Wert von drei Punkten an jeden Spieler ausgegeben. Reihum werden nun Kartenkombinationen ausgespielt. Egal ob einzelne oder mehrere Karten, der darauffolgende Spieler muss mit derselben Kartenanzahl die Kombination seines Vorgängers entweder überbieten oder für diese Runde passen. Das Gute: Wer passt, gibt zwei Punkte ab. Ziel des Spiels ist es, am Ende ohne Chips und Karten dazustehen. Wer nicht passen will, aber die passende Kombination nicht auf der Hand hat, kann mit Chips seine Kartenwerte erhöhen. Bei grünen Karten erhöht sich der Kartenwert pro Chip um eins, bei lila Karten um den jeweiligen Kartenwert. So wird zum Beispiel aus einer grünen Fünf mit einem Chip eine Sechs und aus einer lila Fünf eine Zehn. Haben alle Spieler bis auf einen gepasst, kommen alle ausgespielten Karten beiseite und dieser Spieler startet die neue Runde. Wer als Erster alle Karten und Chips losgeworden ist, gewinnt.

Mit **Chip it** von Chikasuzu wird ein bekanntes Spielprinzip raffiniert neu aufgelegt. Durch die Verbindung von Karten- und Chipwerten kommen auch Rechenfuchse auf ihre Kosten.

(1.800 Zeichen)

Spieler: 3–6 Personen
Alter: ab 8 Jahren
Dauer: ca. 15 Minuten
Autor: Chikasuzu
Grafik: Fiore GmbH
Art.-Nr.: 02006
UVP: 8,99 EUR

Inhalt: 60 Spielkarten
54 Punkte-Chips
1 Spielanleitung

