

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

Excalibohn – Jetzt wird's magisch



Bohnen anbauen, Taler ernten – und Zauber nutzen! Zauber nutzen? Ja genau – denn jetzt wird *Bohnanza* magisch. Im Grunde bleiben die Regeln von *Excalibohn* dieselben wie beim Kartenspielklassiker. Bei dieser Variante hat der aktive Spieler während seines Zuges jedoch eine Phase mehr, in der wahrlich zauberhafte Dinge mit seinen Bohnen geschehen.

So spielt man *Excalibohn*:

Die Grundregeln des Spiels basieren auf den Regeln von *Bohnanza*. Bohnen anbauen, sammeln, tauschen, ernten und somit Bohnentaler verdienen. Bei *Excalibohn* hat der aktive Spieler nun noch eine zusätzliche Phase, in der er die Bohnenfähigkeiten seiner angebauten Bohnen nutzen und Zauberkarten aktivieren kann und kann damit direkt seine Mitspieler und deren Bohnentaler angreifen. Einige Fähigkeiten können nur verwendet werden, wenn man mehrere gleiche Bohnen angebaut hat. Um die Zauberkarten nutzen zu können, benötigt man die Zauberbohne.

Nach dieser Phase wird wie gewohnt weitergespielt, in dem man Bohnenkarten aufdeckt, anbaut und nachzieht. Auch bei *Excalibohn* gilt: wer die meisten Bohnentaler gesammelt hat, gewinnt.

Excalibohn ist das neueste Mitglied der *Bohnanza*-Familie. Das Grundspiel wurde 1997 bei AMIGO veröffentlicht und seit diesem Tag kamen zahlreiche Erweiterungen und eigenständige Spiele der Reihe auf den Markt. In seinem Erscheinungsjahr wurde ***Bohnanza*** auf die Auswahlliste zum Spiel des Jahres gewählt und von der Zeitschrift Fairplay zum „Besten Kartenspiel“ gekürt.

(1.465 Zeichen)

Spieler: 3 - 5 Personen
Alter: ab 12 Jahren
Dauer: ca. 60 Minuten
Autor: Uwe Rosenberg
Grafik: Björn Pertoft
Art.-Nr.: 02051
UVP: 10,99 EUR

Inhalt: 120 Spielkarten
5 Bohnenfeld-Ablagen
1 Spielanleitung

