

PRESSEINFORMATION

AMIGO Würfelspiel

Monster Expedition – Die Monsterjagd geht weiter



Als neueste Mitglieder der Monstrologischen Gesellschaft begeben sich die Spieler bei **Monster Expedition** auf die Jagd nach legendären Kreaturen. Diesmal wurden sie in den Wolkenlanden, in der Tiefsee und im Verwunschenen Wald gesichtet. Dort gilt es, Camps aufzuschlagen und sie mithilfe von Würfeln einzufangen. Monster helfen sogar dabei, die eigenen Camps zu optimieren und warten mit Fähigkeiten für die Jagd auf. Wer mit den beeindruckendsten Kreaturen von seiner Monster Expedition zurückkehrt, gewinnt.

So spielt man *Monster Expedition*:

Jeder Spieler erhält 3 Versorgungscamps in den Farben blau, gelb und grün. In der Tischmitte werden 10 Monsterkarten als Wildnis ausgelegt und daneben der Nachziehstapel, Spielplan und Würfel bereitgestellt.

Wer an der Reihe ist, entscheidet sich für eines seiner Camps und nimmt sich entsprechend seiner Ausrüstungsstufe alle Würfel, die dort abgebildet sind.

Nach jedem Wurf muss der Spieler alle Würfel eines Wertes zur Seite legen. Wichtig: Dieser Wert darf bei einem vorherigen Wurf nicht schon einmal herausgelegt worden sein! Würfelt man keinen neuen Wert, zählt dieser als Fehlwurf und der Spieler verliert den besten seiner bereits zur Seite gelegten Würfel. Mit den übrigen herausgelegten Würfeln darf der Spieler nun in der Wildnis-Auslage ein oder mehrere Monster erjagen, die der Farbe seines genutzten Versorgungscamps entsprechen und damit die Würfelstufe seines Camps verbessern. Je mehr Monster, desto besser. Zudem haben viele Monster Fähigkeiten, die die Spieler bei der Monsterjagd unterstützen.

Das Spielende wird eingeläutet, wenn der Nachziehstapel aufgebraucht ist. Danach wird weitergespielt, bis alle Spieler gleich oft am Zug waren. Es gewinnt derjenige, der am Ende die Monster mit den meisten Siegpunkten gefangen hat.

Mit **Monster Expedition** hat Alexander Pfisters eine Kombination aus Karten- und Würfelspiel geschaffen, die sich stimmungsvoll in die Welt von *Carnival of Monsters* einfügt. Nicht nur auf dem Spielmaterial sind die fantasievollen Grafiken von Dennis Lohausen, Michael Menzel und Oliver Schlemmer zu sehen – auch die Innenseite des Spielschachteldeckels wurde mitgestaltet, um als passende Würfelarena zu dienen. (2.1906 Zeichen)

Spieler:	1–4 Personen	Inhalt:	60 Expeditionskarten
Alter:	ab 12 Jahren		12 Versorgungscamps
Dauer:	ca. 30 Minuten		11 Würfel
Autor:	Alexander Pfister		36 Wappen
Grafik:	Dennis Lohausen, Michael Menzel, Oliver Schlemmer		1 Spielplan
Art.-Nr.:	02054		1 Spielanleitung
UVP:	25,99 EUR		

AMIGO
SPIEL + FREIZEIT GMBH
Waldstraße 23-D5
63128 Dietzenbach

Telefon: (0 60 74) 37 55-700
Telefax: (0 60 74) 37 55-558
E-Mail: presse@amigo-spiele.de
Internet: www.amigo-spiele.de

Geschäftsführer: Uwe Pauli
Sitz der Gesellschaft: Dietzenbach
Presse- und Öffentlichkeitsarbeit:
Andrea Milke

