

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

Fette Beute – Das Spiel ums große Fressen!



Die Nussjagd ist eröffnet: Bei *Fette Beute* geht es darum, den eigenen Futtermvorrat für den Winter aufzufüllen und möglichst schnell mindestens 5 Futterkarten der gleichen Sorte zu sammeln. Doch so einfach ist das nicht, wenn einem die Mitspieler nicht mal die kleinste Nuss gönnen. Es wird gesammelt, gebunkert, geklaut und man muss tierisch aufpassen, dass einem nicht alles wieder weggenommen wird.

So spielt man *Fette Beute*:

Jeder Spieler erhält fünf Tierkarten, von denen in jeder Runde zwei ausgespielt werden. Biber, Eichhörnchen, Waschbär, Hamster und Murmeltier haben alle unterschiedliche Eigenschaften, um Beute zu ergattern oder die eigene Beute zu sichern. Beginnend beim Startspieler, deckt jeder Spieler eine seiner ausgespielten Karten auf und führt die jeweilige Aktion aus. So erhält man zum Beispiel begehrte Futterkarten vom Nachziehstapel, klaut Haselnüsse, Sonnenblumenkerne oder andere Futterkarten von einem Mitspieler oder schützt sich davor, selbst beklaut zu werden. So wird reihum weitergespielt, bis ein Spieler fünf gleiche Futterkarten gesammelt hat und damit sofort das Spiel gewinnt.

Fette Beute von Andy Niggles ist nicht nur leicht zur Erlernen, sondern lädt durch die kurze Spieldauer und den gewissen Ärgerfaktor sowohl spielebegeisterte Familien als auch Gelegenheitsspieler zu einer, wenn nicht sogar gleich mehreren Partien ein.

(1.367 Zeichen)

Spieler:	3–6 Personen	Inhalt:	80 Futterkarten
Alter:	ab 8 Jahren		30 Tierkarten
Dauer:	ca. 15 Minuten		1 Krone
Autor:	Andy Niggles		1 Spielanleitung
Grafik:	Christine Deschamps & Maëva Da Silva		
Art.-Nr.:	02100		
UVP:	10,99 EUR		

