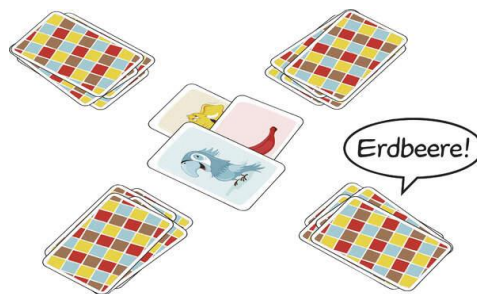


PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

Schnattergei – Wenn Elefanten plötzlich Banane sind



Was sagt man zu einem roten Elefanten? Ganz klar: „Erdbeere!“ Logisch, oder? Bei *Schnattergei* geht es beim Kartenablegen nicht um die dargestellten Motive, sondern deren Farbe. Diese gibt an, welcher Begriff beim Ablegen gerufen werden muss. Karten gewinnt, wer flink ist, sobald zwei Karten mit dem gleichen Motiv übereinander abgelegt wurden. Der Schnattergei stiftet zusätzlich Verwirrung. Das Reaktionsspiel *Schnattergei* von Haim Shafir stellt die Konzentration der Spielenden ganz schön auf die Probe!

So spielt man *Schnattergei*:

Jeder Spielende erhält 25 Karten, die als verdeckten Nachziehstapel vor sich abgelegt werden. Nun wird reihum die oberste Karte des eigenen Nachziehstapels aufgedeckt und auf den Ablagestapel. Wer eine Karte ausspielt, muss den zur Karte passenden Begriff nennen. Doch aufgepasst! Hier geht es nicht um das abgebildete Symbol, sondern um dessen Farbe. Ist das Symbol rot, sagt man „Erdbeere“, ist es blau, sagt man „Elefant“. Richtige Verwirrung bringt dann der Schnattergei. Dieser wiederholt nämlich den Begriff, der als letztes genannt wurde. Werden zwei gleiche Symbole hintereinander auf den Ablagestapel gelegt, hat man eine Dopplung. Nun heißt es schnell sein und als erster mit der Hand auf den Ablagestapel schlagen. Wer es schafft, bekommt alle bereits ausgespielten Karten und schiebt diese verdeckt unter den eigenen Nachziehstapel. Macht man einen Fehler, muss man Karten von seinem Stapel abgeben. Gewonnen hat, wer als letztes noch Karten vor sich liegen hat.

Schnattergei ist das neueste Spiel von *Halli Galli*-Erfinder Haim Shafir. Ein schnell gelerntes und gespieltes Kartenspiel für die ganze Familie, das sowohl Konzentration als auch Reaktion fördert.

Spieler: 2-4 Personen
Alter: ab 6 Jahren
Dauer: ca. 15 Minuten
Autor: Haim Shafir
Grafik: Marina Zlochin
Art.-Nr.: 02205
UVP: 8,99 EUR

(1.739 Zeichen)

Inhalt: 110 Spielkarten
1 Spielanleitung

