

# PRESSEINFORMATION

## AMIGO Kartenspiel

### *Saboteur – The Dark Cave – Rettet das Gold aus der Höhle*



Kaum wurde das Gold gefunden, müssen die Zwerge schnellstmöglich aus der Höhle fliehen, denn diese droht einzustürzen. Nun sind sie bei **Saboteur – The Dark Cave** darauf angewiesen, gemeinsam den Ausgang zu finden und sich gegenseitig zu helfen. Doch steckt in beiden Clans oftmals ein Saboteur, der verhindern möchte, dass die Zwerge das Licht der Sonne sehen. Denn nur, wenn die Zwerge den Ausgang erreichen, können sie das Gold für ihren Clan sichern. Der Clan, der am Ende das meiste Gold gesichert hat, gewinnt das Spiel.

#### **So spielt man Saboteur – The Dark Cave:**

Bei **Saboteur – The Dark Cave** werden die Spielenden in zwei Clans aufgeteilt und bekommen verdeckt Clankarten zugewiesen, die zeigen, ob sie wirklich auf der Seite des zugewiesenen Clans stehen, oder als Saboteur für den anderen Clan tätig sind. Alle Spielenden starten von der Startkarte, die in der Mitte des Tisches liegt. Die Aufgabe besteht darin, herauszufinden, hinter welcher der 4 Eckkarten sich der Ausgang verbirgt und gemeinsam mit seinem Clan das Gold aus der Höhle zu bringen. Reihum spielen die Spielenden je eine Handkarte aus und bewegen die eigene Zwergfigur. Die Handkarten helfen dabei neue Wege zu bauen, sich auszurüsten, Monster auszuspielen, die den Weg anderer Zwerge erschweren oder herauszufinden, wo der Ausgang liegt, bzw. wer wirklich dem eigenen Clan angehört. Verlässt ein Zwerg die Höhle, muss er seine wahre Identität preisgeben. Das Spiel endet, sobald alle Mitglieder eines Clans die Höhle verlassen haben. Welcher Clan zum Schluss das meiste Gold übrig hat, gewinnt.

Wie auch der Klassiker *Saboteur* von Frederic Moyersoen, ist auch diese Variante besonders gut für größere Gruppen von bis zu 8 Personen geeignet. Neue Spielelemente, wie die Möglichkeit den Mitspielenden durch Monster und andere Hindernisse gezielt den Weg zu versperren, kommt Abwechslung und Interaktion auf den Tisch.

<b>Spieler:</b>	2-8 Personen	<b>Inhalt:</b>	110 Spielkarten	<i>(1.887 Zeichen)</i>
<b>Alter:</b>	ab 10 Jahren		46 Goldstücke	
<b>Dauer:</b>	ca. 45 Minuten		11 Spielfiguren	
<b>Autor:</b>	Frederic Moyersoen		3 Spinnennetze	
<b>Grafik:</b>	Alexander Jung		1 Spielanleitung	
<b>Art.-Nr.:</b>	02250			
<b>UVP:</b>	14,99 EUR			

