

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

6 nimmt! – 30 Jahre: Ein Hornochse lernt neue Tricks!



3 Jahrzehnte ist es her, dass *6 nimmt!* das Licht der Welt erblickt hat – 30 Jahre, in denen Spielende an der besten Taktik feilen konnten, um keine Hornochsen zu erhalten. Obwohl schon ein erfahrenes Zugtier, kommen die beliebten Hornochsen fit, flink und wendig daher und haben sogar neue Tricks gelernt. **6 nimmt! – 30 Jahre-Edition** enthält erstmals auch eine kooperative Variante, bei der man gemeinsam gegen den Büffel antritt.

So spielt man 6 nimmt! – 30 Jahre-Edition:

Das Grundspiel ist schnell erklärt: Die Spielenden legen gleichzeitig eine Handkarte aus, die dann nacheinander aufsteigend an die vier Reihen in der Tischmitte gelegt werden – wer die sechste Karte in eine Reihe legt, muss diese als Minuspunkte an sich nehmen. Da heißt es, clever spielen und die Aktionen der Mitspielenden einschätzen.

In der *6 nimmt! – 30 Jahre-Edition* ist mit der kooperativen Variante „Schlagt den Büffel“ nun erstmals Teamwork gefragt: Die Spielenden treten gemeinsam gegen den Büffel an und schieben ihm mithilfe der Sonderkarten fleißig die Minuspunkte zu. Vier zusätzliche Sonderkarten, von *6 nimmt!*-Fans erdacht, sorgen für weitere Abwechslung. Durch diese müssen beispielsweise in einer Reihe die Karten plötzlich absteigend angelegt werden oder nur gerade oder ungerade Werte.

6 nimmt! wurde bereits in weit mehr als 20 Sprachen übersetzt und in über 50 Länder geliefert. Allein in Deutschland wurde es seit Erscheinen über 3 Mio. mal verkauft. Die *6 nimmt!*-Familie besteht mittlerweile aus mehreren Spielen wie *Hornochsen*, *X nimmt!*, *11 nimmt!* sowie *6 nimmt! Junior* für Hornochsen-Fans ab 5 Jahren. In diesem Jahr feiert *6 nimmt!* seinen 30. Geburtstag mit einer besonderen Jubiläumsausgabe im Buchformat. Der Inhalt bietet jede Menge Möglichkeiten, das Spiel auf neue Weise zu beeinflussen und abwechslungsreich zu gestalten.

Seit 2018 richtet AMIGO jährlich Deutsche *6 nimmt!* Meisterschaften aus. Im Jubiläumsjahr 2024 findet erstmals auch eine Weltmeisterschaft statt. (1.973 Zeichen)

Anzahl: 1–10 Personen
Alter: ab 8 Jahren
Dauer: ca. 45 Minuten
Spielidee: Wolfgang Kramer
Grafik: Franz Vohwinkel
Art.-Nr.: 02401
UVP: 19,99 EUR

Inhalt: 133 Spielkarten
1 Büffelablage
1 Block
1 Stift
1 *6 nimmt!*-Gummiband
1 Spielanleitung

