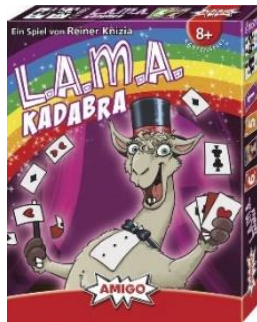


PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

LAMA Kadabra – Das LAMA zeigt seine Zauberkünste



Das *LAMA* ist zurück und greift diesmal ganz tief in seine Trickkiste. Auch bei der neuen Variante **LAMA Kadabra** heißt es: **Lege Alle Minuspunkte Ab!** Doch diesmal können die Spielenden sich gegenseitig die Minuspunkte-Chips zuschieben. Dabei hilft das geschickte Einsetzen von Sonderkarten und des magischen Chips, um den Mitspielenden die besten Zaubertricks zu zeigen und der gefürchteten Lama-Zaubershow zu entgehen.

So spielt man LAMA Kadabra:

LAMA Kadabra verfolgt dieselben Grundregeln wie *LAMA*. Die Spielenden legen reihum Karten auf den Ablagestapel, die der oberen Karte des Stapels entsprechen oder um eins höher sein müssen. Kann man keine Karte ablegen, hat man die Möglichkeit eine Karte vom Nachziehstapel auf die Hand zu nehmen, oder aus der Runde auszusteigen. Zusätzlich sind auf einigen Karten Symbole abgebildet, mit denen man den magischen Chip erhält, einen Chip aus dem eigenen Vorrat an einen Mitspielenden geben kann oder der nächste Spielende eine Karte vom Nachziehstapel ziehen muss. Hat man den magischen Chip vor sich, kann man ihn abgeben und dafür einen Spielzug aussetzen. Zusätzlich erleichtern Karten mit zwei Werten das Ablegen der Handkarten. Doch Achtung: Am Ende einer Runde werden diese auch für beide Zahlen gewertet! Legt man ein Lama ab, so wird der niedrigste Chip aus dem eigenen Vorrat auf die Zauberbühnen-Karte gelegt. Ist diese voll, beginnt die „Lama-Zaubershow“. Ab jetzt dürfen nur noch Lamas gespielt werden und mit jeder Karte kommt ein neuer Chip auf die Karte. Kann man kein Lama ausspielen, erhält man alle Chips, die sich auf der Zauberbühne befinden und es wird normal weitergespielt. Hat jemand keine Handkarten mehr oder haben alle gepasst, endet die Runde. Nun zählen alle die Werte ihrer Handkarten und nehmen sich so viele Chips, wie sie Minuspunkte haben.

LAMA Kadabra ist das neue Spiel in der *LAMA*-Reihe von Reiner Knizia. *LAMA* wurde 2019 als ‚Spiel des Jahres‘ nominiert und gewann 2020 den GamesExpo Award in der Kategorie ‚best children’s game‘.

(2.013 Zeichen)

Anzahl:	2–6 Personen	Inhalt:	60 Karten
Alter:	ab 8 Jahren		70 Chips
Dauer:	ca. 20 Minuten		1 Zauberbühne
Spielidee:	Reiner Knizia		1 Spielanleitung
Grafik:	Rey Sommerkamp & Barbara Spelger		
Art.-Nr.:	02403		
UVP:	8,99 EUR		

