

# PRESSEINFORMATION

## AMIGO-Würfelspiel

### *Snack Rabbits – Mit den Hasen auf Beutezug*



Bei *Snack Rabbits* geht's um die Möhre – oder auch um andere knackige Gemüsesorten. In jeder Runde kann man sich entscheiden, ob man würfelt und versucht dem Bauern Gemüse zu stehlen, oder ob man abwartet und mehr Anlauf nimmt. Denn für das saftige Gemüse muss man über Bauer Bennos Zäune springen. Nur wer hoch genug würfelt, schafft den Sprung. Wer jedoch zu lange wartet, dem könnte das Gemüse vor der Hasennase weggeschnappt werden. Ziel ist es, möglichst viel Gemüse zu stibitzen, bevor der Bauer zurück ist.

#### **So spielt man *Snack Rabbits*:**

Zunächst werden 10 Gemüsekarten vom Stapel genommen und die Karte mit Bauer Benno untergemischt. Dann werden sie unter die restlichen Gemüsekarten gelegt. Liegen auch die Zaun-Karten in der Tischmitte, kann das große Hopsen beginnen. Wer an der Reihe ist, deckt zunächst eine Gemüsekarte auf. Ist eine Sonne abgebildet, darf man eine weitere aufdecken. Die Gemüsekarte wird unter dem Zaun mit der Würfelzahl angelegt, die auf der Karte abgebildet ist. Nun überlegt man sich, ob man mit den eigenen Würfeln würfeln möchte, um über einen Zaun nach Wahl zu hüpfen, oder ob man lieber den eigenen Würfelvorrat mit einem Würfel aus der Mitte aufstockt. Entscheidet man sich, über einen Zaun zu springen, muss der gewürfelte Wert der auf dem Zaun abgebildeten Zahl entsprechen oder höher sein. Schafft man den Sprung, klaut man sich alle Gemüsekarten, die hinter diesem Zaun angebaut wurden. Schafft man den Sprung nicht, ist der oder die Nächste an der Reihe. Sobald die Karte von Bauer Benno aufgedeckt wird, werden keine neuen Gemüsekarten mehr angelegt und so lange weitergespielt, bis das noch ausliegende Gemüse komplett geklaut wurde. Wer von einer Gemüsesorte die meisten Karten gesammelt hat, erhält die Punkte auf der Karte. Der Hase mit den meisten Punkten gewinnt.

*Snack Rabbits* von den Autoren Trevor Benjamin und Brett J. Gilbert ist ein mitreißendes Würfelspiel mit Ärgerfaktor. (1.941 Zeichen)

<b>Anzahl:</b>	2–4 Personen	<b>Inhalt:</b>	64 Karten
<b>Alter:</b>	ab 7 Jahren		12 Würfel
<b>Dauer:</b>	ca. 20 Minuten		5 Zaunplättchen
<b>Spielidee:</b>	Trevor Benjamin & Brett J. Gilbert		1 Spielanleitung
<b>Grafik:</b>	Bernhard Speh		
<b>Art.-Nr.:</b>	02405		
<b>UVP:</b>	10,99 EUR		

