

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Würfelspiel

Pick a Pen – Schon mal mit Stiften gewürfelt?



Pick a Pen ist kein gewöhnliches „Roll & Write“-Spiel, denn hier werden keine herkömmlichen Würfel, sondern Stifte gewürfelt. Richtig gelesen: Stifte! 5 Buntstifte werden in die Tischmitte „gerollt“ und reihum dürfen sich die Spielenden eine Farbe auswählen, die sie auf ihrem Spielbogen verwenden möchten. Dabei geben die Symbole auf der oberen Seite des Stiftes an, was oder wie viel gemalt werden darf. Je nach Spiel werden so Inschriften in **Schatzkammern** entziffert, Blumen in **Gärten** gepflanzt oder erfolgreich **Riffe** erkundet. Wer dabei die meisten Punkte sammelt, gewinnt. Jedes der Spiele enthält drei unterschiedliche Level für noch mehr Abwechslung.

So spielt man *Pick a Pen*:

Je nach Level werden die entsprechenden Spielbögen an alle Mitspielenden verteilt. Wer am Zug ist, nimmt alle 5 Stifte, würfelt sie in die Tischmitte und sucht sich einen Stift aus. Danach wählt die im Uhrzeigersinn nächste Person einen Stift, bis alle einen Stift haben. Nun darf man mit der ausgewählten Farbe die entsprechende Anzahl Symbole, die auf dem Stift zu sehen ist, auf dem eigenen Bogen einzeichnen. Ist man an der Reihe, einen Stift zu nehmen und es liegt keiner mehr in der Mitte, wird neu gewürfelt. Bei der Edition **Gärten** versuchen alle, durch cleveres Ausmalen auf ihrem Spielbogen bunte Gärten, einfarbige Gärten und Bonusziele zu erreichen, um Punkte zu sammeln. Sobald eine Person alle Felder ausgemalt hat, endet das Spiel. Bei der Edition **Riffe** geht es darum, durch clevere Routen Schätze zu bergen, Münzen einzusammeln und Bonusziele zu erreichen, um Punkte zu sammeln. Sobald eine Person genügend Schätze geborgen oder Münzen gesammelt hat, endet das Spiel. Bei der Edition **Schatzkammern** versuchen alle, durch cleveres Ausmalen in jeder Reihe und jeder Spalte Bonusziele zu erreichen und mit Farbgruppen zu punkten. Sobald eine Person alle Symbole ausgemalt hat, endet das Spiel. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.

Die ersten drei Spiele der *Pick a Pen*-Reihe von Reiner Knizia wurden 2022 in den Niederlanden veröffentlicht und sind nun erstmals in Deutschland erhältlich.

Anzahl:	2–4 Personen	Inhalt:	5 Buntstifte	(2.044 Zeichen)
Alter:	ab 8 Jahren		1 Block	
Dauer:	ca. 30 Minuten		1 Spielanleitung	
Spielidee:	Reiner Knizia			
Grafik:	Marlies Barends			
Art.-Nr.:	02410 (<i>Gärten</i>), 02411 (<i>Riffe</i>) 02412 (<i>Schatzkammern</i>)			
UVP:	12,99 EUR			

