

PRESSEINFORMATION

AMIGO- Würfelspiele

Piraten Kapern – Segel setzen zur Kaperfahrt!



2012 startete AMIGO mit einer neuen Spielreihe, die die Bereiche Karten- und Würfelspiel miteinander verbindet. Bei **Piraten Kapern** schippern die Spieler als Piraten auf den sieben Weltmeeren umher und versuchen möglichst viele Schätze zu ergattern. Karte für Karte wird umgedreht und durch geschicktes Würfeln bestmöglich erfüllt. Denn dann winken Diamanten, Gold und wichtige Siegpunkte. Aber Vorsicht vor den bösen Totenköpfen, die alles zunichtemachen können!

So spielt man Piraten Kapern:

Ziel des Spiels ist es, mit seinen gewürfelten Schätzen als Erster 6.000 Punkte zu erreichen. Wer an der Reihe ist, würfelt mit acht Würfeln. Ein Spieler kann so lange würfeln, bis er entweder drei Totenköpfe gewürfelt hat oder mit seinem Würfelergebnis zufrieden ist und freiwillig aufhört. Sobald ein Totenkopf gewürfelt wird, muss dieser zur Seite gelegt werden und darf nicht mehr benutzt werden. Alle anderen Würfel können so oft neu gewürfelt werden wie man möchte. Aber: Punkte für Würfelkombinationen gibt es allerdings nur, wenn der Zug freiwillig beendet wurde! Vor jedem Zug muss ein Spieler eine Piratenkarte aufdecken, die die Würfe des Spielers beeinflussen kann. Ein „Pirat“ verdoppelt beispielsweise das Ergebnis der Runde, eine „Wächterin“ dagegen erlaubt es, einen Totenkopfwürfel noch einmal zu würfeln. Wer es in einer Runde schafft, alle acht Würfel zu werten, ohne einen Totenkopf gewürfelt zu haben, erhält einen Bonus von 500 Punkten. Hat ein Spieler 6.000 Punkte erreicht, sind noch einmal alle anderen Spieler am Zug. Nach dieser letzten Runde gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten.

Segel setzen zur Kaperfahrt: Mit **Piraten Kapern** erscheint in der Würfelspielreihe von AMIGO ein weiteres kniffliges und actionreiches Spiel, bei dem Seemänner genauso wie Leichtmatrosen mit Würfelglück und Kombinationsgeschick zu erfolgreichen Piraten werden können. Ebenfalls in der Würfelspiel-Reihe erschienen: *Römisch Pokern*.

(2.084 Zeichen)

Spieler: 2-5 Personen
Alter: ab 8 Jahren
Dauer: ca. 30 Minuten
Autor: Haim Shafir
Art.-Nr.: 02510
UVP: 10,99 EUR

Inhalt: 35 Piratenkarten
8 Würfel
5 Übersichtskarten
1 Punkteblock
1 Spielanleitung

