

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Familienspiel

Heimlich & Co. – Nachts sind alle Agenten grau!



Die Nacht wimmelt von Agenten mit geheimer Identität. Sie alle wollen Tresore knacken, um an die wichtigen Dokumente zu kommen – doch vor allem wollen sie unerkant bleiben. Bei **Heimlich & Co.** verkörpert jeder Spieler einen Agenten auf der Suche nach geheimen Informationen für seinen Auftraggeber, doch wer arbeitet für wen?

So spielt man Heimlich & Co.:

Auf dem Spielfeld schleichen Agenten in allerlei Farben herum, bei zwei Spielern fünf, bei drei Spielern sechs und ab vier Spielern gibt es sieben Spielfiguren. Jeder Spieler zieht eine Agentenkarte die ihm verrät, welcher Agent er ist. Da jeder Agent nichts so sehr fürchtet, wie das Auffliegen seiner Deckung, haben die Spieler die Aufgabe, die Farbe ihres Agenten möglichst lange geheim zu halten. Um die eigene Identität geheim zu halten, darf jeder Spieler alle Agentenspielfiguren durch die nächtliche Stadt bewegen. Zieht ein Agent zum Tresor, kann er ihn knacken und jeder Agent erhält eine bestimmte Anzahl an Geheiminformationen. Doch Gefahr lauert in der alten Ruine, dort werden einem die hart erkämpften Informationen wieder abgerungen. Wer am Ende die meisten Informationen sammeln und seinen Agenten als erstes einmal um das Spielfeld führen konnte, gewinnt die Jagd nach dem Tresor und wird zum Topagenten.

Die Neuauflage des Klassiker **Heimlich & Co.** von Erfolgsautor Wolfgang bietet nicht nur alles, was bereits das zum Spiel des Jahres 1996 ausgezeichnete Original auszeichnete, neu ist die „Top Secret-Variante“, die mit 26 speziellen Aktionskarten noch mehr Taktik und Spannung in den Klassiker bringt. Eine weitere Herausforderung für echte Profiagenten bietet zum anderen die „Dossier-Variante“, mit der man nach der Hälfte des Spiels Tipps abgeben muss.
(1.731 Zeichen)

Spieler: 2-7 Personen
Alter: ab 8 Jahren
Dauer: ca. 45 Minuten
Autor: Wolfgang Kramer
Grafik: Oliver Freudenreich
Art.-Nr.: 02600
UVP: 20,99 EUR

Inhalt: 26 „Top Secret“-Karten
7 Agentenkarten
7 Agentenfiguren
7 Wertungssteine
1 Tresor
1 Würfel
1 Spielplan
1 Spielanleitung

