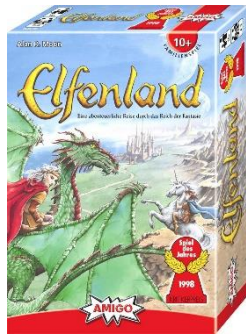


PRESSEINFORMATION

AMIGO-Familienspiel

Elfenland – Auf dem Rücken eines Drachen durch das Reich der Elfen!



Ausgehend von der Hauptstadt Elvenhold beginnen die Elfen ihre Reise durch das große **Elfenland**. Über hohe Gebirge, verwunschene Wälder und reißende Ströme müssen sie möglichst jede Stadt besuchen und von überall Souvenirs mitbringen. Eine solche Reise muss natürlich gut geplant sein, besonders die Wahl der Reisemittel ist entscheidend. Ein wilder Ritt, diese Tour d'Elfenland!

So spielt man Elfenland:

Jeder Spieler bekommt eine farbige Spielfigur und schlüpft in die Rolle eines Elfen. Ziel ist, als Erster aus allen Städten auf dem Spielplan je einen seiner Spielsteine einzusammeln. Die Reise führt durch Gebirge, Wälder, Ebenen, Wüsten, Seen und Flüsse, die durch unterschiedliche Transportmöglichkeiten zu überqueren sind. Mit den Reisekarten bezahlen die Spieler zum Beispiel den Flug mit einem Drachen oder die Fahrt in einem Trollwagen. Eine Reise ist für einen Spieler allerdings nur dann möglich, wenn sich auf der Straße auch ein Transportmittel befindet. Aber weil alle Spieler die gleichen Wege benutzen können, lässt man auch mal Hindernisse für die Mitreisenden liegen. Wer nach vier Spielrunden die meisten Spielsteine eingesammelt hat, gewinnt die abenteuerliche Rundreise durch das Land der Elfen.

Elfenland wurde in seinem Erscheinungsjahr 1998, also vor genau 20 Jahren, zum „Spiel des Jahres“ gekürt. Seitdem sind mehrere Erweiterungen erschienen, die 2015 in der limitierten Sammleredition *Elfenland de luxe* zusammen in einer Spielschachtel erhältlich sind. (1.479 Zeichen)

Spieler: 2–6 Personen
Alter: ab 10 Jahren
Dauer: ca. 60 Minuten
Autor: Alan R. Moon
Grafik: Doris Matthäus
Art.-Nr.: 02610
UVP: 20,99 EUR

Inhalt: 120 Ortssteine
72 Reisekarten
48 Transportmittel
12 Ortskarten
6 Übersichtskarten
6 Elfenstiefel
6 Hindernisse
4 Rundenkarten
1 Startspielerkarte
1 Spielplan
1 Spielanleitung

