

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Familienspiel

HUGO – Das Schlossgespenst ist wieder da!



Im Schloss wird zum großen Fest geladen. Die Gäste spazieren vergnügt über die Galerie – doch plötzlich erscheint **HUGO – Das Schlossgespenst!** Schnell versuchen sich die Gäste in den anliegenden Räumen zu verstecken. Wer das nicht rechtzeitig schafft, landet auf der schaurigen Kellertreppe und sammelt fiese Gruselpunkte.

So spielt man HUGO – Das Schlossgespenst:

Jeder Spieler erhält die Gästefiguren einer Farbe. Der Spielplan wird in die Tischmitte gelegt und die Spieler setzen nacheinander ihre Figuren auf die Galerie; Hugo startet am unteren Ende der Kellertreppe. Wer an der Reihe ist, würfelt und setzt eine seiner Figuren nach vorne. Würfelt man ein Gespenst, muss Hugo drei Felder bewegt werden. Sobald das Schlossgespenst von der Kellertreppe auf die Galerie tritt, dürfen sich die Gäste in den anliegenden Zimmern verstecken. Aber Achtung: In der „Waffenkammer“ spukt Hugo Junior umher, für den man zusätzliche Minuspunkte sammelt! Die Punkte werden sofort auf einem Gruselpfad am Spielbrettrand gewertet. Spieler, die sich nicht rechtzeitig verstecken können und von Hugo über- oder eingeholt werden, landen auf der Kellertreppe. Je weiter unten, umso mehr Gruselpunkte gibt es.

Nach jeder Galerie-Umrundung wird die Uhr weitergestellt und Hugo beschleunigt sein Tempo: am Ende zieht er pro Zug sieben Felder weit! Das Spiel endet, sobald ein Spieler auf dem Gruselpfad 46 Gruselpunkte erreicht oder Hugo 5 Runden lang gespukt hat.

HUGO – Das Schlossgespenst basiert auf Wolfgang Kramers erfolgreichem Spiel *Mitternachtsparty*, das bereits 1989 auf die Auswahlliste der Jury Spiel des Jahres gewählt wurde. Neben der regulären **HUGO**-Variante kann mit einem zweiten Plan auf der Rückseite des Spielbretts auch die ursprüngliche *Mitternachtsparty*-Variante gespielt werden. (1.782 Zeichen)

Spieler:	2-8 Personen	Inhalt:	30 Gästefiguren
Alter:	ab 7 Jahren		8 Gästechips
Dauer:	ca. 30 Minuten		1 Rundenzähler für Hugo
Autor:	Wolfgang Kramer		1 Würfel
Grafik:	Marek Blaha		1 Hugo-Figur
Art.-Nr.:	03610		1 Spielplan (beidseitig bedruckt)
UVP:	20,99 EUR		1 Spielanleitung

