

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

Solo – Die beliebteste Spielidee der Welt!



Bei **Solo** müssen die Spielenden ihre acht Karten so schnell wie möglich loswerden. Klingt ganz einfach, ist es aber nicht, denn zahlreiche Aktionskarten zwingen zum Aussetzen, Karten ziehen, ändern die Spielrichtung und sorgen für witzige Verwirrung auf dem Spieltisch. Da vergisst man schon einmal, dass man durch ein laut und deutliches „SOLO!“ seine letzte Karte ankündigen muss – und bringt sich dadurch mitunter selbst um den Sieg.

So spielt man Solo:

Alle Spielenden erhalten acht Karten. Wer an der Reihe ist, spielt eine Karte aus. Ablegen darf man jedoch nur eine Karte in der Farbe oder mit dem Wert der aktuell ausliegenden Karte. Wer nicht ablegen kann, muss zur Strafe eine zusätzliche Karte ziehen oder eine Sonderkarte ausspielen. So kann man beispielsweise die ausliegende Kartenfarbe einfach ändern, anderen Mitspielenden zwei zusätzliche Karten aufbrummen oder dafür sorgen, dass das Spiel plötzlich gegen den Uhrzeigersinn abläuft. Am besten dann, wenn jemand gerade seine letzte Karte ablegen will. Mit den Sonderkarten „Geschenk“, „Karten weitergeben“ oder „Schutz“ kann der Spielverlauf auch kurz vor Schluss noch einmal „gedreht“ werden.

Wer allen Widrigkeiten trotz und als erste Person ihre Karten loswerden kann, gewinnt das Spiel.

Solo variiert und erweitert die Grundidee des beliebten Mau-Mau-Spiels und bringt durch die Sonderkarten noch mehr Spannung ins Geschehen. So wird mancher *Solo*-Abend nicht nur sehr unterhaltsam, sondern mitunter auch ziemlich lang, denn bei nur einer Runde bleibt es garantiert nicht! 2005 erhielt *Solo* die Auszeichnung „Spielzeug für linkshändige Kinder“.

(1.612 Zeichen)

Anzahl: 2-10 Personen
Alter: ab 6 Jahren
Dauer: ca. 30 Minuten
Art.-Nr.: 03900
UVP: 8.99 EUR

Inhalt: 112 Spielkarten
1 Spielanleitung

