

PRESSEINFORMATION

AMIGO-Kartenspiel

Solo – Die beliebteste Spielidee der Welt!



Bei **Solo** muss jeder Spieler seine acht Karten so schnell wie möglich loswerden. Klingt ganz einfach, ist es aber nicht, denn zahlreiche Aktionskarten zwingen zum Aussetzen, Karten ziehen, ändern die Spielrichtung und sorgen für witzige Verwirrung auf dem Spieltisch. Da vergisst man schon einmal, dass man durch ein laut und deutliches „SOLO!“ seine letzte Karte ankündigen muss – und bringt sich dadurch mitunter selbst um den Sieg ...

So spielt man Solo:

Wer an der Reihe ist, spielt eine Karte aus. Ablegen darf er jedoch nur eine Karte in der Farbe oder mit dem Wert einer bereits ausliegenden Karte. Wer nicht ablegen kann, muss zur Strafe eine zusätzliche Karte ziehen oder eine Sonderkarte ausspielen. So kann man beispielsweise die ausliegende Kartenfarbe einfach ändern, anderen Mitspielern zwei zusätzliche Karten aufbrummen oder dafür sorgen, dass das Spiel plötzlich gegen den Uhrzeigersinn abläuft. Am besten dann, wenn ein Spieler gerade seine letzte Karte ablegen will. Wer allen Widrigkeiten trotz und als Erster seine Karten loswerden kann, gewinnt das Spiel.

Solo variiert und erweitert die Grundidee des beliebten Mau-Mau-Spiels und bringt durch die Sonderkarten noch mehr Spaß und Spannung ins Geschehen. So wird mancher *Solo*-Abend nicht nur sehr unterhaltsam, sondern mitunter auch ziemlich lang, denn bei nur einer Runde bleibt es garantiert nicht! 2005 erhielt *Solo* die Auszeichnung „Spielzeug für linkshändige Kinder“. In diesem Jahr feiert der Kartenspielklassiker sein 25-jähriges Jubiläum.

(1.512 Zeichen)

Spieler: 2-10 Personen
Alter: ab 6 Jahren
Dauer: ca. 30 Minuten
Art.-Nr.: 03900
UVP: 8,99 EUR

Inhalt: 112 Spielkarten
1 Spielanleitung

