

# PRESSEINFORMATION

## AMIGO-Kinderspiel

### **Schau mal! – Augen zu, Augen auf – welches Bild sieht anders aus?**



**Schau mal!** – So einfach und doch so schwer. Einmal kurz die Augen zu und schon sieht etwas anders aus. Von den offen liegenden Karten wird eine umgedreht, wodurch sich die Abbildung der Karte ein kleines bisschen verändert. Aber was ist es bloß? Waren vorher weniger Kerzen auf dem Kuchen? Oder hatte der Apfel eben noch ein Wurmloch? Wer am schnellsten die Veränderung entdeckt, darf eine Karte dazulegen. Gewonnen hat, wer am Ende als Erster alle seine Karten losgeworden ist.

#### **So spielt man Schau mal!**

Je nach Spieleranzahl erhält jeder Spieler vier bis sechs Karten, die er als Stapel vor sich ablegt. Zusätzlich werden fünf Karten in die Mitte gelegt. Dabei ist es egal, welche Seite oben liegt. Alle Spieler bis auf den Startspieler schließen die Augen. Der Startspieler dreht eine der offen ausliegenden Karten um. Ist er damit fertig, können die anderen Spieler ihre Augen wieder öffnen und müssen nun ganz fix herausfinden, welche der Karten umgedreht wurde. Was hat sich verändert? Die Motive auf den Karten sehen zwar fast gleich aus, aber eben nur fast! Auf der einen Seite ist die Blüte noch geschlossen, auf der anderen schon aufgeblüht. Mal ist das Licht im Haus aus, mal ist es an.

Wer die richtige Karte als Erster findet, darf eine seiner Karten in die Mitte legen und als Nächster eine Karte umdrehen. So geht es weiter, bis ein Spieler seine letzte Karte in die Mitte legt. Dieser Spieler gewinnt.

**Schau mal!** von Halli Galli-Erfinder Haim Shafir ist ein einfaches Kinderspiel mit liebevollen Illustrationen und besteht aus extra festen, für Kinderhände geeigneten Karten.  
(1.569 Zeichen)

**Spieler:** 2-6 Personen  
**Alter:** ab 4 Jahren  
**Dauer:** ca. 10 Minuten  
**Autor:** Haim Shafir  
**Grafik:** Karen Craig  
**Art.-Nr.:** 04903  
**UVP:** 8,99 EUR

**Inhalt:** 32 Spielkarten  
1 Spielanleitung

