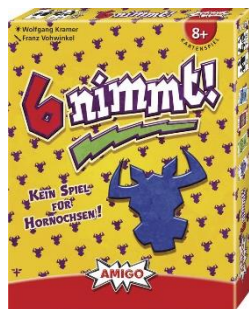


# PRESSEINFORMATION

## AMIGO-Kartenspiel

### 6 nimmt! – Kein Spiel für Hornochsen!



Bei **6 nimmt!** ist der Name Programm. Denn wer die sechste Karte an eine der ausliegenden Kartenreihen auf dem Tisch anlegt, muss die komplette Reihe nehmen und kassiert dafür Minuspunkte. Wenn alle Spieler die Karten aus ihrer Hand abgelegt haben, gewinnt derjenige mit den wenigsten Minuspunkten. So einfach, so genial – das ist **6 nimmt!**

#### So spielt man 6 nimmt!:

An alle Spielenden werden zehn Spielkarten verteilt und vom restlichen Kartenstapel vier Karten offen untereinander ausgelegt. Jede von ihnen bildet den Anfang einer Reihe. Nun wählen alle eine ihrer Karten aus und legen sie verdeckt vor sich ab. Wenn sich alle entschieden haben, werden sie aufgedeckt. Jetzt legen die Spielenden ihre Karten an eine der vier Reihen auf dem Tisch: Dabei müssen die Karten in aufsteigender Zahlenfolge und in die Reihe mit der niedrigsten Differenz zur jeweils letzten Karte der Reihe platziert werden. Wer allerdings die sechste Karte an eine Reihe anlegt, muss die fünf bereits dort liegenden Karten nehmen. Ist die Karte zu niedrig um aufsteigend angelegt werden zu können, muss man ebenfalls eine Kartenreihe nehmen. Für jeden Hornochsen, der auf den kassierten Karten abgebildet ist, gibt es einen Minuspunkt. Das Spiel endet mit dem Ausspielen der letzten Karte, der Spielende mit den wenigsten Minuspunkten gewinnt. Neben dem Grundspiel gibt es noch eine zusätzliche Profivariante, bei der mit offenen Karten gespielt wird. So wird aus dem lockeren Kartenspiel eine taktische Herausforderung, die immer wieder für Spannung und Abwechslung sorgt.

1994 erschien das Kartenspiel **6 nimmt!** von Wolfgang Kramer erstmals bei AMIGO und wurde zum Spiel des Jahres nominiert, gewann den Deutschen Spielepreis und wurde von der Zeitschrift Fairplay zum ‚Besten Kartenspiel‘ gewählt. Mit **6 nimmt! Junior** ist seit 2009 auch für die jüngsten Spieler gesorgt. **11 nimmt!**, **Hornochsen** und **X nimmt!** ergänzen die **6 nimmt!**-Familie.

(1.910 Zeichen)

**Anzahl:** 2–10 Personen  
**Alter:** ab 8 Jahren  
**Dauer:** ca. 45 Minuten  
**Spielidee:** Wolfgang Kramer  
**Grafik:** Franz Vohwinkel  
**Art.-Nr.:** 04910  
**UVP:** 8,99 EUR

**Inhalt:** 104 Spielkarten  
1 Spielanleitung

